

OBSAH

5.1	Základní pojmy a pravidla kótování	69	9.1	Kótování výškových bodů s měřicími ústrojky	83
5.2	Způsoby kótování	70	9.2	Kótování dle závěrky a dle výškového bodu	89
5.2.1	Kótování průměrů, polomérů, úhlů a oblouků	71	9.3	Kótování dle závěrky a dle výškového bodu	91
5.2.2	Kótování čtyřhranů a sestříhanů	72	9.4	Kótování výškovým měřicím ústrojím	93
1	ÚVOD	7	5.2.3	Kótování sklonu (úkosu)	73
1.1	Význam technického kreslení	7	5.2.4	Kótování kuželovitosti a jehlanovitosti	73
1.2	Pomůcky pro kreslení a kreslicí materiály	8	5.2.5	Kótování zaoblení a zkosení hran	74
1.3	Technika kreslení	12	5.2.6	Nekótované (zfejmě) rozměry	74
1.4	Základní geometrické konstrukce	14	5.2.7	Kótování dér, opakujících se prvků a jejich roztečí	74
2	NORMALIZACE V TECHNICKÉM KRESLENÍ	14	5.2.8	Tabulkové kótování	75
2.1	Druhy technických výkresů	17	5.2.9	Kótování vaček	75
2.2	Formát výkresů	18	5.3	Zásady kótování pro číslicově řízené stroje	76
2.3	Skládání výkresů	18			
2.4	Měřítka	19			
2.5	Cáry	20			
2.6	Popisování výkresů, technické písmo	21			
2.7	Rozmnožování výkresů	21			
3	ZOBRAZOVÁNÍ NA TECHNICKÝCH VÝKRESECH	23	7.1	PŘEDEPISOVÁNÍ JAKOSTI POKRUCHU	80
3.1	Způsoby zobrazování	23	7.2	Drsnost povrchu	80
3.1.1	Pravohlíhé promítání na několik průmětů	24		Předepisování úpravy povrchu a tepelného zpracování	81
3.1.2	Názorné zobrazování	25	7.3		
3.2	Zobrazování geometrických těles	27	7.4	PŘEDEPISOVÁNÍ PŘESNOSTI ROZMĚRŮ, TVARU A POLOHY	84
3.2.1	Sdržené průměty a technické zobrazování základních geometrických těles	28	7.5	Základní pojmy uložení	84
3.2.2	Sdržené průměty a technické zobrazování složených těles a geometrických těles upravených	34	8.1	Jednotná soustava tolerancí a uložení RVHP (JSTU RVHP)	87
3.2.3	Kuželosečky	38	8.2	Tolerování rozměrů	88
3.3	Kreslení průniků a rovinutých stíň	44	9	Tolerování úhlů a roztečí	90
3.3.1	Průniky sousoší rotačních těles	44	9.1	Tolerování tvaru a polohy	92
3.3.2	Průniky válců téhož průměru s různoběžnými osami	45	9.1.3	PŘEDEPISOVÁNÍ KONSTRUKČNÍCH MATERIÁLŮ	94
3.3.3	Kreslení průniků pro konstrukci a výrobu	45	9.1.4	Označování druhu materiálu	94
3.3.4	Rozvinování plášťů mnohostředů a rotačních těles	47	9.1.5	Rozměry a rozměrové normy polotovarů	94
4	ZOBRAZOVÁNÍ NA STROJNICKÝCH VÝKRESECH	61	9.1.6	KRESLENÍ STROJNÍCH SOUČÁSTÍ A SPOJŮ	95
4.1	Umisťování obrazů	61	9.1.7	Kreslení šroubových závitů, šroubů a matic	95
4.2	Počet a volba obrazů součásti	61	9.1.8	Kreslení závitů	95
4.3	Kreslení fezů a průřezů	62	9.1.9	Funkční délka závitů, výběhy a drážky metrického závitu	95
4.3.1	Označování fezů	64	9.1.10	Kreslení šroubů a matic	95
4.3.2	Použití a význam grafického označování	64	9.1.11	Kótování závitů	99
4.3.3	Druhy fezů	64	9.1.12	Označování šroubů a matic	99
4.3.4	Otočené a otočené vysunuté průřezy	64	9.1.13	Tolerování závitů	100
4.3.5	Pomocný a pootočený pohled	64	9.1.14	Kreslení spojovacích čepů, pojistných a stavěcích kroužků	103
4.3.6	Rada příčených fezů a průřezů	65	9.1.15	Kreslení kolíků a závlaček	103
4.3.7	Vynesená tvarová podrobnost	65	9.1.16	Kreslení klinů a per	105
4.4	Zjednodušování a přerušování obrazů součásti	66	9.1.17	Podělné kliny a pera	105
4.4.1	Přerušování obrazů	66	9.1.18	Spojovaci příčné klíny	105
4.5	Kreslení přetvořených součástí	66	9.1.19	Kreslení hřídelů	107
5	KÓTOVÁNÍ NA STROJNICKÝCH VÝKRESECH	69	9.1.20	Konstrukční prvky hřídelů	110
5.1	Základní pojmy a pravidla kótování	69	9.1.21	Drážkové hřídele a náboje	110
5.2	Způsoby kótování	70	9.1.22	Kreslení ložisek	110
5.2.1	Kótování průměrů, polomérů, úhlů a oblouků	71	9.1.23	Kreslení kluzných ložisek	111
5.2.2	Kótování čtyřhranů a sestříhanů	72	9.1.24	Kreslení valivých ložisek	111
			9.1.25	Kreslení ozubených a fetězových kol a rohatek	115
			9.1.26	Základní pojmy ozubení	115
			9.1.27	Kreslení ozubených kol	116
			9.1.28	Kótování ozubení	116
			9.1.29	Kreslení a kótování fetězů, fetězových kol a rohatek	117

