

Stručný obsah

Část I: Vytváření webových stránek

- Kapitola 1** Základy webového publikování
- Kapitola 2** Rychlokurz webového designu
- Kapitola 3** Potřebné nástroje a vědomosti pro začátek
- Kapitola 4** Vytváříme první webovou stránku

Část II: Vytváření vzhledu

- Kapitola 5** Formátování textu
- Kapitola 6** Přidáváme grafiku
- Kapitola 7** Vytváříme hypertextové odkazy
- Kapitola 8** Základy tabulek
- Kapitola 9** Elementy a design tabulek pro pokročilé
- Kapitola 10** Kaskádové styly, písma a speciální znaky
- Kapitola 11** Obrázky na webu a obrazové klikací mapy pro pokročilé

Část III: Vytváření webových prezentací

- Kapitola 12** Použití html rámců
- Kapitola 13** Přidáváme multimediální obsah a java aplety
- Kapitola 14** Kaskádové styly: design, přístupnost, internacionalizace

Část IV: Vy a vaši uživatelé

- Kapitola 15** Přidávání html formulářů
- Kapitola 16** Cgi a data z formuláře
- Kapitola 17** Úvod do javascriptu
- Kapitola 18** Javascript a uživatelský vstup
- Kapitola 19** Přidávání dynamického HTML

Část V: Nástroje pro webové publikování

Kapitola 20 Vizuální html editory

Kapitola 21 Fóra, chat a další rozšíření

Kapitola 22 Služby pro webové publikování

Část VI: Dodatky

Dodatek A Reference xhtml a css

Dodatek B Zajímavé odkazy

Dodatek C Anglicko-český slovíček

Kapitola 18 Javascript a uživatelský vstup	373
Porozumění JavaScript událostem	374
Typy obsluh událostí	375
Klíčové slovo <code>this</code>	376
Úvod do Document Object Model	377
Porozumění platnosti a ukazatelům	379
Práce s nejvyššími objekty	381
JavaScript a HTML formuláře	385
Objekt <code>form</code>	385
Kontrola chyb ve formuláři pomocí JavaScriptu	386
JavaScripty na straně klienta	391
Využití JavaScriptu pro přesměrování a rámy	395
Přesměrování prohlížeče	396
Menu odkazů pomocí JavaScriptu	397
JavaScript a HTML rámy	399
Závěr	403
Kapitola 19 Přidávání dynamického html	405
Co je dynamické HTML?	406
Document Object Model jinak	406
Kompatibilita prohlížečů	407
CSS a CSS pozicování	408
Efekt <code>mouseover</code> : Změna elementu bez kliknutí	408
Základní <code>mouseover</code> s obrázky	408
Vzdálený <code>mouseover</code> s obrázky	410
Přednahrávání obrázků	413
CSS pozicování a vrstvy	415
Základy CSS pozicování	415
Překrývání elementů a vlastnost <code>z-index</code>	419
Vnořování pozicovaných elementů	423
Relativní pozicování	425
Dynamické pozicování a vrstvy	425
CSSP vrstvy	426
Dynamické pozicování	429
CSSP viditelnost	432
Vrstvy Netscape	436
Vložená vrstva Netscape	438
Skriptování vrstev Netscape	439
DHTML příklad pro oba prohlížeče	442
Společná API různých prohlížečů	448

Dynamické styly a třídy.....	449
Skriptování stylů a vlastností.....	449
Dynamické třídy a ID.....	451
Závěr.....	453

Část V: Nástroje pro webové publikování

Kapitola 20 Vizuální html editory **457**

Netscape Composer.....	458
Kde jej získat.....	458
Možnosti Composeru.....	458
Slabé stránky Composeru.....	459
Světlé stránky Composeru.....	460
Adobe GoLive.....	461
Kde jej získat.....	462
Možnosti GoLive.....	462
Slabé stránky GoLive.....	463
Světlé stránky GoLive.....	463
Macromedia Dreamweaver.....	465
Kde jej získat.....	466
Možnosti Dreamweaveru.....	466
Slabé stránky Dreamweaveru.....	469
Světlé stránky Dreamweaveru.....	469
Microsoft FrontPage 2002.....	471
Kde jej získat.....	471
Možnosti FrontPage.....	471
Slabé stránky FrontPage.....	473
Světlé stránky FrontPage.....	473
Závěr.....	475

