

OBSAH

ČÁST PRVNÍ

POZNÁVÁME KRESLICÍ PROGRAM 5

CORELDRAW A JEHO NÁSTROJE 6

3-2-1-ZAČÍNÁME 8

ČÁST DRUHÁ

**VYTVÁŘÍME, POSUNUJEME A TVARUJEME
OBJEKTY 11**

ZÁKLADNÍ VEKTOROVÉ OBJEKTY

– OBDÉLNÍK, ELIPSA, KŘIVKA, TEXT 11

PÁR SLOV O RASTRECH 16

MANIPULACE 20

TVARUJEME OBJEKTY 24

ČÁST TŘETÍ

VÝPLŇ A OBRYS 33

VÝPLŇ 34

OBRYSY 41

ČÁST ČTVRTÁ

HRAJEME SI S OBJEKTY 45

PRÁCE S EFEKTY 50

KOPÍROVÁNÍ A KLONOVÁNÍ EFEKTŮ 57

ČÁST PÁTÁ

HRAJEME SI S TEXTEM 59

UMĚLECKÝ TEXT 59

PŘEVEDENÍ TEXTU DO KŘIVEK 62

ODSTAVCOVÝ TEXT 62

NĚKOLIK PŘÍKLADŮ 65

PÁR SLOV K TISKU 69

REJSTRÍK 73