

Obsah

Předmluva.....	5
1. Úvod do teorie her.....	7
1.1 Základní pojmy teorie her.....	7
1.2 Struktura textu.....	9
2. Hry s konstantním součtem.....	11
2.1 Hra v normálním tvaru.....	11
2.2 Smíšené strategie.....	14
2.3 Cvičení.....	18
3. Hry s nekonstantním součtem.....	19
3.1 Nekooperativní hra.....	19
3.2 Modelové konflikty.....	23
3.3 Kooperativní hra dvou hráčů.....	25
3.4 Kooperativní hra N hráčů.....	28
3.5 Cvičení.....	40
4. Hry v rozvinutém tvaru.....	41
4.1 Principy.....	41
4.2 Salónní hry.....	43
4.3 Příklad konfliktu dvou firem.....	46
4.4 Cvičení.....	47
5. Opakované hry.....	49
5.1 Základní pojmy, principy.....	49
5.2 Konečně opakované hry.....	52
5.3 Nekonečně opakované hry.....	53
6. Rozhodování při riziku a neurčitosti.....	59
6.1 Rozhodování při riziku.....	59
6.2 Rozhodování při neurčitosti.....	60
7. Hry s neúplnou informací.....	65
8. Teorie vyjednávání.....	73
9. Modely oligopolu a monopolu.....	79
9.1 Dokonalý a nedokonalý trh.....	79
9.2 Cournotův model oligopolu.....	80
9.3 Stackelbergův model oligopolu.....	83
9.4 Kooperativní model.....	86
9.5 Srovnání modelů.....	88
9.6 Modely monopolu.....	90
9.7 Cvičení.....	95
10. Dodatek: lineární programování.....	97
11. Dodatek: teorie užítku.....	105
Literatura.....	113