

Obsah

Úvod	15
1. Uvnitř Windows	25
1.1 Natažení Windows: WIN.COM	25
1.1.1 Softwarové společenství	25
1.1.2 Režimy Windows: Real, Standard a 386	26
1.2 Části Windows	30
1.2.1 Role DOSu ve Windows	31
1.2.2 DOS extender	33
1.2.3 Jádro Windows	34
1.2.4 Rozhraní grafického zařízení (GDI)	34
1.2.5 USER.EXE	37
1.2.6 Udržování systémových zdrojů Windows	37
1.2.7 Uživatelský Shell	38
1.2.8 Řadiče a SYSTEM.INI	40
1.2.9 Soubory INI a části Windows	41
1.3 Zdroje Windows	47
1.3.1 Jak měnit zdroje?	49
1.4 Shrnutí kapitoly	51
2. Ovládání souběhu programů ve Windows - multitasking	53
2.1 Definice multitaskingu	54
2.2 Potřebujete sbíhání nebo přepínání podle kontextu?	57
2.3 Multitasking programů Windows	58
2.3.1 Možnosti selhání multitaskingu	64
2.3.2 Priority programu Windows	66
2.3.3 Ponaučení: Výběr aplikací	68
2.4 Multitasking cizích programů v režimu 386	68
2.4.1 Aktivace multitaskingu DOSu	69
2.4.2 Průběh aplikací v režimu exclusive	71
2.4.3 Multitasking 386	72
2.4.4 Tipy pro lepší vyladění multitaskingu	79
2.5 Shrnutí kapitoly	82

3. Správa paměti ve Windows	85
3.1 Druhy paměti	86
3.1.1 Navrhování paměti počítače: Pásma v prvním MB	88
3.1.2 Konvenční paměť	89
3.1.3 TSR a řadiče zařízení	91
3.1.4 Příkazový Shell	92
3.1.5 Uživatelské programy	92
3.1.6 RAM Videa	93
3.1.7 Rezervovaná oblast systému	97
3.1.8 Rozšířená paměť	100
3.1.9 Expandovaná paměť	106
3.2 Windows a DOS Extender	112
3.3 Používání správce paměti	115
3.3.1 Funkce správce paměti	115
3.3.2 Monitoring paměti při nastartování	116
3.3.3 HMA (Oblast vyšší paměti)	119
3.3.4 Obsluha A20	124
3.3.5 Vytváření a používání UMB	127
3.3.6 Krok 1: Mapování horní paměti	136
3.3.7 Krok 2: Vytváření UMB	143
3.3.8 Krok 3: Natažení programů do UMB	149
3.3.9 Správce paměti s limulací	154
3.3.10 Správce paměti pro UMB a limulaci	157
3.3.11 Stínová RAM	158
3.3.12 Třídění a zpětné plnění paměti	160
3.3.13 Shrnutí správy paměti DOSu	161
3.4 Správa paměti ve Windows	164
3.4.1 Limulace pro DOS ve Windows	164
3.4.2 Překladová vyrovnávací paměť ve Windows	166
3.4.3 Překladová vyrovnávací paměť API a limulace	169
3.4.4 Překladová vyrovnávací paměť API a standardní režim	171
3.5 Tipy a triky správce paměti	173
3.5.1 Získání většího množství UMB pomocí přepisu ROM	173
3.5.2 Manipulace s TSR, které se chovají jako "YO-YO"	174
3.5.3 Určení pořadí programů v UMB	175

3.5.4	Problémy s programy při používání správy paměti . . .	176
3.5.5	Mohou se do vyšší paměti natáhnout všechny programy TSR?	176
3.6	QEMM-386 (Quarterdeck expanded memory manager)	177
3.6.1	Podobné rysy, které najdete v QEMM i v DOS 5.0 . . .	177
3.6.2	Rysy, které má QEMM proti DOS 5.0 navíc	178
3.6.3	Nastavení QEMM	178
3.6.4	Používání zvláštních možností QEMM	183
3.6.5	Shrnutí QEMM	191
3.7	386 to the Max od firmy Qualitas	192
3.7.1	Max a "YO-YO" programy	194
3.7.2	Program maximize: pomůcka pro setup	194
3.7.3	Shrnutí: 386 MAX	195
3.8	Problémy ve Windows a správa paměti	195
3.9	Kterou paměť Windows používají ve svých módech	197
3.9.1	Druhy paměti Windows	197
3.9.2	Windows ve standardním režimu: skutečná ochrana paměti	200
3.9.3	Windows v režimu 386	200
3.10	Virtuální paměť ve Windows	200
3.10.1	VM v režimu Real a Standard	201
3.10.2	VM v režimu 386 Enhanced	202
3.11	Shrnutí kapitoly	207
4.	Optimalizace videa	209
4.0.1	VGA a Windows	209
4.0.2	K čemu je vysoká rozlišovací schopnost?	211
4.0.3	Výběr režimu videa	211
4.1	Zrychlení videa ve Windows	212
4.1.1	Rychlejší řadiče	213
4.1.2	Koprocesory a akcelerátory videa	213
4.1.3	Koprocesor versus akcelerátor	214
4.1.4	Jak vypadá koprocesor videa uvnitř?	215
4.1.5	Koprocesory IBM: PGA, 8514 a XGA	216
4.1.6	Koprocesor - sliby, problémy a realita	220
4.1.7	Levné akcelerátory	223
4.1.8	Video s lokální sběrnici	224

