

# Obsah

<b>Úvod</b> .....	<b>5</b>
Co je to počítačová grafika? .....	5
<b>Co vše je počítačová grafika?</b> .....	<b>6</b>
A co ještě? .....	10
<b>Bez teorie to prostě nejde</b> .....	<b>11</b>
Body a křivky aneb Rastry a vektory .....	11
Počet bodů obrázku a rozlišení .....	11
Barevná hloubka .....	13
Bits a bajty a jen trocha matematiky .....	14
Formáty souborů aneb Není obrázek jako obrázek .....	14
Barevné modely RGB a CMYK .....	16
Problémy s barevnou věrností .....	16
Kalibrace monitoru a tiskárny .....	17
Není písmo jako písmo .....	17
<b>Malování rastrových obrázků</b> .....	<b>18</b>
Okno rastrového programu .....	18
Postup při vytváření obrázku .....	18
Další nástroje složitějších programů .....	19
<b>Získávání, snímání, úpravy a publikování fotografií</b> .....	<b>20</b>
Prohlížení fotografií uložených na disku počítače .....	20
Vyhledávání fotografií na Internetu .....	21
Skenování fotografií .....	22
Používání digitálního fotoaparátu .....	23
Základy fotografování .....	25
Kompozice obrazu .....	27
Základní úpravy fotografií .....	27
Opravy a retuše vad obrázku .....	34
Archivace a prezentace fotografií .....	37
<b>Vytváření koláží</b> .....	<b>39</b>
Začneme výběry .....	39
Princip koláží .....	41
Bez vrstev to není ono .....	41
Koláže v praxi .....	41
<b>Skládání vektorových kreseb</b> .....	<b>46</b>
Okno vektorového programu .....	46
Základní objekty – obdélník, elipsa, čára, text .....	47
Obrys a výplň objektu .....	48
Hrajeme si s objekty .....	48
Text ve vektorovém editoru .....	51
Ukázky dokumentů .....	51
Tisk a export grafiky .....	52
<b>Upravujeme dokumenty (kompozice a barvy)</b> .....	<b>55</b>
Základní grafické principy .....	55
Skladba akcidenční tiskoviny .....	57
Pozor na barvy .....	57
Není papír jako papír .....	59
<b>Od návrhu k tisku, DTP</b> .....	<b>62</b>
Princip ofsetového tisku .....	63
Tvorba stránky v DTP programu podrobněji .....	64
<b>Prezentujeme informace</b> .....	<b>66</b>
Co je to prezentace? .....	64
Počítačová prezentace .....	67

Pavel Roubal

Copyright © Pavel Roubal, 2010  
Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být  
rozdávána nebo šířena elektronicky nebo mechanicky, včetně  
fotokopírování, nahrávání, šíření sítě nebo jinými prostředky  
elektronické komunikace, bez předchozího písemného souhlasu  
nakladatele.

ISBN 978-80-247-0201-4  
První vydání: listopad 2010

Objevitel: nakladatelství ITM  
Zpracovatel: nakladatelství ITM  
Technická spolupráce: nakladatelství ITM  
Nakladatel: nakladatelství ITM

Žádná část této publikace nesmí být  
rozdávána nebo šířena elektronicky nebo  
mechanicky, včetně fotokopírování, nahrávání,  
šíření sítě nebo jinými prostředky  
elektronické komunikace, bez předchozího  
písemného souhlasu nakladatele.

Copyright © Pavel Roubal, 2010  
Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být  
rozdávána nebo šířena elektronicky nebo mechanicky, včetně  
fotokopírování, nahrávání, šíření sítě nebo jinými prostředky  
elektronické komunikace, bez předchozího písemného souhlasu  
nakladatele.

Dotazy k typografickým chybám prosím  
komunikovat s nakladatelstvím ITM.

Žádná část této publikace nesmí být  
rozdávána nebo šířena elektronicky nebo  
mechanicky, včetně fotokopírování, nahrávání,  
šíření sítě nebo jinými prostředky  
elektronické komunikace, bez předchozího  
písemného souhlasu nakladatele.

2010  
4-1

ITM

<b>Tvorba webových stránek .....</b>	<b>71</b>
Struktura webu .....	71
Obsah webové stránky .....	71
Obrázky na webu .....	73
Vytváříme webovou stránku .....	73
Kaskádové (CSS) styly .....	75
Přehledné stránky a jejich umístění na Internet .....	81
<b>Obrázky v pohybu – animace .....</b>	<b>83</b>
Animovaný GIF .....	83
Vektorové animace .....	84
<b>Natáčíme, stříháme a exportujeme video .....</b>	<b>88</b>