

OBSAH:

1.	ÚVOD.....	4
2.	JEDNODUCHÉ PŘÍKAZY.....	4
2.1	ZÁKLADNÍ ZNAČKY U VÝVOJOVÝCH DIAGRAMŮ.....	4
2.2	MOŽNOSTI SOUČTU PRVKŮ ŘADY ČÍSEL.....	5
3.	VÝMĚNA OBSAHU DVOU PROMĚNNÝCH.....	7
4.	STRUKTUROVANÉ PŘÍKAZY.....	7
4.1	VĚTVENÍ.....	7
4.2	CYKLY.....	8
5.	VÝPOČET KOŘENŮ KVADRATICKÉ ROVNICE.....	9
6.	ČTENÍ POSLOUPNOSTI DAT.....	10
6.1	ČTENÍ DAT V POSLOUPNOSTI O N PRVCÍCH.....	10
6.2	ČTENÍ DAT V POSLOUPNOSTI S KONCOVÝM ZNAKEM.....	10
6.3	ČTENÍ A SOUČET PRVKŮ V SOUBORU DAT.....	11
7.	PŘÍKLAD NEVHODNÉHO ZÁPISU VD.....	13
8.	VYHLEDÁNÍ MAXIMÁLNÍ HODNOTY ZE TŘÍ ČÍSEL.....	13
8.1	NALEZENÍ MAXIMÁLNÍHO ČÍSLA ZE ZADANÉ MNOŽINY ČÍSEL.....	15
9.	NAČTENÍ N CELOČÍSELNÝCH ČÍSEL A ZJIŠTĚNÍ, KOLIK JE SUDÝCH.....	16
10.	URČENÍ POČTU BODŮ.....	17
10.1	URČENÍ POČTU BODŮ V KVADRANTU.....	17
10.2	URČENÍ POČTU BODŮ NA OSE.....	18
11.	REKURENTNÍ METODY.....	18
12.	VÝPOČET EXPONENCIÁLNÍ FUNKCE.....	19
13.	VÝPOČET FAKTORIÁLU ČÍSLA.....	20
14.	REKURZE.....	21
15.	URČENÍ POČTU SYMBOLŮ.....	22
16.	MATICOVÝ POČET.....	22
17.	NALEZENÍ CHYBY V PROGRAMU.....	25
18.	VÝČETKA PLATIDEL.....	26
19.	LITERATURA.....	27
20.	PŘÍLOHA – ZADÁNÍ PŘÍKLADŮ.....	28



Předmluva:

Předkládaný učební text je určen studentům 1. ročníku fakulty strojní jako **pomůcka a doplněk přednášek** při studiu předmětu "Počítače a programování". Hlavní důraz je kladen na praktické zvládnutí algoritmizace formou vývojových diagramů a usnadnit tak přechod k využívání strukturovaného programovacího jazyka, například TURBO PASCAL. Snahou je provést skriptu ve formě studentům co nejbližší a jsou proto opatřena značným počtem příkladů VD.