

OBSAH

1 Úvod	7
2 Logický analyzátor.	12
Výroková logika	12
Konstrukce analyzátoru	18
Programování.	22
Úlohy s jediným výstupním signálem	23
Programování formálních výrazů	23
Řešení slovních úloh	27
Úlohy s několika výstupními signály	34
Úlohy obecně logického charakteru	35
Aritmetické úlohy	40
Hry	50
3 Elektronické číslicové modely	56
Snímač děrné pásky	57
Elektronická hradla	66
Tranzistorová hradla.	66
Diodová hradla	68
Klopné obvody	70
Logický analyzátor	73
Sčítání ve dvojkové soustavě	78
Odčítání ve dvojkové soustavě	82
Porovnávání čísel ve dvojkové soustavě	83
Počet zapnutých vypínačů	85
Aritmetické operace s paralelně zadanými daty	88
Test postřehu — počet rozsvícených žárovek	89
Cesta bludištěm	92
Šifrovací zařízení	95
Číslicová zobrazovací jednotka	102
Hra pohotovosti	106
Sudá — lichá	108
Automat versus člověk	110
Hra proti náhodnému zdroji.	113
Elektronická ruleta	114
Vyučovací stroj	118
4 Analogové modely	122
Wheatstoneův můstek	123
Kormidelník	129
Želva	136
Odporová síť — utkáni na hřišti.	147
Zapisovač	149
Lissajousovy křivky	152
Stroj — písař	153
Elektrolytický tank	158

Homeostat	162
Analogový počítač	167
Stroj — výtvarník	174
5 Modely s pamětí	176
Podmíněný reflex	176
Stroj se učí kvízu	180
Myš v bludišti	190
Stroje soutěží	203
6 Literatura	211