

Obsah

Úvod

ČÁST I.

Úvod do Internetu

1. Internet: od statiky k dynamice

- 1.1 Jak se na webu zrodila interaktivita
- 1.2 Skripty a jejich využití

2. Internet Explorer

- 2.1 Co najdeme v okně Internet Explorera a jak ho nakonfigurovat
- 2.2 Jak zobrazit stránku?
- 2.3 Jak ovládat stránku v prohlížeči
- 2.4 Jak se vrátit na již navštívenou stránku?
- 2.5 Jak se podívat na svou oblíbenou stránku?
- 2.6 Jak uložit aktuální stránku na disk?

3. Základy jazyka HTML

- 3.1 Co je HTML
- 3.2 Zdrojový text stránky HTML
- 3.3 Práce s textem
- 3.4 Barvy webové stránky
- 3.5 Obrázky na stránkách
- 3.6 Odkazy

ČÁST II.

První kroky do života stránky

1. Formuláře v HTML

- 1.1 Textová políčka
- 1.2 Políčka o větším počtu řádků
- 1.3 Roletky – výběr ze seznamu
- 1.4 Přepínače, zatrhávací políčka
- 1.5 Tlačítka formulářů
- 1.6 A jak je to v praxi

2. Skripty – interaktivita webu

- 2.1 Jak integrovat skript do webové stránky
- 2.2 Události prohlížeče

užívání webových stránek

bežní na počítači	1
užívání s webovým čtenářem	3
užívání nového čtenáře	5
užívání starého čtenáře	5
užívání nového čtenáře	7
užívání starého čtenáře	9
užívání nového čtenáře	9
užívání starého čtenáře	10
užívání nového čtenáře	11
užívání nového čtenáře	12
užívání nového čtenáře	14
užívání nového čtenáře	16
užívání nového čtenáře	17
užívání nového čtenáře	17
užívání nového čtenáře	18
užívání nového čtenáře	20
užívání nového čtenáře	23
užívání nového čtenáře	24
užívání nového čtenáře	30

užívání různých aplikací

založení konta a založení skupiny	33
užívání aplikací Internet Explorer	35
záložky a novinky	36
úpravy adresáře	38
novinky	38
novinky	41
novinky	43
novinky	45
užívání rozšířených funkcií v JNTR	48
užívání rozšířených funkcií v JNTR	48
užívání nového webového hláječe	50

3. Kaskádové styly

3.1 Jak nadefinovat styl dokumentu	54
3.2 Práce s písmem a jeho vlastnostmi	57
3.3 Barva textu pozadí	60
3.4 Formátování textu	60
3.5 Důležité vlastnosti stylů	62

ČÁST III.

Úvod do JavaScriptu

1. Krátce na úvod

2. Proměnné, výrazy a práce s nimi

2.1 Co jsou proměnné	69
2.2 Definice proměnných	71
2.3 JavaScript – proměnné bez určeného typu	71
2.4 Základní typy hodnot proměnných	73
2.5 Číselné, porovnávací a logické operátory	73
2.6 Práce s texty	75

3. Vestavěné objekty JavaScriptu

3.1 Objekt string – práce s řetězci	81
3.2 Objekt Math – výpočet matematických funkcí	82
3.3 Objekt Date – práce s datem a časem	83

4. Základní příkazy JavaScriptu

4.1 Podmínka – příkaz if	85
4.2 Základní cyklus – příkaz while	87
4.3 Rozšířený cyklus – příkaz for	88
4.4 Přerušení cyklu – příkazy break a continue	89
4.5 Jednoduchá práce s objekty – příkaz with	90

5. Funkce a jejich využití

5.1 Zápis, definice a volání funkce	93
5.2 Opakování (rekurzivní) volání funkce	95

6. První programy v JavaScriptu

6.1 Práce s formuláři	97
6.2 Kalkulačky	102
6.3 Datum a čas	106

ČÁST IV.

DHTML a objektové programování

1. Objekty prohlížeče a jejich využití

1.1 Objekt window – okno prohlížeče	112
1.2 Objekt document	118
1.3 Formulář – objekt form	119
1.4 Další zajímavé a užitečné objekty	120

2. Události a jejich obsluha	123
2.1 Události a jejich stručný popis	123
2.2 Objekt event – určení původce události	126
3. Příklady využití DHTML	130
3.1 Hodiny běžící přímo ve stránce	130
3.2 Odpočítávání před přechodem na další stránku	131
3.3 Pulsující text	131
3.4 Obrázky měnící se při přejetí myší	132

ČÁST V.

Skriptovací jazyk PHP	135
1. Jak začít	137
1.1 Co je PHP	137
1.2 Kdo a kdy může PHP použít	137
1.3 Co potřebujeme	137
1.4 Co bychom měli znát	138
1.5 Jak vytvořit jednoduchý skript PHP	140
2. První pokusy	142
2.1 Co budeme řešit	142
2.2 Několik poznámek	143
2.3 Zdrojové texty	143
2.4 Experimenty s vytvořeným skriptem	146
3. Vytváříme funkce	150
3.1 Jak zjistíme, že potřebujeme funkci	150
3.2 Jak funkci vytvoříme	150
4. Použití funkcí	154
4.1 Jak ověříme již hotové funkce	154
4.2 Přehled několika funkcí	155
5. Třídy a objekty	157
5.1 Jak použít a vytvořit třídy	157
5.2 Třídy pro práci s datem a časem	159

ČÁST VI.

Databázový systém MySQL	165
1. Co je MySQL a co najdete v této části	167
2. Správa databází	168
2.1 phpMyAdmin – nástroj pro správu MySQL	168
2.2 Vytvoření nové databáze	168
2.3 Vytvoření tabulky databáze	169
2.4 Zadání vlastností polí tabulky	169
2.5 Správa tabulky	171

2.6 Zápis údajů do tabulky	172
2.7 Výběr údajů	173
3. Kniha návštěv	176
3.1 Otevření databáze	178
3.2 Výběr z databáze	179
3.3 Zápis do databáze	182
3.4 Důvody, proč výsledek nepoužít	183
4. Vylepšená kniha návštěv	184
4.1 Co budeme řešit	184
4.2 Pomocné funkce	185
4.3 Názvy prvků formuláře	187
4.4 Řešení	187
4.5 Další nápady na vylepšení	194
Definice některých pojmu	195
Rejstřík	197