

# Obsah

---

<b>Úvod</b>	<b>7</b>
Předchozí znalosti	7
Tato kniha	8
Systém Windows a programování	8
Požadavky na systém	10
Předběžný software	11
Ukázky kódu	11
Podpora této knihy	11
Otázky a komentáře	11
Poznámka redakce českého vydání	12
Web autora	12
Zvláštní poděkování	12

## Část I

### Kód

---

1	<b>Aplikace a okno</b>	<b>15</b>
2	<b>Základní štětce</b>	<b>33</b>
3	<b>Koncepce obsahu</b>	<b>53</b>
4	<b>Tlačítka a další ovládací prvky</b>	<b>71</b>
5	<b>DockPanel a StackPanel</b>	<b>93</b>
6	<b>Ukotvení a mřížka</b>	<b>109</b>
7	<b>Panel Canvas</b>	<b>133</b>
8	<b>Vlastnosti závislosti</b>	<b>143</b>
9	<b>Směřované vstupní události</b>	<b>157</b>
10	<b>Vlastní prvky</b>	<b>183</b>
11	<b>Prvky s jedním podřizeným prvkem</b>	<b>201</b>
12	<b>Vlastní panely</b>	<b>231</b>
13	<b>Ovládací prvek ListBox</b>	<b>253</b>
14	<b>Hierarchie nabídek</b>	<b>283</b>
15	<b>Panely nástrojů a stavové řádky</b>	<b>309</b>
16	<b>Ovládací prvky TreeView a ListView</b>	<b>333</b>
17	<b>Tisk a dialogová okna</b>	<b>363</b>
18	<b>Program Notepad Clone</b>	<b>399</b>

**Část II****Markup**

19	Jazyk XAML	441
20	Vlastnosti a atributy	469
21	Prostředky	503
22	Okna, stránky a navigace	523
23	Datové vazby	579
24	Styly	609
25	Šablony	631
26	Vstupy dat, pohledy na data	681
27	Grafické objekty	717
28	Geometrie a cesty	739
29	Grafické transformace	773
30	Animace	809
31	Bitmapy, štětce a kreslení	881

**Rejstřík****917**