4.1.9	Vysvětlení barevného modelu Windows	225
4.1.10	Implementace 16tibarevných řadičů ve Windows	228
4.1.11	Implementace 256tibarevných modelů ve Windows	230
4.2	Instalace řadičů pro různé režimy videa	230
4.2.1	Co ovládá řadiče videa?	231
4.2.2	Získání nestandardního písma	233
4.2.3	Změna systémového písma	233
4.2.4	Výběr hlavních řadičů videa: ovládání SETUP.INF	235
4.3	Automatizace výběru řadiče: Modifikace souboru SETUP.INF	236
4.3.1	Vytváření OEMSETUP.INF pro velké písmo	239
4.4	Řešení problémů s videem ve Windows	240
4.4.1	Testování videa z DOSu	240
4.4.2	V DOSu video funguje, ale ve Windows ne	241
4.4.3	Je problém pouze v režimu 386 Enhanced?	242
4.4.4	Vidíte pouze část obrazovky?	242
4.5	Shrnutí kapitoly	243
5.	Efektivní používání disku ve Windows	245
5.1	Proč je drive pro Windows tak důležitý?	245
5.2	Diskové zásobníky	245
5.2.1	Územní princip	246
5.2.2	Čtení se zásobníkem	247
5.2.3	Zásobníkové programy a čtení z disku	247
5.2.4	Program diskového zásobníku a zápis na disk	249
5.3	SMARTDrive - diskový zásobník Windows	251
5.3.1	Vypuštění zásobníku	251
5.3.2	Nebezpečí při psaní se zásobníkem	251
5.3.3	Kdy SMARTDrive vypouští svoje zásobníky?	252
5.3.4	Přidělování paměti pro SMARTDrive	253
5.3.5	SMARTDrive a Windows 3.1	254
5.4	Disky "bus master" a "dvojitě buffery"	255
5.4.1	DMA	255
5.4.2	Diskový zásobník natažený do vyšší paměti	256
5.4.3	Přenos DMA musí být do fyzické paměti	256
5.4.4	Problémy s disky typu "bus master"	257
5.5	Alternativní diskové zásobníky	258

5.5.1	Zásobník a buffery, obsahující celou stopu	258
5.5.2	Hardwarové versus softwarové zásobníky	259
5.6	Windows a "cizí" řadiče disku	259
5.7	Manipulace s "nekompatibilními" disky	260
5.7.1	Zákaz Virtualhdirq	261
5.7.2	Co je to Virtualhdirq?	261
5.7.3	Možnosti ovladačů, které se WD1003 nepodobají	262
5.8	Manipulace s "kompatibilními" disky: 32 bitový přístup	262
5.8.1	Odklon od 16 bitů	262
5.8.2	32 bitů a problematický drive	263
5.8.3	32 bitů rozšiřuje prostor DOSu	264
5.9	Drive SCSI a Windows	265
5.10	Problémy při adresaci disket	266
6.	Windows a sítě	267
6.1	Instalace Windows v síti	267
6.1.1	Instalace Windows na pracovní stanici	267
6.1.2	Výhody natažení Windows na pracovní stanici	268
6.1.3	Nevýhody natažení Windows na pracovní stanici	268
6.1.4	Instalace Windows na server	268
6.2	Instalování Windows na server	270
6.3	Nastavení pracovní stanice Windows v LAN	271
6.3.1	Úpravy ve Windows setup	272
6.4	Zlepšení funkce sítě	273
6.5	Řešení problémů sítě	274
6.5.1	Obecné rady	274
6.6	Windows a Novell	278
6.7	Řešení problémů s LAN Manager a Pathworks	282
6.8	Banyan a sítě	283
6.9	Komunikační porty ve Windows	284
6.9.1	Zvýšení velikosti komunikačního bufferu	285
6.9.2	COM3 a COM4 v režimu Enhanced	286
6.9.3	Com řadiče pro Windows	287
6.9.4	Tajemství "komunikačního koprocessoru Windows"	287
6.9.5	Porty COM použijte v jejich pořadí	289

