

Obsah

Tipy podle zaměření	11
Předmluva	19
Zapojte uživatele – čím dříve, tím lépe	22
<i>Barbee Davis, MA, PHR, PMP</i>	
Vyvarujte se ukvapeného, chyby produkujícího vývoje	24
<i>Venkat Subramaniam</i>	
Jediné slovo a nestihnete deadline	26
<i>Pavel Simsa, PMP</i>	
Přimějte sponzory projektu definovat své požadavky	28
<i>Miyoko Takeya, PMP</i>	
Dejte přednost jednoduchosti před složitostí	30
<i>Scott Davis</i>	
Splácejte své dluhy	32
<i>Brian Sletten</i>	
Rozšiřujte tým o talenty, ne dovednosti	34
<i>Richard Sheridam</i>	
Jděte na to jednoduše	36
<i>Krishna Kadali, M. Tech</i>	
Nejste výjimeční	38
<i>Jared Richardson</i>	

Rolování časem	40
<i>Kim MacCormack</i>	
Ušetřete své peníze	42
<i>Randy Loomis, PMP</i>	
Jak najít dobrého vývojáře	44
<i>James Graham, PMP</i>	
Produktivita vývojářů: vynikající versus průměrní	46
<i>Neal Ford</i>	
Na velikosti záleží	48
<i>Anupam Kundu</i>	
Popište své procesy a ujistěte se, že se dokumentace používá	50
<i>Monte Davis, MCSE</i>	
Jděte na to, zbavte se neefektivních postupů	52
<i>Naresh Jain</i>	
Specifikace požadavků: oxymorón.....	54
<i>Alan Greenblatt</i>	
Obchodní hodnota je to, co definuje úspěch.....	56
<i>Barbee Davis, MA, PHR, PMP</i>	
Nevzdávejte se dovolené kvůli projektu.....	58
<i>Joe Zenevitch</i>	
Poskytněte pracovníkům čas na koncentraci	62
<i>James Leigh</i>	
Projektový management je managementem problémů	62
<i>Lorin Unger</i>	
Dejte svým vývojářům větší prostor a odpovědnost:	
Příběh o muži jménem Tim	64
<i>Ken Sipe</i>	
Udržovat důmyslný kód je těžké	66
<i>David Wood</i>	
Řízení lidských zdrojů v projektovém managementu IT.....	68
<i>James Graham, PMP</i>	

Řízení projektů

Na velikosti záleží	48
Popište své procesy a ujistěte se, že se dokumentace používá.....	50
Projektový management je managementem problémů	62
Používejte wiki.....	70
Jak definujete konec projektu?	86
Pravidlo 60/60	88
Management IT programů: sdílená vize	100
Plánujte reálně.....	102
Reakce na krizi	146
Začínějte s myšlenkou na konec	152
Dokumenty jsou prostředek, ne cíl.....	164
Slibovat méně, nebo dodávat více?	174
Důležité, nikoli naléhavé	178
Efektivní řízení výstupů.....	194

Komunikace

Produktivita vývojářů: vynikající versus průměrní	46
Používejte wiki.....	70
Projektové kanceláře – trend poslední doby.....	76
Na poradách kód nenapíšete	96
Zaveďte agilnější komunikační systém.....	106
Projektové mapy: co jsme pro vás v poslední době udělali?.....	120
Starost o komunikaci je v distribuovaných projektech jedním z vašich nejdůležitějších úkolů	150
Komunikace je klíčová	168
Členové týmu jsou lidské bytosti	162
Sponzoři projektu: hodní, zlí a oškliví	172
Projektový manažer je správcem smlouvy.....	176
Co chtějí opravdu slyšet?	184
Zapojte zainteresované strany do všech fází životního cyklu projektu....	188
Nebudte „Poslíčkem“	192
Zvyšte komunikaci: organizujte pravidelné a okamžité schůzky.....	198

