

PŘEDMLUVA

8

Jak se učit k současné maturitě

1. INFORMACE A INFORMAČNÍ PROCESY

12

1.1 Informace

12

1.2 Metadata

13

1.3 Vlastnosti informace

13

1.4 Nosič informace, informační fond

13

1.5 Pojem informatika, informační věda, informační gramotnost

14

1.6 Informační společnost, informační průmysl, státní informační politika,
informační systém státní správy

15

1.7 Knihovny

15

1.8 Archivy a muzea

16

1.9 Ekonomické informace, právní informace

16

1.10 Zemědělství a zdravotnictví

17

1.11 Typologie dokumentů

17

1.12 Zapamatujte si

18

1.13 Otestujte se

19

1.14 Jak dopadlo testování?

20

2. INFORMAČNÍ SYSTÉMY

22

2.1 Informační systémy

23

2.2 Typy systémů

23

2.3 Projektování, kritéria výběru IS

25

2.4 Fáze vývoje IS v rámci projektové činnosti

26

2.5 Návrh IS

27

2.6 Zapamatujte si

28

2.7 Otestujte se

29

2.8 Jak dopadlo testování?

30

3. INFORMAČNÍ ETIKA, OCHRANA AUTORSKÝCH PRÁV;

ERGONOMIE A HYGIENA PRÁCE S PC; ELEKTRONICKÝ PODPIS

32

3.1 Informační etika

33

3.2 Ochrana autorských práv

34

3.3 Bibliografická citace

35

3.4 Ergonomie a hygiena práce s PC

38

3.5 Elektronický podpis

39

3.6 Zapamatujte si

40

210084 210

3.7	Otestujte se	40
3.8	Jak dopadlo testování?	42
4.	POČÍTAČOVÉ SÍŤE	45
4.1	Pojem síť	45
4.2	Přihlášení do sítě	46
4.3	Tvorba struktury sítí - OSI model	47
4.4	Topologie sítě	47
4.5	Přenos dat	48
4.6	Lokální počítačová síť	49
4.7	Globální počítačová síť	49
4.8	Zapamatujte si	50
4.9	Otestujte se	51
4.10	Jak dopadlo testování?	51
5.	INTERNET	54
5.1	Historie	54
5.2	Připojení	55
5.3	Technické informace	55
5.4	HTML	56
5.5	Co internet nabízí	58
5.6	Zapamatujte si	59
5.7	Otestujte se	60
5.8	Jak dopadlo testování?	60
6.	HARDWARE	64
6.1	Komponenty počítače	64
6.2	Vstupní a výstupní zařízení	67
6.3	Zapamatujte si	69
6.4	Otestujte se	69
6.5	Jak dopadlo testování?	70
7.	SOFTWARE	72
7.1	Operační systémy	72
7.2	Programy	74
7.3	Zapamatujte si	76
7.4	Otestujte se	76
7.5	Jak dopadlo testování?	77

8. TEXTOVÉ EDITORY

8.1	Funkce textových editorů	80
8.2	MS Word	80
8.3	Základní typografická pravidla	81
8.4	Editace a formátování	82
8.5	Styly	83
8.6	Tabulky, další funkce a nástroje	83
8.7	Zapamatujte si	85
8.8	Otestujte se	85
8.9	Jak dopadlo testování?	86

9. TABULKOVÉ KALKULÁTORY

9.1	Úvod	92
9.2	Jak vytvořit tabulku	92
9.3	Finální úpravy	93
9.4	Příprava k tisku, tvorba grafů	94
9.5	Analýza dat	95
9.6	Zapamatujte si	96
9.7	Otestujte se	96
9.8	Jak dopadlo testování?	100

10. POČÍTAČOVÁ GRAFIKA

10.1	Základní pojmy	102
10.2	Barvy	103
10.3	Formáty grafických souborů	104
10.4	Digitální fotografie	105
10.5	Zapamatujte si	107
10.6	Otestujte se	107
10.7	Jak dopadlo testování?	108

11. PREZENTACE INFORMACÍ

11.1	Úvod	110
11.2	Možnosti prezentací	111
11.3	PowerPoint	112
11.4	Zapamatujte si	113
11.5	Otestujte se	114
11.6	Jak dopadlo testování?	115

12. MULTIMÉDIA

- 12.1 Úvod
- 12.2 Multimediální informace
- 12.3 Uplatnění multimédií
- 12.4 Přehrávače
- 12.5 Zapamatujte si
- 12.6 Otestujte se
- 12.7 Jak dopadlo testování?