7. Písmo a tiskárny ve Windows	291
7.1 Písmo ve Windows	291
7.1.1 Co je to Wysiwyg?	292
7.1.2 Notepad a Courier	293
7.1.3 Druhy písma ve Windows	294
7.2 Písmo, které tvoří bitmapu a Windows	297
7.2.1 Instalace písma tiskárny	298
7.2.2 Instalace písma obrazovky	302
7.3 Používání karet s různými druhy písma ve Windows	304
7.4 Používání obrysového písma	305
7.5 Truetype: systém obrysového písma ve Windows	306
7.5.1 Výběr písma	307
7.5.2 TrueType v malé velikosti	308
7.5.3 Vymezení problémů v truetype	309
7.5.4 Tisk textu Truetype jako grafiky	311
7.6 Řešení problémů s tiskárnou ve Windows	313
7.6.1 Počáteční kroky při řešení problémů s tiskem	313
7.6.2 Proč systém může tisknout v DOSu, ale ne ve Windows	314
7.6.3 Důvody pro zrušení "Fast printing..."	316
7.6.4 Problémy se zrušením "Fast printing..."	316
7.6.5 Problémy s tiskem při sdílení zařízení ve Windows ...	317
7.6.6 Zbavte se Print Manageru	318
7.6.7 Mějte vždy poslední verzi řadičů	318
8. Automatizace Windows	319
8.1 Recorder - nahrávání zdarma	319
8.1.1 Kde je recorder užitečný	321
8.1.2 Automatické startování	321
8.2 Příklad Batch procesoru Windows: Pubtech	321
8.2.1 Vzorový výstup z našeho šestnáctkového převodníku .	326
8.3 Libovolné startování aplikací	327
8.4 Visual Basic: Spolehlivá léčba nemoci C	331
8.4.1 Muka s jazykem C	331
8.4.2 Příběh úspěchu Visual Basicu	331
8.4.3 Použití Visual Basicu	332
8.5 Shrnutí kapitoly	333

9. Komunikace mezi procesy	335
9.1 Jednoduchý typ IPC: Clipboard	336
9.1.1 Clipboard a typ dat	337
9.2 Úvod do dynamické výměny dat	344
9.3 Co je DDE?	345
9.4 Jednoduchý typ DDE: Paste link	345
9.4.1 Vazba bez Paste link	348
9.4.2 Důvody, proč Paste link nelze vždy provést	350
9.4.3 Jak často se vazba Paste link aktualizuje?	351
9.4.4 Horká, studená a vlažná vazba	352
9.5 Uvnitř DDE: Aplikace, téma a položka	353
9.6 Super DDE: Vazbení a vnořování objektů	355
9.6.1 OLE krok za krokem	356
9.6.2 Rozdíl mezi Paste, DDE a OLE: Shrnutí	359
9.7 Údržba vazeb OLE/DDE	363
9.7.1 Oprava zničených vazeb	363
9.7.2 Registrační databáze OLE	367
9.7.3 Řešení problémů s registrační databází	372
9.8 Cena za OLE	373
9.9 DDE/OLE: Sliby a skutečnost	375
9.10 Shrnutí kapitoly: Řešení problémů při IPC	376
10. Aplikace DOSu pod Windows	379
10.1 Podpora aplikací DOSu ve Windows	379
10.2 Úvod do vytváření souborů PIF	380
10.3 Základní nastavení souboru PIF	380
10.4 Rozšířené možnosti specifikace PIF	386
10.5 Psaní batchových souborů, které specifikují DOS Prompt ...	393
10.6 Přidávání aplikací DOSu do programu Manager	394
10.7 Různé léčky a užitečné triky	397
10.7.1 DOS potřebuje více místa pro svoje stavové proměnné	397
10.7.2 Špatné chování myši	399
10.7.3 Dočasné natahování TSR	400
10.7.4 Co dělat, když "nemáte dost souborů..."?	400

11. Tipy pro Windows	401
11.1 Změna úvodního loga	401
11.2 Nahrazení aplikace task list	402
11.3 Nastartování a minimalizace aplikace	402
11.4 Zlatý poklad v Notepad	402
11.5 Řešení nestability Windows - UAE a hlášení ignore/close ..	403
11.5.1 Chyba GP v akci	403
11.5.2 Co dělat, když se chyba GP objeví?	405
11.5.3 Co se stane, když budete chybu GP ignorovat?	406
11.5.4 Dr. Watson	407
11.5.5 Jak zabránit tomu, aby se chyba GP objevila?	407
11.5.6 Příkazy SYSTEM.INI, které přispívají k větší stabilitě systému	411
11.6 Ošetření problémů při setup	412
11.6.1 Windows musíte na každém počítači zvlášť instalovat	412
11.6.2 Setup byl úspěšný, ale Windows stále neběží	412
11.6.3 Stručné tipy pro Windows	414
Rejstřík	415