

Obsah

»PROLOG«

7

»KAPITOLA PRVNÍ«

v níž hořekujeme nad řáděním řemeslníků a obdržíme nanejvýš
pozoruhodné pozvání

15

»KAPITOLA DRUHÁ«

Stručný popis Hlavního pásu asteroidů. Díky vzorným službám
společnosti Spojené dráhy H. P. & T. P., s. r. o. se přepravíme
na Hvězdonoše a žasneme nad tím, co zde nacházíme

27

»KAPITOLA TŘETÍ«

Přijíždíme do Grandhotelu a jsme přivítáni jeho tajemným vlastníkem

39

»KAPITOLA ČTVRTÁ«

v níž se odehraje nezvyklé střetnutí a lehká snídane

48

»KAPITOLA PÁTÁ«

v níž se oddáváme skotačení na hravé hrudi oceánu a Jackovo
vysvětlování přeruší truchlivý objev

183

»KAPITOLA ŠESTÁ«

v níž jeden z našich řad zastihne nepřítele při činu a je jím bez milosti
zneškodněn

79

»KAPITOLA SEDMÁ«

ve které se záhada ještě prohlubuje

89

»KAPITOLA OSMÁ«

v níž vyprávění pokračuje rukou dalšího účastníka

102

»KAPITOLA DEVÁTÁ«

v níž Myrtle v hlubinách času sužují rozličné obludy, a můžete
se jim divit?

118

»KAPITOLA DESÁTÁ«

Myrtlino vyprávění pokračuje: podivná setkání na pradávném
pobřeží, slečna Beauregardová odhaluje svoje pravé
pohnutky a paní Crushná se projeví jako osoba
mnoha tváří

128

»KAPITOLA JEDENÁCTÁ«

v níž se Myrtle vydává na prohlídku dlouho pohřešovaného vraku
a dochází k nepříliš povzbudivým objevům

142

»KAPITOLA DVANÁCTÁ«

ve které já s matkou, nic netušící o nebezpečnostech, jež hrozí Myrtle
na prehistorickém Marsu, navštívíme kotelnu a setkáme se s původcem
našich patálií

151

»KAPITOLA TŘINÁCTÁ«

v níž matka dospívá k rozhodnutí

165

»KAPITOLA ČTRNÁCTÁ«

Bitva v kotelně

173

»KAPITOLA PATNÁCTÁ«

ve které se mi podaří uprchnout, získám nečekaného spojence
a zjistím, že máme na cestě vesmírnými pláněmi v patách
pronásledovatele

183

»KAPITOLA ŠESTNÁCTÁ«

v níž se naše vyprávění vrátí na dávný Mars a dozvíme se o překvapivých
událostech, které zatím potkaly Myrtle

195

»KAPITOLA SEDMNÁCTÁ«
ve které se dozvídáme o původu moubů
213

»KAPITOLA OSMNÁCTÁ«
Dorazíme do Skrupule, kde se ukáže, že nás obávaní moubové předběhli
a přelstili
230

»KAPITOLA DEVATENÁCTÁ«
ve které se přidáváme k bitvě a dochází k odvážnému pokusu o záchranu
245

»KAPITOLA DVACÁTÁ«
ve které se pokouším vymyslet lstivý plán, dozvíme se nečekanou novinu
o nepřítomném příteli a na několika méně známých asteroidech se
málem objeví velké prohlubně ve tvaru *Sofronie*
263

»KAPITOLA DVACÁTÁ PRVNÍ«
Dorazíme do hlubin budoucna a shledáme, že je tu chladno a krapet tma
280

»KAPITOLA DVACÁTÁ DRUHÁ«
ve které čelíme protivníkům ve všech ohledech stejně ukrutným jako
moubové, i když co do podoby méně kloboukovitým
297

»KAPITOLA POSLEDNÍ«
312

»DVA DŽENTLMENI Z DEVONSHIRU«
327

»PODĚKOVÁNÍ«
329