Management zainteresovaných stran

Přimějte sponzory projektu definovat své požadavky	28
Jděte na to jednoduše	36
Rolování časem	40
Ušetřete své peníze	42
Obchodní hodnota je to, co definuje úspěch	56
Naplánujte pro změnu školení	98
Projektové mapy: co jsme pro vás v poslední době udělali?	120
Význam deklarace rozsahu projektu	122
Jak se vyhnout smluvním sporům	128
Projekt je soustavnou snahou o nalezení řešení	160
Sponzoři projektu: hodní, zlí a oškliví	172
Slibovat méně, nebo dodávat více?	174
Učte proces	180
Zapojte zainteresované strany do všech fází životního cyklu projektu	188
Skutečný úspěch přichází s podporou společnosti	210
Zaveďte správu řízení projektů	212

Projektové procesy

Jděte na to, zbavte se neefektivních postupů	52
Plánujte reálně	102
Neuctívejte metodologii	108
Jeden předmět plnění, jedna zodpovědná osoba	112
Svatá trojice projektového managementu	118
Význam deklarace rozsahu projektu	122
Dostanete to, co měříte	130
Nebojte se inspirovat u jiných oborů	132
Reakce na krizi	146
Poznejte své integrační body	148
Začínajte s myšlenkou na konec	152
Jasně podmínky, dlouhé přátelství	154
Projekt je soustavnou snahou o nalezení řešení	160

Dokumenty jsou prostředek, ne cíl.	164
Mohou dosažená hodnota a rychlost v reportech koexistovat?	166
Změny rozsahu projektu jsou přirozené; zvykněte si na to	168
Jak může být reportovaný stav projektu zavádějící	182
Význam plánování	190
Efektivní řízení výstupů.	194
Flexibilita řízení projektu zjednoduší.	200
Zaveďte správu řízení projektů	212

Požadavky na projekt

Přimějte sponzory projektu definovat své požadavky.	28
Dejte přednost jednoduchosti před složitostí	30
Jděte na to jednoduše	36
Specifikace požadavků: oxymorón.	54
Nákup hotového softwaru.	170

Koncoví uživatelé

Zapojte uživatele – čím dříve, tím lépe	22
Dejte přednost jednoduchosti před složitostí	30
Popište své procesy a ujistěte se, že se dokumentace používá.	50
Hlas z druhé strany.	82
Zacilte na skutečnou podstatu problému	84
9,7 důvodu, proč nenávidím vaše webové stránky.	214

Problémy s prodejem

Ušetřete své peníze	42
Jak se vyhnout smluvním sporům	128
Nákup hotového softwaru.	170
Projektový manažer je správcem smlouvy.	176

Vedení sebe sama

Nejste výjimeční	38
Nevzdávejte se dovolené kvůli projektu	58
Poskytněte pracovníkům čas na koncentraci	60
Projektový management je managementem problémů	62
Hodnoťte výsledky, nikoli pouze snahu	78
Zacilte na skutečnou podstatu problému	84
Potkali jsme nepřítele... A jsme jím my	90
Vědět, kam směřuji já sám, je předpokladem úspěchu	94
Budujte tým maratonců, ne sprinterů	116
Nebojte se inspirovat u jiných oborů	132
Rychlost znamená život; čím větší, tím lepší	136
Budujte týmovou morálku	138
Služte svému týmu	142
Důležité, nikoli naléhavé	178
Poznejte hodnotu týmové morálky	186
Nebuďte „Poslíčkem“	192
Jsmo projektoví manažeři, ne superhrdinové	196
Neovládejte, řiďte	206
Sdílejte vizi	208
Skutečný úspěch přichází s podporou společnosti	210

Vývoj webů

Rolování časem	40
Na velikosti záleží	48
Hlas z druhé strany	82
Lépe teď než brzy	134
Web nám ukazuje cestu; pro tuto chvíli	202
9,7 důvodu, proč nenávidím vaše webové stránky	214