Kapitola 21 Fóra, chat a další rozšíření **477**

Vytváření a hostování fór.....	478
Druhy fór a jejich technologie.....	478
Výběr server-side fóra.....	479
Instalace server-side fóra.....	481
Hostovaná fóra.....	482
Přidávání živého chatu.....	484
Počítadla a webové statistiky.....	487
Přístup k webovým statistikám.....	487
Přidávání webových počítadel.....	488

Server-side vsuvky	489
Závěr	492

Kapitola 22 Služby pro webové publikování 493

Hledání správného webhostingu	494
Využíváme bezplatných webhostingových služeb	496
America Online Hometown	496
Yahoo! GeoCities	496
Lycos Tripod	497
Apple iTools	498
E-commerce řešení	499
Yahoo! Store	499
Catalog.com	499
Oracle Small Business	500
Miva Merchant	501
Závěr	501

Část VI: Dodatky

Dodatek A Reference XHTML a CSS 505

Dokumentové elementy	506
Deklarace DTD	506
Element <html>	506
Elementy <head>	506
Element <body>	508
Komentářový element	508
Styly a skriptování	508
Element <script>	508
Element <noscript>	509
Element <style>	509
Styly, skripty a univerzální atributy	509
class	510
id	510
style	510
dir	510
lang	511
Obecné elementy	511
Formátování bloků	511
Formátování textu	512
Vytváření seznamů	514

Obrázky, hyperlinky, Java a plug-iny.....	515
Přidávání obrázků.....	515
Přidávání hyperlinků.....	516
Obrazové klikací mapy.....	517
Multimediální obsah.....	519
Java aplety.....	519
Vytváření tabulek.....	520
Vytváření rámců.....	523
Vytváření formulářů.....	525
Element <form>.....	525
Element <textarea>.....	526
Element <input />.....	527
Element <select>.....	528
Kaskádové styly.....	529
Dodatek B Zajímavé odkazy	533
Specifikace a standardy HTML a XHTML.....	534
Weby o internetovém publikování.....	534
Internacionalizace a počešťování.....	534
Validační služby a programy.....	535
Kaskádové styly.....	536
Download servery.....	536
Registrace doménových jmen.....	537
Poskytovatelé internetových služeb.....	538
Webhosting.....	539
Webhosting zdarma a kombinovaný.....	540
E-commerce řešení.....	541
Počítadla a statistiky.....	541
Hostované služby.....	543
Dodatek C Anglicko-český sloviček	545

Obsah

Úvod

Část I: Vytváření webových stránek

Kapitola 1 Základy webového publikování 25

Historie internetu ve dvou minutách	26
Jak web pracuje?	27
Co je HTTP?	28
Co je HTML?	29
Hypertext a hyperlinky	30
Uniform Resource Locator	31
Různé protokoly v URL adrese	32
HTML versus XHTML	33
Kdo tvoří HTML standard?	33
Proč nový standard?	34
XHTML nebo HTML?	35
HTML není programování	35
Základy značkování	36
Kaskádové styly	37
Přidávání skriptů na stránky	38
Závěr	39

Kapitola 2 Rychlokurz webového designu 41

Základy návrhu stránek	42
Teorie webového designu	42
Organizování stránek	43
Obrázky a multimédia	45
Interaktivita a skriptování	47
Jak vypadají dobré stránky?	48
Plánování webové prezentace	49
Čtenáři webové prezentace	49
Organizace webové prezentace	51
Přehledný a konzistentní design	53
Trendy a úvahy o HTML	54
Přístupnost (accessibility)	54
Internacionalizace	55

Kompatibilita s prohlížeči	55
Závěr.....	56
Kapitola 3 Potřebné nástroje a vědomosti pro začátek	57
Základní nástroje	58
Textové editory.....	60
HTML editory	60
Další potřebné nástroje.....	62
Grafické editory.....	62
Animační programy.....	63
Multimediální nástroje.....	63
Skriptování	64
Hledání webového serveru	64
Co je to webový server?	65
Výběr ISP	65
Jaký software běží na serveru?	67
Přístupování k prostoru na webovém serveru.....	68
Organizace souborů webové prezentace.....	69
Druhy organizace souborů.....	69
Vytváření hierarchie	71
Výběr názvů souborů.....	71
Aktualizace webové prezentace.....	72
Závěr.....	74
Kapitola 4 Vytváříme první webovou stránku	75
Vytváření HTML šablony	76
Přidávání dokumentových elementů.....	76
Definice typu dokumentu	77
Komentáře	79
Vytváření HTML šablony	79
Hlavička dokumentu.....	80
Titulek webové stránky	81
Element <code><base></code>	82
Element <code><meta></code>	82
Tělo dokumentu.....	83
Odstavcový text.....	84
Element <code>
</code>	86
Ukládání, testování a ověřování	87
Ukládání stránky.....	87
Testování stránky.....	88

