
Obsah

I. Mračno nenávisti7

Že zlo, jež jistě není přeludem, jak tvrdí mystici,
jest temně třpytnou mocí, jež řídí Divadlo světa.
Kterak Šedý Myšilov a Fafhrd rozprávěli
o hlídačství a žádostných radostech, jež prostý
život skýtá nuzákům, leč byli přerušeni tím,
co kráčí, nohy nemá, a co létá, křídla nemá.

II. Hubené časy29

Kterak nedostatek oběživa vede k nedostatku
lásky i mezi přáteli na život a na smrt. Ukázáno,
jak se dobrodružství zají a nebezpečí začne
unavovat, a jak odtud vedou jen dvě cesty:
cesta bezbožného plenění a cesta svatosti.
K tomu zajímavé odbočky o užívání vychrtlých
nymf i blekotavých knězí, kdyby tyto i tito
ponejprv změnili jídelníček. O Druhém příchodu
Isska od Džbánu a o tisíci dalších bohů. I o tom,
kterak pokrevní bratrství a volání dobrodružství
patří mezi alergie nevyléčitelné a jen nesnadno
zvládnutelné.

III. Moře, milko má 85

O bouřlivé metrese, o niž se Myšilov a Fafhrd
dovedou dělit bez žárlivosti. Jakými prostředky
se bohatýři vracejí do formy po mnohé
prostopášnosti či odříkání. Rovněž pikantní
setkání vásnivého Mingola Ourpha s pěti
bezbrannými čarodějniciemi z jeho kmene.

IV. Král je z domu 93

O sebeklamech a lascivních představách
žíznivých a milostně vyhládlých mořeplavců,
o kouzlech mocnějších tíhy všeho světového
vodstva. O tunelích pod zemí a tunelích
pod mořem, o vodních studnách v zemi
a vzdušných studnách ve vodě, o útesech
tenkých jako papír a o bojovných oceánech.
O Trojité bohyni, jež má v práci Ydkin, či ve hře.
O maskované černé mořské babici a jejích
čarowných hračkách. O dvou luzných mořských
královnách a jejich neobvyklé harémové stráži.
Zároveň podáno kompendium užitečných rad
těm, kdož musejí kráčet nikoli po vodě, leč
bez potapěčské kukly po samém dně,
ze všech stran obklopeni mokrým živlem.

V. Nesprávná odbočka 129

Křivolaké cesty kletby mořského krále.
Plavecký závod lidí se žraloky a jak se na něj
sázelo. O odporném městě Ilthmaru.
O průchodech mezi vzdálenými světy.
Varování všem, by se na návštěvě u Ningóbla
Sedmioka v jeskyních vystříhalo odboček,
a kterak bylo toto moudré pravidlo
jedenkrát porušeno.

VI. Adeptův gambit 141

Šachista taktickým tahem zhusta obětuje pěšce
či jinou figuru, aby dosáhl šachmatu. Černý
mág ale při svých hrách o vítězství obětuje
živé figury a dokonce samotného hráče.

1. *Tyros* 143

O ponižujícím zakletí, jež Fafhrda a Šedého
Myšilova připravilo o všechna děvčata vyjma
šílhavé Řekyně Chloé. A jak se Myšilov zamiloval,
byť nikoli do Chloé.

2. *Ningóbl* 156

O návštěvě našich dvou hrdinů u Božího
klepaře, kde hledali lék na bezženné zakletí.
O světové válce mezi Ningóblem a Myšilovem,
zmíněny rovněž čtyři zlotřilé služebné bohyně
Ištar a trpaslík, jemuž byla tělesná váha bohatě
vynahrazena, páteční konkubína satrapy
Filipa a tak podobně.

3. *Žena, která neotálela* 172

Jak se Fafhrd s Myšilovem na Ningóblovu radu
a kvůli ozdravnému kouzlu vydali pro
Ahrímanův rubáš, afrodisiakální mumii
démonského faraona, pohár, z něhož
Sókratés vypil bolehlav, haluz z prvtního
Stromu života a pro ženu, jež s tím neotálí.

4. *Ztracené město* 179

O opatrém dvoření našich hrdinů upejpavé
Ahuře. O sváru, jejž mezi ně zasila. O cestě,
na niž se všichni tři společně vypravili.
O Myšilovově domněnce ve věci Ahuřina pohlaví

a kterak ji popřel v téže chvíli, kdy ji potvrdil.
O spásné vichřici, netopýřím poslu
a velikém čarování.

5. *Anra Devadoris* 191

O vyběrávém cizáku jménem Temný dar
démonů. O nejnáročnějším šermířském souboji
z onoho bezpočtu, jejž Myšilov svedl.
O všivém loži cizincově.

6. *Hora* 206

O démonském štítu, jenž tyl z kraje kol,
a o démonském hradu na něm.
O pošetilostech bohatýrů a obnoveném pátrání.

7. *Ahura Devadoris* 220

Ústně podaná historie Zárného daru démonů.
O tyranii těsnější a pevnější než jakou vládne
černokněžník nad svou učednou konkubínou.
O míchání magie a milkování za mincovní měnu.
O tyrské orgii a jejím strašlivém závěru.

8. *Stařec bez vousů* 236

Zakončení Ahuřina děsivého příběhu. O čaroději,
jeho žáku a jejich nepěkném životopisu.
O těsné samovazbě Ahuřině.

9. *Hrad zvaný Mlh* 246

O veliké stavbě živé či protažené do jiných
rozměrů. Bezpočet hrůz. Konec Ahuřiny historie.
Starcova sudba. Závěrečný souboj a konečné
odhalení. Lankhmar poznovu na dohled.

O autorovi 263