

Obsah

Předmluva	xı
1. Úvod.....	1
Stručná historie webu.....	1
Co to jsou Java Servlety?	2
Technologie JSP	5
Struktura JSP modelu 1 a modelu 2	7
Proč je vzor MVC tak důležitý?.....	8
Co je to rámc?	11
Vytváření rámc Struts	12
Alternativy k projektu Struts.....	12
2. Uvnitř webové vrstvy.....	17
Přehled architektury	17
Fáze HTTP požadavku a odpovědi	21
Prostory v rámci Struts	26
Používání parametrů URL	28
Přeposlání versus přesměrování.....	29
3. Přehled rámc Struts.....	37
Příklad s bankovním účtem.....	37
Celkový přehled.....	41
Komponenty modelu Struts	51
Fohledové komponenty rámc Struts.....	54
Podpora vícenásobných aplikací.....	64
Shrnutí	65
4. Konfigurace aplikací Struts	66
Aplikace Storefront.....	66
Co je to webová aplikace?	68
Popisovač nasazení webové aplikace.....	71
Konfigurace souboru web.xml pro Struts	74
Konfigurační soubor rámc Struts	85
Opětovné zavádění konfiguračních souborů.....	109

5. Komponenty řadiče Struts	110
Mechanismus řadiče	110
Pomocné třídy	137
6. Komponenty modelu v rámci Struts	141
„M“ v MVC	141
Co je to vnitřní objekt?	145
Perzistence	147
Co nabízí Struts modelu?	148
Vytváříme model aplikace Storefront	149
7. Komponenty pohledu rámce Struts	175
Co je to pohled?	175
Co jsou akční formuláře?	182
Použití třídy ActionErrors	192
Provedení prezentační kontroly	196
Použití třídy DynaActionForm	197
Perspektivy architektury JavaServer Faces	200
8. Knihovny uživatelských tagů JSP	203
Přehled uživatelských tagů	203
Knihovny tagů vkládané rámcem Struts	207
Společné užívání JavaBeanů a tagů rámce Struts	208
HTML tagy rámce Struts	210
Logické tagy	218
Bean tagy	223
Další užitečné knihovny tagů	228
Knihovna standardních JSP tagů (JSTL)	229
9. Rozšíření rámce Struts	232
Co jsou rozšiřovací body?	232
Všeobecné rozšiřovací body	233
Rozšiřovací body řadiče	236
Rozšiřujeme komponenty pohledu	241
Rozšiřujeme komponenty modelu	242
Stinné stránky rozšiřování rámce	245
10. Správa výjimek	246
Správa výjimek v Javě	246
Systémové versus aplikační výjimky	250
Použití zřetelených výjimek	251
Správa výjimek v rámci Struts	255
Kruh se uzavírá	267
Závěr	269

11. Rámcem Validator.....	270
Potřebujeme ověřovací rámcem	270
Instalace a konfigurace rámcem Validator	271
Validator a použití akčních formulářů	280
Tvorba vašich vlastních ověřovacích pravidel	285
Rámcem Validator a uživatelské tagy JSP	287
Ověřování a internacionálizace	290
Použití rámcem Validator mimo rámcem Struts	291
12. Internacionálizace a rámcem Struts	295
Podpora internacionálizace v Javě	297
Internacionálizace vaší aplikace v rámci Struts	305
Správa výjimek a internacionálizace	310
13. Rámcem Struts a Enterprise JavaBeans	311
Implementujeme službu Storefront s použitím EJB	312
Rozhraní mezi rámcem Struts a EJB	325
Závěr	337
14. Používání rámcem Tiles	338
Porozumění šablonám	338
Instalace a nastavení rámcem Tiles	344
Instalace nutných archivů a pomocných souborů	344
Přehled rámcem Tiles	346
Co je to dlaždice?	347
Knihovna tagů rámcem Tiles	350
Používání definic	357
Podpora internacionálizace v rámci Tiles	361
15. Zaznamenávání v aplikacích Struts.....	363
Zaznamenávání ve webových aplikacích	363
Použití kontejneru servletem k zaznamenávání	364
Knihovna Jakarta Commons Logging	374
Používání balíčku log4j	378
Knihovna Commons Logging na stránkách JSP	386
Vliv balíčku log4j na výkon	388
Rozšíření log4j od nezávislých dodavatelů	390
Zaznamenávací API v Java 1.4	390
16. Balení vašich Aplikací Struts	391
Balit nebo nebalit	391
Jak zabalit vaši aplikaci	394
Správa prostoru jmen	394
Balení aplikace do souboru WAR	399
Tvorba vašich aplikací Struts a Ant	401

Tvorba automatizovaného sestavovacího prostředí	408
Vzdálený restart vašeho serveru	409
17. Správa výkonu	410
Co znamená dobrý výkon?	410
Testování výkonu versus testování zátěže	412
Nástroje pro testování výkonu a namáhání	414
Testování aplikace Storefront	415
Vychytávky týkající se výkonu a vrstvení	421
A. Změny od Struts 1.0	426
B. Stažení a instalace rámce Struts	430
C. Zdroje.....	437
Rejstřík.....	439