Ověřování stránky	88
Závěr	90

Část II: Vytváření vzhledu

Kapitola 5 Formátování textu 93

Organizace stránky	94
Přidáváme nadpisy	94
Vodorovné čáry	95
Formátování textu	96
Elementy fyzických stylů	97
Elementy logických stylů	98
Odstavcové elementy	102
sElement <pre>	102
Element <pre> pro tabulky	103
Element <blockquote>	104
Element <address>	106
Elementy <ins> a 	107
Seznamy na webové stránce	109
Číslované a nečíslované seznamy	109
Seznamy definic	112
Závěr	113

Kapitola 6 Přidáváme grafiku 115

Obrázky na webu	116
Jaké formáty obrázku používat?	117
Vlastnosti obrázků pro web	118
Vytváření a úprava obrázků pro web	120
Paint Shop Pro	120
GraphicConverter	124
Element 	127
Alternativní text	128
Zarovnávání textu a obrázku	129
Zarovnávání obrázku	130
Šířka a výška obrázku	131
Závěr	132

Kapitola 7 Vytváříme hypertextové odkazy 133

Jak hyperlinky pracují	134
Uniform Resource Locator	134

Relativní a absolutní URL	134
Element <code><base /></code>	137
Vytváření odkazů	138
Odkazy na stejnou stránku	139
Odkazy v podobě obrázků	140
Speciální odkazy	141
Odkazy <code>mailto:</code>	142
Odkazy na FTP	143
Odkazy na Gopher servery	144
Odkazy na diskusní skupiny	145
Odkazy na Telnet servery	146
Tipy, triky	146
Otevření nového okna	146
Automatická změna stránky	147
Závěr	148

Kapitola 8 Základy tabulek 149

Vytváření tabulek	150
Element <code><table></code>	150
Název a shrnutí tabulky	152
Řádky tabulky	153
Buňky tabulky	155
Slučování buněk	157
Barva buněk a řádků	157
Ostatní atributy tabulek	159
Atribut <code>width</code>	160
Atributy <code>border</code> a <code>align</code>	161
Atributy <code>cellspacing</code> a <code>cellpadding</code>	162
Závěr	163

Kapitola 9 Elementy a design tabulek pro pokročilé 165

Teorie návrhu s tabulkami	166
Obrázky v tabulkách	169
Vnořené tabulky	170
Seskupování sloupců a řádků	176
Seskupování řádků	176
Seskupování sloupců	179
Rámeček a mřížka tabulky	184
Příklady designu pomocí tabulek	186
Ukázka s řádky	186

Ukázka se sloupci	190
Závěr	195
Kapitola 10 Kaskádové styly, písma a speciální znaky	197
Teorie kaskádových stylů.....	198
Co jsou kaskádové styly?	199
Proč používat kaskádové styly?	199
Vztah CSS a XHTML	200
Využití kaskádových stylů	201
Vytváření kaskádových stylů	202
Atribut <code>style</code>	203
Element <code><style></code>	204
Vytváření tříd stylu	206
Element <code></code>	207
Element <code><div></code>	208
Připojení versus zapuštění	210
Vlastnosti kaskádových stylů	212
Vlastnosti textu	212
Vlastnosti písma	214
Vlastnosti pozadí a barvy	215
Vlastnosti velikosti, obtékání a okrajů	217
Vlastnosti odkazů a objektů	219
První písmeno a první řádka	220
Speciální styly tabulek	221
Speciální znaky	223
Závěr	224
Kapitola 11 Obrázky na webu a obrazové klikací mapy pro pokročilé	225
Vylepšování obrázků.....	226
Optimalizace obrázků pro web	226
Komprimace obrázku a progresivní kódování	228
Průhlednost obrázků	229
Vytváření animovaných obrázků	231
Jasc Animation Shop	232
VSE Animation Maker	233
Obrazové klikací mapy	234
Vytváření obrazových map na straně klienta	234
Atribut <code>usemap</code> elementu <code></code>	235
Elementy <code><map></code> a <code><area /></code>	235

