






Obsah	
Úvod	12
Součásti aplikace	12
Použité konvence	13
 1. Instalace a nastavení	15
1.1 Než začnete instalovat	16
1.2 Instalace	16
Průběh	17
1.3 Oprava instalace	18
1.4 Odinstalování CorelDRAW	18
1.5 Registrace	18
 2. Používání nápovědy	19
CorelTUTOR	20
Co je nového	21
 3. Uživatelské rozhraní	23
 4. Začínáme	31
4.1 Spuštění programu	32
4.2 Vytvoření nového dokumentu	32
4.3 Otevírání souborů	32
4.4 Použití šablon	34
4.5 Ukotvitelný panel Procházet	35
4.6 Ukládání souborů	35
4.7 Zálohy a obnovování	36
4.8 Kroky zpět	37
4.9 Ukončení aplikace	37
 5. Tvorba grafických objektů	39
5.1 Nástroj Ruční režim	40
Kreslení křivek	40
Kreslení úseček	41
Navazování křivek	41
Uzavření křivky	41
5.2 Nástroj Bezierův režim	41
5.3 Nástroj Pero	42
5.4 Nástroj Lomená čára	42

5.5	Nástroj Křivka se třemi body	42
5.6	Interaktivní nástroj Spojovací čára	42
5.7	Nástroj Kótování	43
	Nástroj Automatické kótování	44
	Nástroj Svislé kótovací čáry	45
	Nástroj Vodorovné kótovací čáry	45
	Nástroj Šikmé kótovací čáry	45
	Nástroj Odkazovací čáry	45
	Nástroj Úhlové kótovací čáry	46
5.8	Nástroj Obdélník	46
5.9	Nástroj Obdélník se třemi body	47
5.10	Nástroj Elipsa	47
5.11	Nástroj Elipsa se třemi body	47
5.12	Nástroj Mnohoúhelník	47
5.13	Nástroj Milimetrový papír	48
5.14	Nástroj Spirála	48
	Druhy spirál	49
5.15	Základní tvary	49
	Výběr různých tvarů	50
	Nástroj Odkazovací čáry	51



6. Práce s objekty **53**

6.1	Označení objektu	54
	Použití klávesy TAB	54
6.2	Označení více objektů	55
6.3	Označení všech objektů	55
6.4	Označení skrytého objektu nebo objektů	55
6.5	Označování objektů tvořících skupiny	56



7. Manipulace s objekty **57**

7.1	Manipulace pomocí myši	58
	Posun objektu	58
	Zamykání objektů	59
	Změna velikosti	60
	Rotace objektu	61
	Zkosení	62
	Zrcadlení objektu	63
7.2	Ostatní způsoby manipulace	63
	Nástroj Volná transformace	63
	Zrušení transformací	64



8. Výplně a obrysy objektů 65

8.1 Výplně	66
Barva	66
Přechodová výplň.....	72
Vzory.....	75
Textury	78
Postscriptové výplně	81
Interaktivní výplně.....	82
Síťová výplň.....	83
8.2 Obrysy objektů	84
Úprava obrysu pomocí Panelu vlastností	87
Odstranění obrysu	87
Převod obrysu na objekt	87



9. Zobrazování objektů 89

9.1 Režimy zobrazování	90
Jednoduchý drátěný model	90
Drátěný model	90
Koncept	90
Normální	91
Rozšířené	91
Celá obrazovka	91
Náhled pouze vybraných	91
Zobrazení řazení stránek	91
9.2 Nástroj pro změnu měřítka zobrazování	92
Lupa	92
Panoramování	93
Nástroj Ruka	93
Správce zobrazení	93
Obnovení okna	94
Navigátor	94



10. Tvarování objektů 95




10.1 Tvarování obdélníku	96
10.2 Tvarování elipsy	97
10.3 Tvarování mnohoúhelníku	97
10.4 Práce s křivkami	98
Vybírání uzlových bodů	99
Přidávání a odebírání uzlů	99
Nástroj Nůž	105



