

<b>Úvod</b> .....	23
-------------------	----

## **Kapitola 1**

<b>Základní pojmy a techniky</b> .....	25
--	----

<i>Pracovní plocha</i> .....	27
<i>Titulní lišta</i> .....	28
<i>Pruh nabídek</i> .....	28
<i>Pruh voleb</i> .....	28
<i>Paleta nástrojů</i> .....	28
<i>Paletky</i> .....	30
<i>Stavový řádek</i> .....	30
<i>Okno dokumentu</i> .....	31
<i>Vrstvy</i> .....	31
<i>Výběr</i> .....	33
<i>Kanály</i> .....	37
<i>Stručně o kanálech pro přímé barvy</i> .....	39
<i>Cesty</i> .....	39
<i>Kotevní body, směrové úsečky, směrové body</i> .....	39
<i>Masky</i> .....	46
<i>Výhoda používání masek</i> .....	47
<i>Jak maska funguje</i> .....	47
<i>Maska a vektorová maska</i> .....	51

## **Kapitola 2**

<b>Globální editace bitmapových obrázků</b> .....	53
---	----

<i>Struktura bitmapových obrázků</i> .....	55
<i>Velikost bitmapových obrázků</i> .....	55
<i>Ještě několik vět k rozlišení</i> .....	56
<i>Vliv barevného režimu na transformace</i> .....	59

## **Kapitola 3**

### **Práce s texturami .....101**

*Práce s texturami .....103*

*Ukázka tvorby vlastních textur .....141*

## **Kapitola 4**

### **Tipy, triky a efekty .....177**

*Tipy, triky a efekty .....179*

## **Příloha A**

### **Nabídky .....321**

## **Příloha B**

### **Klávesové zkratky .....329**

## **Rejstřík .....337**