Používejte wiki.....	70
<i>Adrian Wible</i>	
Jak dosáhnout toho, aby se cíle společnosti staly cíli vašich pracovníků.....	72
<i>Paul Waggoner, MBA, PMP, MCSE, CHP, CHSS</i>	
Odhadujte, odhadujte, odhadujte	74
<i>Richard Sheridan</i>	
Projektové kanceláře – trend poslední doby.....	76
<i>Angelo Valle</i>	
Hodnoťte výsledky, nikoli pouze snahu	78
<i>Venkat Subramaniam</i>	
Selhání softwaru je selháním organizace.....	80
<i>Brian Sletten</i>	
Hlas z druhé strany.....	82
<i>Marty Skomal, MPA</i>	
Zacilte na skutečnou podstatu problému	84
<i>James Graham, PMP</i>	
Jak definujete konec projektu?	86
<i>Brian Sam-Boden</i>	
Pravidlo 60/60	88
<i>David Wood</i>	
Potkali jsme nepřítel... A jsme jím my	90
<i>Barbee Davis, MA, PHR, PMP</i>	
Pracujte v cyklech.....	92
<i>James Leigh</i>	
Vědět, kam směřuji já sám, je předpokladem úspěchu.....	94
<i>Harry Tucker</i>	
Na poradách kód nenapíšete	96
<i>William J. Mills</i>	
Naplánujte pro změnu školení.....	98
<i>Kathy MacDougall</i>	

Management IT programů: sdílená vize	100
<i>David Díaz Castillo, MBA, PMP</i>	
Plánujte reálně.....	102
<i>Craig Letavec, PMP, PgMP, MSP</i>	
Klam dokonalého provedení	104
<i>David Wood</i>	
Zavedte agilnější komunikační systém.....	106
<i>Brian Sam-Bodden</i>	
Neuctívejte metodologii	108
<i>Fabio Teixeira de Melo, PMP</i>	
Interpersonální záležitosti tabulkami nevyřešíte.....	110
<i>Fabio Teixeira de Melo, PMP</i>	
Jeden předmět plnění, jedna zodpovědná osoba	112
<i>Alan Greenblatt</i>	
Klam dokonalé znalosti.....	114
<i>David Wood</i>	
Budujte tým maratonců, ne sprinterů.....	116
<i>Naresh Jain</i>	
Svatá trojice projektového managementu	118
<i>Paul Waggoner, MBA, PMP, MCSE, CHP, CHSS</i>	
Projektové mapy: co jsme pro vás v poslední době udělali?.....	120
<i>Kathy MacDougall</i>	
Význam deklarace rozsahu projektu	122
<i>Kim Heldman, PMP</i>	
Propojte vizi a očekávaný výsledek	124
<i>David Díaz Castillo, MBA, PMP</i>	
Alena už tady nežije.....	126
<i>Barbee Davis, MA, PHR, PMP</i>	
Jak se vyhnout smluvním sporům	128
<i>Jorge Gelabert, PMP</i>	

Dostanete to, co měříte	130
<i>Naresh Jain</i>	
Nebojte se inspirovat u jiných oborů.....	132
<i>Dr. Paul Giammalvo, CDT, CCE, MScPM</i>	
Lépe teď než brzy.....	134
<i>Scott Davis</i>	
Rychlost znamená život; čím větší, tím lepší.....	136
<i>Matt „Boom“ Daniel</i>	
Budujte týmovou morálku	138
<i>David Bock</i>	
Projekt závisí na týmové práci	140
<i>Lelio Varella, PMP</i>	
Služte svému týmu.....	142
<i>Karen Gillison</i>	
Klam velkého kulatého míče.....	144
<i>David Wood</i>	
Reakce na krizi	146
<i>James Graham, PMP</i>	
Poznejte své integrační body	148
<i>Monte Davis, MCSE</i>	
Starost o komunikaci je v distribuovaných projektech jedním z vašich nejdůležitějších úkolů	150
<i>Anupam Kundu</i>	
Začínajte s myšlenkou na konec	152
<i>Luis E. Torres, PMP</i>	
Jasně podmínky, dlouhé přátelství.....	154
<i>Matteo Becchi, PMP</i>	
Nejlepší odhady dělají ti, kdo práci vykonávají	156
<i>Joe Zenevitch</i>	
Komunikace je klíčová	158
<i>Gennady Mironov, CPM</i>	