Nástroj Guma	106
Nástroj Rozmazaný štětec	106
Nástroj Zdrsněný štětec	107
11. Textové objekty	109
11.1 Řetězcový text	110
Vytvoření řetězcového textu	110
Úprava řetězcového textu	110
Vlastnosti řetězcového textu	111
Písmo	112
Karta Odstavec	113
11.2 Odstavcový text	114
Vytvoření odstavcového textu	114
Dělení slov	116
Karta Tabulátory	116
Karta Sloupce	117
Karta Efekty	118
Propojení rámců	120
Zalomení textu kolem grafiky	121
Převod mezi řetězcovým a odstavcovým textem	121
Symboly	125



12. Speciální efekty	127
12.1 Nástroj Interaktivní přechod	128
Vytvoření přechodového efektu	128
Parametry přechodového efektu	129
12.2 Nástroj Interaktivní kontura	130
Vytvoření kontury	130
Nastavení kontury	131
12.3 Nástroj Interaktivní deformace	131
Použití deformací	131
12.4 Interaktivní obálka	134
12.5 Nástroj Interaktivní vysunutí	135
Vytvoření vysunutí	135
12.6 Nástroj Interaktivní stín	138
12.7 Nástroj Interaktivní průhlednost	139
12.8 Nástroj Malířské techniky	140
Předvolba	141
Štětec	141
Nanášení	142
Kaligrafické	146

	Podle tlaku	146
	12.9 Čočka	147
	12.10 Perspektiva	147
	Jednobodová perspektiva	148
	Dvoubodová perspektiva	148
	Úběžníky	148
	12.11 Oříznutí PowerClip	148
	Úpravy PowerClipu	149
	12.12 Text na osnově	149
	12.13 Kopírování a klonování efektů	150
	Odstranění efektu	150
	13. Práce s rastrovou grafikou	151
	13.1 Moduly	152
	13.2 Práce s efekty	152
	13.3 Další rastrové příkazy	152
	14. Organizace dokumentu	155
	14.1 Vrstvy	156
	Struktura vrstev a dokumentu	157
	14.2 Pravitko, vodící linky a mřížka	158
	Pravitko	158
	Mřížka	158
	Přichycení k objektu	159
	Vodící linky	159
	14.3 Zarovnávání objektů	161
	14.4 Rozmísťování objektů	162
	14.5 Pořadí objektů	163
	Nabídka Uspořádání	163
	Klávesové zkratky	164
	Tlačítka na panelu vlastností	164
	15. Vstup/výstup	165
	15.1 Import a export	166
	Import	166
	Skenování	168
	Export	169
	OLE	171
	15.2 Nastavení stránky	171
	Vícestránkový dokument	172

15.3 Tisk	173
Předtisková příprava	174
Dialogové okno Tisk	175
16. Elektronický výstup	183
16.1 Vytvoření webové stránky	184
Internetové objekty	185
Vytváření hypertextových odkazů	185
Rollovery	186
Optimalizace obrázků	187
Uložení do HTML	190
16.2 PDF dokument	190
17. Předvolby	193
17.1 Kategorie Pracovní plocha	194
Obecné	195
Zobrazit	196
Upravit	198
Přichytit k objektům	198
Upozornění	199
VBA	199
Uložit	201
Paměť	201
Přídavné moduly	201
Text	202
Odstavec	203
Písmo	205
Pravopis	205
Rychlé opravy	206
Okno nástrojů	206
Spojovací čáry	206
Kótování	206
Úhlové kótování	207
Elipsa	207
Guma	207
Ruční a Bezierův režim	207
Milimetrový papír	207
Nůž	208
Síťová výplň	208
Výběr	208
Mnohoúhelník	208

Obdélník	208
Spirála	210
Lupa, Ruka	210
Vlastní úpravy	210
17.2 Kategorie Dokument	210
17.3 Kategorie Hromadné	210



18. Klávesové zkratky

18.1 Definování vlastních klávesových zkratk	212
18.2 Přehled klávesových zkratk	213

Rejstřík