

Obsah

1. Kótované promítání	5	2.3 Základní úlohy v topografické ploše řešené v kótovaném promítání	46
1.1 Vlastnosti kótovaného promítání, účel a použití kótovaného promítání ve stavebnictví	5	2,4 Zásady pro postup při návrhu komunikací v topografické ploše a při jiných tvarových úpravách topografické plochy	54
1.2 Kótované průměty základních geometrických útvarů	5	3. Rotační plochy, zborcené plochy a jiné obecnější plochy použitelné ve stavebnictví	55
1.3 Kótované průměty jednoduchých těles	19	3.1 Úvod	55
1.4 Řešení okapů	20	3.2 Rotační plochy	55
1.5 Řešení úkolů v kótovaném promítání vztahující se k úpravám zemského povrchu vyskytující se ve stavebnictví, a to v umělém terénu vytvořeném jednou nebo více rovinami nebo jednou nebo více zakřivenými či zborcenými plochami geometricky definovatelnými	32	3.3 Zborcené plochy	65
2. Topografické plochy	40	3.4 Klínové plochy čili sferoidy	71
2.1 Úvod	40	4. Aplikace deskriptivní geometrie v technické praxi	72
2.2 Druhy terénních tvarů a jejich zobrazení topografickou plochou v kótovaném promítání	41	4.1 Úvod	72
		4.2 Stavební výkresy pro pozemní stavby i pro jiné druhy staveb	72
		4.3 Zeměměřické výkresy	80
		4.4 Strojnické výkresy	92
		4.5 Technické výkresy v oboru elektrotechnickém	101