13. DATABÁZOVÉ APLIKACE

- 13.1 Teorie Dr. E. F. Codda
- 13.2 Základní terminologie
- 13.3 Normalizace
- 13.4 Fyzický návrh databáze
- 13.5 Příklady jazyka SQL
- 13.6 Zapamatujte si
- 13.7 Otestujte se
- 13.8 Jak dopadlo testování?

14. ALGORIZACE A ZÁKLADY PROGRAMOVÁNÍ

- 14.1 Algoritmy
- 14.2 Vývojové diagramy
- 14.3 Programovací jazyky
- 14.4 Zapamatujte si
- 14.5 Otestujte se
- 14.6 Jak dopadlo testování?

7. SOFTWARE

- 7.1 Operační systémy
- 7.2 Programy
- 7.3 Zapamatujte si
- 7.4 Otestujte se
- 7.5 Jak dopadlo testování?

12.3.1 KONTROVNÍ EDITORY 123

- 12.3.1.1 Funkce textových editorů 123
- 12.3.1.2 MS Word 123
- 12.3.1.3 Základní typografická pravidla 125
- 12.3.1.4 Editace a formátování 126
- 12.3.1.5 Styly 127
- 12.3.1.6 Tabulky, další funkce a nástroje 127
- 12.3.1.7 Zapamatujte si 128
- 12.3.1.8 Otestujte se 128
- 12.3.1.9 Jak dopadlo testování? 128

12.3.2 KALKULÁTORY 132

- 12.3.2.1 Úvod 133
- 12.3.2.2 Jak vytvořit tabulku 133
- 12.3.2.3 Finanční úpravy 134
- 12.3.2.4 Příprava k tisku, tisková grafika 136
- 12.3.2.5 Analýza dat 136
- 12.3.2.6 Zapamatujte si 137
- 12.3.2.7 Otestujte se 137
- 12.3.2.8 Jak dopadlo testování? 137

12.3.3 GRAFICKÉ APLIKACE 139

- 12.3.3.1 Úvod 139
- 12.3.3.2 Základní pojmy 140
- 12.3.3.3 Barvy 143
- 12.3.3.4 Formáty grafických souborů 143
- 12.3.3.5 Digitální fotografie 144
- 12.3.3.6 Zapamatujte si 144
- 12.3.3.7 Otestujte se 144
- 12.3.3.8 Jak dopadlo testování? 144

12.3.4 PREZENTACE INFORMACÍ 144

- 12.3.4.1 Úvod 144
- 12.3.4.2 Možnosti prezentací 144
- 12.3.4.3 PowerPoint 144
- 12.3.4.4 Zapamatujte si 144
- 12.3.4.5 Otestujte se 144
- 12.3.4.6 Jak dopadlo testování? 144

POUŽITÁ LITERATURA	146
1. Informace a informační procesy	146
2. Informační systémy	146
3. Informační etika, ochrana autorských práv; Ergonomie a hygiena práce s PC; Elektronický podpis	146
4. Počítačové sítě	147
5. Internet	148
6. Hardware	148
7. Software	149
8. Textové editory	149
9. Tabulkové kalkulátory	149
10. Počítačová grafika	149
11. Prezentace informací	150
12. Multimédia	150
13. Databázové aplikace	150
14. Algoritmizace a základy programování, programovací jazyky	151
DOPORUČENÁ LITERATURA	152
PŘÍLOHA Č. 1	155
1. logické operátory	155
2. další pomocné znaky	155
PŘÍLOHA Č. 2	156
PŘÍLOHA Č. 3	161
PŘÍLOHA Č. 4	163
ANGLICKO-ČESKÝ SLOVNÍK POČÍTAČOVÝCH POJMŮ	164