Projekt je soustavnou snahou o nalezení řešení	160
<i>Cynthia A. Berg, PhD (ABD), PMP</i>	
Členové týmu jsou lidské bytosti	162
<i>Adrian Wible</i>	
Dokumenty jsou prostředek, ne cíl.	164
<i>Patrick Kua</i>	
Mohou dosažená hodnota a rychlost v reportech koexistovat?	166
<i>Barbee Davis, MA, PHR, PMP</i>	
Změny rozsahu projektu jsou přirozené; zvykněte si na to	168
<i>Pavel Simsa, PMP</i>	
Nákup hotového softwaru.	170
<i>Ernani Marques da Silva, MBA, PMP, PgMP</i>	
Sponzoři projektu: hodní, zlí a oškliví	172
<i>Jorge Gelabert, PMP</i>	
Slibovat méně, nebo dodávat více?	174
<i>Joe Zenevitch</i>	
Projektový manažer je správcem smlouvy.	176
<i>Fabio Teixeira de Melo, PMP</i>	
Důležité, nikoli naléhavé	178
<i>Alex Miller</i>	
Učte proces.	180
<i>Richard Sheridan</i>	
Jak může být reportovaný stav projektu zavádějící	182
<i>Udi Dahan</i>	
Co chtějí opravdu slyšet?	184
<i>Martha Legare, MBA, PMP</i>	
Poznejte hodnotu týmové morálky	186
<i>David Bock</i>	
Zapojte zainteresované strany do všech fází životního cyklu projektu	188
<i>Lukeman Lawal, M.ENG, MNSE, R.ENGR.</i>	

Význam plánování	190
<i>Derry Simmel, PMP, MBA, FLMI</i>	
Nebudte „Poslíčkem“	192
<i>Matt Secoske</i>	
Efektivní řízení výstupů	196
<i>Ernani Marques da Silva, MBA, PMP, PgMP</i>	
Jsme projektoví manažeři, ne superhrdinové	196
<i>Angyne J. Schock-Smith, PMP</i>	
Zvyšte komunikaci: organizujte pravidelné a okamžité schůzky	198
<i>Richard Sheridan</i>	
Flexibilita řízení projektu zjednoduší	200
<i>Krishna Kadali, M. Tech</i>	
Web nám ukazuje cestu; pro tuto chvíli	202
<i>David Wood</i>	
Vývojáři zprávy o postupu projektu nenávidí, manažeři je milují	204
<i>Pavel Simsa, PMP</i>	
Neovládejte, řiďte	206
<i>Patrick Kua</i>	
Sdílejte vizi	208
<i>Jared Richardson</i>	
Skutečný úspěch přichází s podporou společnosti	210
<i>Cynthia A. Berg, Ph. D. (ABD), PMP</i>	
Zavedte správu řízení projektů	212
<i>Ernani Marques da Silva, MBA, PMP, PgMP</i>	
9,7 důvodu, proč nenávidím vaše webové stránky	214
<i>Barbee Davis, MA, PHR, PMP</i>	
Příspěvatelé	216
Rejstřík	235

