

**Tipy a triky: CoreIDRAW®**

Existuje několik málo programů, které si dokázaly získat trvalý (alespoň to tak vypadá) zájem všech vrstev uživatelů PC. Vedle Wordu, Excelu nebo českého T602 k nim patří zcela jistě i kreslicí program CoreIDRAW. Jestli je program, ke kterému se dříve nebo později dostanou všichni, kteří se na jakékoliv úrovni zabývají počítačovou grafikou, je to právě CoreIDRAW. Profesionály někdy zavrhovají, laickou veřejností někdy bezbřezě obdivovány, je program CoreIDRAW neoddiskutovatelně zde.

Slyšel jsem jednou historku o tom, jak v dávné windowsové minulosti prý, tehdy sovětských inženýři navrhovali v CoreIDRAW i letadla. Na vlastní oči jsem viděl knihy a časopisy kompletně připravené v CoreIDRAW. Znáám grafiky, kteří používají program CoreIDRAW pouze jako vedlejší nástroj, i jiné, kteří s ním dokáží dělat zázraky. To svědčí o neobyčejných možnostech tohoto grafického nástroje, o jeho intuitivnosti, univerzálnosti, jednoduchosti i komplexnosti.

Tato knížekčka je určena všem skupinám uživatelů, od začátečnicků, kteří potřebují ukázat některé možnosti nebo nástroje, na které si třeba netroufají nebo o jejich existenci ani nevědí. Doufám ale, že i zkušení dlouholetí uživatelé CoreIDRAW zde najdou některé postupy, které jim budou k užítku.

Určitě není možné vtěsnat do tak útlého svazku více, než několik málo ukázek možností CoreIDRAW. Vydavatelství UNIS Publishing uvítá ohlasy vás čtenářů, především vaše zkušenosti s programem CoreIDRAW a náměty pro další pokračování tipů a triků s CoreIDRAW. Všichni, kteří nám jako první zašlou zajímavý tip nebo trik pro práci v CoreIDRAW (ale i pro jiné grafické aplikace), budou odměněni a uvedeni jako spoluautoři dalšího pokračování. Kontaktujte nás na adrese:

UNIS Publishing s.r.o.  
Smetanova 3, 602 00 Brno  
e-mail: win@win.cz

**O b s a h**

Úvodní informace	2
Vybrané klávesové zkratky	2
Rozpadávající se kamenné písmo	5
Neonový text	7
Jednoduchý přechod	9
Mapování uzlů	10
Text v kontejneru, text jako kontejner	14
Roztrhaný lístek	16
Text na kostkách	18
Text na kouli	19
Text v textu	21
Vektorizace	21
Velké nadpisy	25
Úpravy textu pomocí nástroje <i>Tvar</i>	27
<i>Tvar</i> jako tabelátor?	28
<i>Tvar</i> a text naposledy	30
Tvrdí stín	30
Stín na schodech	32
Puzzle	35
Nemělo by to být nahoře?	38
Prostorový had	39
Ohebná vlákna	41
Vějíře nebo krocání peří	43
Květ	44
Varianty přechodů	46
Koule I	47
Koule II	49

**Tipy a triky: CoreIDRAW®**

Informace v této knize jsou zveřejněny bez ohledu na jejich případnou patentovou ochranu. Jména produktů byla použita bez záruky jejich volného použití. Při tvorbě a přípravě textů a vyobrazení bylo sice postupováno s maximální péčí, ale přesto nelze zcela vyloučit možnost výskytu chyb. Vydavatelé a autoři nepřebírají právní odpovědnost ani žádnou jinou záruku za použití chybných údajů a z toho vyplývajících důsledků. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována jakýmkoliv způsobem bez zvláštního svolení nakladatele.

Corel, CoreIDRAW, Corel CAPTURE a Corel DREAM 3D jsou ochranné nebo registrované ochranné známky společnosti Corel Corporation nebo Corel Corporation Limited

© UNIS Publishing s.r.o. 1999

Vyšlo v září 1999

ISBN 80-86097-33-1