

Obsah

Obsah	i - ii
Předmluva	1
Část první: Přehled technologií pro distanční vzdělávání	3
1. Technologie pro distanční vzdělávání	4
1.1 Druhy technologií pro distanční vzdělávání	4
1.2 Metody přenosu dat	4
1.3 Tisk	7
1.4 Audiotechnologie	8
1.5 Videotechnologie	10
1.6 Počítačové technologie	16
Shrnutí	20
Část druhá: Softwarové nástroje pro webové vzdělávání	21
2. Softwarové nástroje pro tvorbu obsahu e-kurzů	22
2.1 Authorware 7	22
2.2 Flash MX 2004	23
2.3 Dreamweaver	25
2.4 Director MX	26
Shrnutí	28
3. Softwarové nástroje pro řízení výuky v e-kurzech	29
3.1 Systémy pro řízení studia – LMS	29
3.2 Systémy pro řízení kurzů (CMS)	30
3.3 Systémy pro řízení podnikového vzdělávání a LCMS	32
3.4 LMS typu Open Source	33
3.5 Scénář výběru LMS typu Open Source s důrazem na hlavní kritéria	34
3.6 Zhodnocení některých Open Source LMS typu CMS	36
3.7 LMS Moodle	37
3.8 Výběr LMS	39
3.9 Je LMS přizpůsoben doporučením SCORM?	41
Shrnutí	42
4. Standardy pro webové vzdělávání	44
4.1 Podstata standardů pro webové vzdělávání	44
4.2 Standardizace kvality v oblasti e-vzdělávání	45
Shrnutí	54
5. Univerzitní a podniková infrastruktura pro podporu e-learningu	55
5.1 Univerzitní a podnikové portály	55
5.2 Podpora struktury e-learningu - SCT Luminis	57
Shrnutí	59