Tipy podle zaměření

Agilní metody

Zapojte uživatele – čím dříve, tím lépe	22
Jděte na to jednoduše	36
Rolování časem	40
Jak najít dobrého vývojáře	44
Nevzdávejte se dovolené kvůli projektu.....	58
Dejte svým vývojářům větší prostor a odpovědnost:	
Příběh o muži jménem Tim	64
Jak definujete konec projektu?	86
Pracujte v cyklech.....	92
Zavedte agilnější komunikační systém	106
Klam dokonalé znalosti.....	114
Lépe teď než brzy	134
Služte svému týmu.....	142
Nejlepší odhady dělají ti, kdo práci vykonávají	156
Mohou dosažená hodnota a rychlost v reportech koexistovat?	166
Zvyšte komunikaci: organizujte pravidelné a okamžité schůzky.....	198

Vývoj softwaru

Zapojte uživatele – čím dříve, tím lépe	22
Vyvarujte se ukvapeného, chyby produkujícího vývoje	24
Jediné slovo a nestihnete deadline	26
Dejte přednost jednoduchosti před složitostí	30
Splácejte své dluhy.....	32

Jděte na to, zbavte se neefektivních postupů	52
Poskytněte pracovníkům čas na koncentraci	60
Udržovat důmyslný kód je těžké	66
Projektové kanceláře – trend poslední doby	76
Selhání softwaru je selháním organizace	80
Hlas z druhé strany	82
Jak definujete konec projektu?	86
Pravidlo 60/60	88
Pracujte v cyklech	92
Klam dokonalého provedení	104
Klam dokonalé znalosti	114
Propojte vizi a očekávaný výsledek	124
Alena už tady nežije	126
Lépe teď než brzy	134
Klam velkého kulatého míče	144
Poznejte své integrační body	148
Změny rozsahu projektu jsou přirozené; zvykněte si na to	168
Nákup hotového softwaru	170
Flexibilita řízení projektu zjednoduší	200
Web nám ukazuje cestu; pro tuto chvíli	202
Vývojáři zprávy o postupu projektu nenávidí, manažeři je milují	204

Řízení lidí a týmů

Vyvarujte se ukvapeného, chyby produkujícího vývoje	24
Rozšiřujte tým o talenty, ne dovednosti	34
Nejste výjimeční	38
Jak najít dobrého vývojáře	44
Produktivita vývojářů: vynikající versus průměrní	46
Obchodní hodnota je to, co definuje úspěch	56
Dejte svým vývojářům větší prostor a odpovědnost:	
Příběh o muži jménem Tim	64
Udržovat důmyslný kód je těžké	66
Řízení lidských zdrojů v projektovém managementu IT	68
Jak dosáhnout toho, aby se cíle společnosti staly cíli vašich pracovníků ...	72

Odhadujte, odhadujte, odhadujte	74
Hodnoťte výsledky, nikoli pouze snahu	78
Selhání softwaru je selháním organizace	80
Potkali jsme nepřítele... A jsme jím my	90
Pracujte v cyklech	92
Na poradách kód nenapíšete	96
Naplánujte pro změnu školení	98
Jeden předmět plnění, jedna zodpovědná osoba	112
Budujte tým maratonců, ne sprinterů	116
Svatá trojice projektového managementu	118
Propojte vizi a očekávaný výsledek	124
Dostanete to, co měříte	130
Budujte týmovou morálku	138
Projekt závisí na týmové práci	140
Nejlepší odhady dělají ti, kdo práci vykonávají	156
Členové týmu jsou lidské bytosti	162
Učte proces	180
Jak může být reportovaný stav projektu zavádějící	182
Poznejte hodnotu týmové morálky	186

Mezinárodní problémy a distribuované týmy

Jediné slovo a nestihnete deadline	26
Přimějte sponzory projektu definovat své požadavky	28
Specifikace požadavků: oxymorón	54
Management IT programů: sdílená vize	100
Neuctívejte metodologii	108
Alena už tady nežije	126
Starost o komunikaci je v distribuovaných projektech jediným z vašich nejdůležitějších úkolů	150
Komunikace je klíčová	158
Vývojáři zprávy o postupu projektu nenávidí, manažeři je milují	204
Neovládejte, řiďte	206
Sdílejte vizi	208