Obrazové mapy na straně serveru	238
Závěr	238

Část III: Vytváření webových prezentací

Kapitola 12 Použití HTML ráků	241
Rámy – ano či ne?	242
Co jsou rámy?	242
Co mluví proti jejich používání?	243
Kdy o nich uvažovat?	244
Přidávání ráků na stránky	245
Vytvoření dokumentu definice ráků	245
Elementy <code><frameset></code> a <code><noframes></code>	246
Jména a cíle ráků	248
Ostatní atributy elementu <code><frame /></code>	250
Vnořování definic ráků	250
Rámy pro pokročilé	251
Speciální cíle a rušení ráků	252
Další možnosti	253
Element <code><iframe></code>	255
Závěr	256
Kapitola 13 Přidáváme multimediální obsah a java apety	257
Porozumění multimédiím	258
Kdy používat multimédia?	258
Druhy multimediálních souborů	259
Připojení versus zapuštění	261
Přidávání multimédií na webové stránky	263
Připojování	263
Zapuštění multimédií	265
Formátu QuickTime	266
Formát Windows Media	269
Formát RealMedia	271
Flash animace	272
Java apety	273
Co jsou Java apety?	273
Přidávání apletů elementem <code><object></code>	274
Závěr	275

Kapitola 14 Kaskádové styly: design, přístupnost, internacionalizace	277
Kaskádové styly platné pro celou prezentaci	278
Příklad bez použití kaskádových stylů	278
Využití kaskádových stylů	280
Síla kaskádových stylů	283
Zvyšování přístupnosti	285
Internationalizace	287
lang a <q>	287
Směr textu	288
Závěr	288
 Část IV: Vy a vaši uživatelé	
Kapitola 15 Přidávání html formulářů	291
Základy HTML formulářů	292
Element <form>	293
Ostatní atributy elementu <form>	294
Vytváření formulářů	295
Textové pole a jeho atributy	295
Element <input />	296
Vytváření nabídek	304
Příklad formuláře	307
Správné navrhování formulářů	309
Jak vypadá správný formulář	309
Zalomení řádků, odstavce a horizontální čáry	310
Horizontální čáry	311
Odstavce	313
Ostatní elementy pro úpravu formulářů	315
Využití seznamů	316
Využití tabulek	317
Struktura formulářů	317
Přístupnost: Popisky a zkratkové klávesy	320
Závěr	321
 Kapitola 16 CGI a data z formuláře	323
Co je CGI?	324
Jazyky CGI	324
Jednoduchý CGI skript	325
Odkazování na CGI skripty	326

Jak skripty pracují.....	327
Získání formulářových dat.....	327
Varianta s mailto:	329
Výstup skriptů	331
Hledání a používání skriptů.....	332
Práce s cizími skripty.....	332
Vytváření vlastních skriptů.....	335
Závěr.....	336

Kapitola 17 Úvod do javascriptu 337

Co je JavaScript?	338
Vztah JavaScriptu a Javy.....	339
JavaScript versus Visual Basic Script.....	340
Jak webové skripty pracují	341
Zápis skriptů do webového dokumentu.....	341
Element <code><script></code> a skrývání skriptů	342
DTD: Strict versus Transitional.....	343
Elementy <code><meta></code> a <code><noscript></code>	345
Příklad „Ahoj, světe“	345
Vytváření funkcí v JavaScriptu	347
Deklarace funkcí.....	348
Funkční volání a návratová hodnota	350
Příklad funkčního volání	351
Práce s proměnnými	353
Jména proměnných	354
Proměnné, matematika a přiřazování.....	354
Inkrementace a dekrementace proměnných.....	355
Porozumění polím	356
Řízení JavaScriptu	357
Operátory porovnání.....	358
Podmínka <code>if...else</code>	359
Podmínky smyček	360
Příkazy <code>break</code> a <code>continue</code>	361
Smyčky a pole	362
Porozumění objektům JavaScriptu	363
Vytváření nových objektů	364
Metody objektů.....	366
Zabudované objekty	367
Závěr.....	371