

Obsah

1	Základní přístupy ke strukturaci učiva	7
1.1	Význam otevřených technologií	7
1.2	Nelineárně abstraktní reprezentace struktury učiva	8
1.3	Některé metody strukturace učiva	9
1.3.1	Tvorba sítí	9
1.3.2	Strukturování klíčových pojmů	9
1.3.3	Vytváření schémat	10
1.3.4	Vytváření map	11
1.4	Technika pojmového mapování	11
1.4.1	Význam pojmového mapování	11
1.4.2	Pojmové mapování jako učební technika	13
1.4.3	Výhody využití pojmových map pro učitele	16
1.4.4	Vizualizace učiva pomocí pojmové mapy	16
1.4.5	Nástin pedagogické diagnostiky pomocí strukturování učiva	16
1.4.6	Problémy strukturování učiva	18
2	Příklady metodiky tvorby pojmových map	18
2.1	Mapa pro podporu tvrzení	19
2.2	Mapa popisující příčiny a následky jevů	19
2.3	Charakter postavy	21
2.4	Mapa vývoje postavy	22
2.5	Deník pro dvojí zápis	24
2.6	Mapa „5W“	25
2.7	Mapa vzájemného působení	26
2.8	Mapa „K-W-L“	27
3	Software pro pojmové mapování	28
3.1	Základní vlastnosti software pro pojmové mapování	28
3.2	Vývoj a druhy grafických organizátorů	29
3.3	Didaktický význam počítačového programu pro tvorbu pojmových map v rámci hypermediálního učebního prostředí	32
3.4	Kritéria hodnocení software pro tvorbu pojmových map	36
3.4.1	Vybrané otázky výběru programu pro tvorbu myšlenkových map	38
3.4.2	Výhody softwaru pro tvorbu myšlenkových map	39
3.4.3	Základní pojmy užívané k popisu a hodnocení programů	41
3.5	Software zaměřený na edukaci a rozvoj osobnosti	45
3.5.1	Inspiration 8	47
3.5.1.1	Ukázky map	50
3.5.1.2	Základní charakteristiky programu	52
3.5.2	Kidspiration	54
3.5.3	CMapTools	58
3.5.4	FreeMind	59
3.5.5	iMindMap	60
3.5.6	Visual Understanding Environment	62

3.6	Programy bez přímé podpory edukace.....	63
3.6.1	NovaMind	63
3.6.2	XMIND	64
3.6.3	OpenMind Business.....	65
3.6.4	Map it!	65
3.6.5	Eminec MYmap.....	67
3.6.6	VisiMap Professional	68
3.6.7	Mind Pad.....	69
3.6.8	ConceptDraw MINDMAP.....	70
3.6.9	SmartDraw	73
3.6.10	Visual Mind	74
3.6.11	MindManager 6 Pro.....	77
3.6.12	BrainMine Standard.....	79
3.6.13	MindGenius Business	80
3.7	Online programy pro tvorbu pojmových map.....	83
3.7.1	Bubbl.us.....	83
3.7.2	Aplikace založené na online prostředí Adobe Flash	83
3.8	Aplikace pro tvorbu 3D pojmových map.....	85
	Literatura.....	87
	Rejstřík.....	93
	Summary.....	96