
OBSAH

	Předmluva	7
I.	Klasifikace rozhodovacích situací	11
1.1	Nekonfliktní a konfliktní rozhodovací situace	11
1.2	Hlavní typy konfliktních situací	13
1.3	Hra v normálním tvaru	16
1.4	Deskriptivní a normativní hledisko	20
II.	Nekonfliktní rozhodovací situace — matematické programování	22
2.1	Úlohy matematického programování	22
2.2	Lineární programování	28
2.3	Nelineární programování	35
III.	Antagonistický konflikt	44
3.1	Optimální strategie v antagonistickém konfliktu	44
3.2	Konečný antagonistický konflikt — maticové hry	47
3.3	Příklady antagonistických konfliktů	55
3.4	Dominování, alternativní optimální strategie, symetrické hry	59
3.5	Jiné metody výpočtu řešení smíšených rozšíření maticových her	64
3.6	Souvislost lineárního programování a maticových her	68
IV.	Nekonečný antagonistický konflikt	72
4.1	Potíže s nekonečně mnoha strategiemi	72
4.2	Optimální strategie v nekonečných hrách	75
4.3	Příklady nekonečných antagonistických konfliktů	82
4.4	Nekonečné hry a matematické programování	94
V.	Neantagonistický konflikt dvou účastníků	99

5.1	Typy neantagonistických konfliktů	99
5.2	Nekooperativní teorie	101
5.3	Dvojmaticové hry	109
5.4	Příklady neantagonistických konfliktů	115
5.5	Kooperativní teorie — přenosná výhra	120
5.6	Kooperativní teorie — nepřenosná výhra	128
VI.	Konflikt N účastníků	133
6.1	Nekooperativní teorie	133
6.2	Kooperativní teorie — koalice	143
6.3	Kooperativní teorie — přenosná výhra	152
6.4	Jiná pojetí řešení	162
6.5	Kooperativní teorie — nepřenosná výhra	171
VII.	Rozhodování při riziku a neurčitosti	179
7.1	Optimální strategie při riziku a neurčitosti	179
7.2	Příklady rozhodování při riziku a neurčitosti	183
7.3	Konflikt více inteligentních a neinteligentních účastníků	189
7.4	Konflikty s p -inteligentními účastníky	193
VIII.	Teorie her: Doplňující partie	206
8.1	Axiomatický přístup	206
8.2	Teorie užitku	210
8.3	Teorie optimálního řízení, diferenciální hry	214
	Dodatek: Použitý matematický aparát	218
	Literatura	232
	Rejstřík	254