

Stručný obsah

Svazek I

Kapitola 1	Konzola
Kapitola 2	Ahoj, Windows Forms
Kapitola 3	Základní struktury
Kapitola 4	Cvičení na textový výstup
Kapitola 5	Čáry, křivky a výplně ploch
Kapitola 6	Ťukání do klávesnice
Kapitola 7	Stránky a transformace
Kapitola 8	Ochočení myši
Kapitola 9	Text, písmo a fonty
Kapitola 10	Časovač a čas
Kapitola 11	Obrázky a bitmapy
Kapitola 12	Tlačítka, panely a posuvníky

Svazek II

Kapitola 13	Bézierovy spline a jiné křivky
Kapitola 14	Menu
Kapitola 15	Cesty, regiony a výřezy
Kapitola 16	Dialogová okna
Kapitola 17	Štětky a pera
Kapitola 18	Textová pole, seznamy a číselníky
Kapitola 19	Hrátky s písmy
Kapitola 20	Panely nástrojů a stavové řádky
Kapitola 21	Tisk
Kapitola 22	TreeView a ListView
Kapitola 23	Metasoubory
Kapitola 24	Schránka, přetahování myši
Dodatek A	Soubory a proudy
Dodatek B	Třída Math
Dodatek C	Teorie řetězců

Obsah

Kapitola 13	Bézierovy spline a jiné křivky	9
	Bézierova křivka v praxi.....	10
	Stylovější hodiny.....	14
	Hladké navazování Bézierových křivek	17
	Kružnice a oblouky kreslené pomocí Bézierových křivek	18
	Bézierovské umění	21
	Matematické odvození.....	23
	Kanonická křivka	27
	Odvození kanonické křivky.....	33
Kapitola 14	Menu	37
	Menu a jeho prvky	38
	Klávesové zkratky v menu.....	41
	Vaše první menu	43
	Nekonvenční menu.....	46
	Vlastnosti a události třídy <i>MenuItem</i>	48
	Zaškrtávání prvků.....	50
	Práce s místními menu.....	54
	Kolekce prvků menu	57
	Standardní menu (návrh).....	62
	Kreslení vlastníkem	68
Kapitola 15	Cesty, regiony a výřezy	77
	Úloha a její řešení.....	77
	Formálnější pohled na cesty.....	82
	Vytváření cest.....	84
	Realizace cesty	88
	Transformace cesty.....	92
	Jiné modifikace cesty	94
	Výřezy definované pomocí cest.....	101

Výstřižky z bitmap.....	105
Regiony a výřezy	109

Kapitola 16 Dialogová okna 111

Vaše první modální dialogové okno.....	112
Ukončení modálního dialogového okna.....	116
Přijmout nebo stornovat.....	118
Umístění na obrazovce.....	120
Dialogové okno O aplikaci	123
Definování vlastností v dialogových oknech	126
Implementace tlačítka Použít.....	130
Nemodální dialogové okno	134
Společná dialogová okna.....	138
Výběr písem a barev.....	139
Využití registru Windows	146
Dialogové okno Otevřít	150
Dialogové okno Uložit jako	158

Kapitola 17 Štětce a pera 161

Vyplňování čistými barvami	162
Šrafovací štětce	162
Realizace počátku	171
Štětce s texturou.....	174
Lineární gradientní štětce	179
Gradientní štětce definované cestou	187
Dláždění se štětcem	191
Pera mohou být štětci	199
Styl přerušovaných čar	202
Konce a spoje čar	205

Kapitola 18 Textová pole, seznamy a číselníky 213

Jednořádková textová pole.....	213
Víceřádková textová pole	218
Klonujeme Poznámkový blok.....	220
Klon Poznámkového bloku s menu Soubor	226

	Pokračujeme v klonování Poznámkového bloku	235
	Textová pole pro speciální potřeby	250
	„Bohaté“ textové pole	250
	Vysvětlivky	251
	Otevřený seznam	259
	List Box + Text Box = Combo Box	265
	Číselníky	270
Kapitola 19	Hrátky s písmy	283
	Začínáme	283
	Text kreslený štětcem	285
	Transformace písma	292
	Text a cesty	303
	Nelineární transformace	316
Kapitola 20	Panely nástrojů a stavové řádky	323
	Základní stavový řádek	324
	Stavový řádek a automatické posouvání	326
	Panely stavového řádku	329
	Vlastnosti třídy <i>StatusBarPanel</i>	331
	Nápověda k prvkům menu	335
	Základní panel nástrojů	341
	Variace na téma panel nástrojů	345
	Události panelu nástrojů	348
	Styly panelu nástrojů	353
Kapitola 21	Tisk	363
	Tiskárny a jejich nastavení	363
	Nastavení stránky	371
	Definice dokumentu	374
	Zpracování události <i>PrintDocument</i> Events	376
	Rozměry stránky	382
	Kontrolér tisku	385
	Práce se standardním dialogovým oknem Tisk	389
	Nastavení vzhledu stránky	393

	Náhled před tiskem.....	397
Kapitola 22	TreeView a ListView	405
	Splitsville.....	405
	Stromové struktury a uzly stromu	419
	Obrázky v zobrazeních stromových struktur.....	423
	Události TreeView.....	425
	Navigace po uzlech	426
	Strom složek	428
	Zobrazování obrázků	434
	Základy ovládacích prvků ListView.....	441
	Události ListView	447
Kapitola 23	Metasoubory	455
	Načítání a realizace existujících metasouborů	456
	Velikosti a realizace metasouboru	458
	Převádění metasouborů na bitmapy	465
	Vytváření nových metasouborů	467
	Hraniční obdélník metasouboru.....	474
	Metasoubory a transformace stránky.....	477
	Typ Metafile	480
	Procházení útroby metasouboru.....	482
Kapitola 24	Schránka, přetahování myši	489
	Prvky a formáty	490
	Malinká (ale mocná) třída <i>Clipboard</i>	490
	Získávání objektů ze schránky	492
	Formáty dat schránky	500
	Prohlížeče schránky	509
	Nastavení několika formátů schránky	519
	Přetahování myši.....	523
Dodatek A	Soubory a proudy	531
	Nejzákladnější třída V/V operací se souborem.....	531
	Vlastnosti a metody třídy <i>FileStream</i>	533
	Potíže s třídou <i>FileStream</i>	537

	Další třídy odvozené z třídy Stream	538
	Čtení a zapisování textu	539
	Vstupní a výstupní operace s binárními soubory	546
	Třída <i>Environment</i>	550
	Rozklad názvu souboru a cesty	552
	Paralelní třídy	553
	Práce se složkami	555
	Informace o souboru a manipulace s ním	560
Dodatek B	Třída <i>Math</i>	563
	Číselné typy	563
	Kontrola celočíselného přetečení	564
	Typ <i>decimal</i>	566
	Nekonečna a nečísla pohyblivé řádové čárky	568
	Třída <i>Math</i>	570
	Zbytky po dělení v pohyblivé řádové čárce	572
	Mocniny a logaritmy	573
	Trigonometrické funkce	574
Dodatek C	Teorie řetězců	577
	Typ <i>char</i>	579
	Konstruktory a vlastnosti třídy <i>String</i>	581
	Kopírování řetězců	583
	Konverze řetězců	584
	Řetězení řetězců	585
	Porovnávání řetězců	586
	Vyhledávání řetězců	590
	Odstraňování či doplňování úvodních a koncových mezer	591
	Manipulace s řetězcem	593
	Formátování řetězců	593
	Seřazení a prohledávání pole	594
	Třída <i>StringBuilder</i>	596
Rejstřík		599