

Obsah

Úvodem	9
KAPITOLA 1	
Přehled aktuálního vývoje webů	11
Definice webového designu	12
Poznejte sedm pravidel webového designu	14
Pochopte tři přístupy k webovému designu	16
Shrnutí	24
KAPITOLA 2	
Design minulosti, přítomnosti a budoucnosti	25
Poznejte bolítky prohlížečů	26
Přidání statistik využití	28
Rozvětvení stránek	30
Pochopení datové šířky pásma	30
Budujte na slabinách předchozího návrhu	33
Shrnutí	43
KAPITOLA 3	
Co je třeba, než začnete	45
Využití požadavků	46
Jak porozumět požadavkům na rychlost	51
Pro jaké rozlišení navrhovat	52
Pro jakou barevnou hloubku navrhovat	58
Navrhování s ohledem na budoucí rozšiřitelnost	60
Shrnutí	64
KAPITOLA 4	
Vylepšení použitelnosti	65
Zjednodušení architektury	66
Tvorba layoutu	69
Vývoj navigace	71
Jak navrhovat s ohledem na přístupnost	75
Jak navrhovat s ohledem na obsah	75
Shrnutí	78

KAPITOLA 5

Shromáždění požadavků na web a vytvoření jeho grafické podoby 79

Získání a shromáždění požadavků na web	81
Vytvoření grafického návrhu pro klienta	84
Přijmutí rozhodnutí ohledně vybraného návrhu a provedení úprav	91
Shrnutí	92

KAPITOLA 6

Co je potřeba k tvorbě skládaného webu 93

Pochopení konceptu skládání obrázků	94
Pochopení jazyka XHTML	102
Porozumění grafice	104
Pochopení jazyka CSS	104
Jak používat vkládané soubory	110
Shrnutí	110

KAPITOLA 7

Jak pracovat s grafikou 111

Co je třeba vědět o vektorových a bitmapových obrázcích	112
Co je třeba vědět o formátech JPEG a GIF	113
Chybné využití obrazových formátů	123
Jak pracovat s grafickým/kompresním softwarem	128
Shrnutí	128

KAPITOLA 8

Základy tvorby skládaných designů pomocí CSS 131

Design pomocí CSS versus tabulkový design pomocí XHTML	132
Porozumění blokovému modelu CSS	142
Kdy použít tabulky	146
Validace kódu	147
Testování designu v různých prohlížečích	148
Shrnutí	148

KAPITOLA 9

Vzorové řešení: CSS design s málo obsahem 149

Porozumění struktuře designu	150
Budování struktury	154
Tvorba stránek ve druhé úrovni	170
Shrnutí	180

KAPITOLA 10

Vzorové řešení: CSS design s průměrným množstvím obsahu	181
Porozumění struktury designu	182
Vytvoření struktury	185
Tvorba stránek ve druhé úrovni webu	204
Shrnutí	213

KAPITOLA 11

Vzorové řešení: CSS design s velkým množstvím obsahu	215
Porozumění struktury designu	216
Tvorba struktury	220
Tvorba stránek ve druhé úrovni	238
Shrnutí	253

KAPITOLA 12

Vzorové řešení: Layout se třemi sloupci se stejnou výškou	255
Porozumění struktury designu	256
Tvorba struktury	259
Tvorba stránek ve druhé úrovni	271
Shrnutí	272

KAPITOLA 13

Vzorové řešení: Design založený na pozadí	273
Porozumění struktury designu	274
Tvorba struktury	277
Tvorba stránek ve druhé úrovni webu	291
Shrnutí	292

KAPITOLA 14

Vzorové řešení: Formulář pomocí CSS	293
Porozumění struktury formuláře	294
Jaké styly použít k tvorbě formuláře	296
Tvorba formuláře řádek po řádku	297
Shrnutí	307

KAPITOLA 15

Vzorové řešení: Šablona XHTML pro malé množství obsahu	309
Tvorba designu pro malé množství obsahu	310
Porozumění přednostem a slabinám vybraného designu	310
Přidání vodítek a řezů	312

Vytvoření rodičovské tabulky	313
Vytvoření a propojení šablony stylů	314
Vytvoření tabulky navigační nabídky	315
Přidání obrázku do prostředního sloupce	317
Vytvoření tabulky s obsahem (pravé oblasti)	318
Vytvoření zápatí	322
Shrnutí	323

KAPITOLA 16

Tipy a techniky	325
Tantekův „hack“ neboli „hack“ blokového modelu	326
Pojmenujte správně pravidla a vlastnosti	329
Odstranění vnějších a vnitřních okrajů	332
Vytvoření předlohy designu s pevnou šířkou pomocí CSS	333
Vezměte v potaz zvyšující a snižující se výšku sloupců	340
Centrování designu s pevnou šířkou	342
Vytvoření designu s pohyblivou šířkou	345
Vždy stejné vykreslení značky <hr />	346
Vytvoření čáry bez značky <hr />	348
Použití obrázků na pozadí jako prvků designu	349
Vytvoření efektu překreslení pomocí CSS	350
Využijte vysouvací nabídky pomocí JavaScriptu	351
Zapamatujte si pořadí okrajů u vlastností margin a padding	352
K řešení problémů používejte vlastnosti border a background	352
„Zakomentování“ kódu kvůli řešení problému	355
Konvence jedinečných názvů	356
Dejte si pozor na vnější okraj značek <form>	356
Jak se vyhnout vodorovnému posuvníku	358
Používání zkráceného zápisu v kódu CSS	359
Jak rozumět jednotkám písma	359
Použití značek a <div> k účelům tisku	359
Použití negrafických prvků při navrhování často se měnících webů	360
Přidávejte skryté značky <div> pro budoucí použití	361
Umístěte správně vlastnost line-height	361
Testování provádějte průběžně a vždy stejně	362
Vytvářejte soubory zdrojových obrázků tak, aby je bylo možné snadno přizpůsobit a opět uložit	363
Rozdělte soubory zdrojových obrázků na části	365
Vytvoření chytré navigační nabídky	365
Opakované použití obrázků	366
Odsazení a komentování zdrojového kódu	369

Odstranění volného místa a komentářů	369
Shrnutí	370
KAPITOLA 17	
Přizpůsobení designů na přiloženém CD	371
Postup přizpůsobení šablony	372
Návody k práci ve Photoshopu	378
Shrnutí	386
KAPITOLA 18	
Šablony na přiloženém CD	387
Složka s novými designy	389
Složka se starými designy	599
Shrnutí	668
Rejstřík	669