

Obsah

Úvod	10
Přehled kapitol	11
1. Vytvoření základů pro analýzu výkonnosti	14
1.1 Proč je testování a ladění výkonu důležité?	14
1.2 Vliv současných a nastupujících technologií architektury	14
1.3 Co je to .NET?	16
Platforma .NET	16
Standardní protokoly .NET	18
Web Service Description Language (WSDL)	19
Universal Description, Discovery, and Integration (UDDI)	19
Co je to webová služba XML?	19
Zařízení zvyšují zájem o webové služby	20
Webové služby zvýší důležitost testování webové výkonnosti	21
1.4 Výkonnostní cíle	21
Vzory chování při interakci s počítačem	21
1.5 Výkonnostní testování aplikací	22
Plánování analýzy výkonnosti	23
Vytváření efektivních zátěžových skriptů	24
Výkonávání zátěžových skriptů	24
Analýzování výkonnostních výsledků	24
1.6 Závěr	26
2. Příprava a plánování testu výkonnosti	27
2.1 Určení výkonnostních cílů	27
Cíle přijatelnosti reakční doby	28
Cíle propustnosti a počtu souběžných uživatelů	28
Analýza nárůstu výkonnosti	29
2.2 Profil aktivity uživatelů	30
2.3 Profil aktivity podpůrných systémů	32
Určení uživatelské aktivity webové aplikace	32
Určení výkonnostně slabých míst podpůrných systémů webové aplikace	32
2.4 Klíčová kritéria výkonnosti	33
2.5 Zrcadlení produkčního prostředí	34

2.6	Spojení všeho v plánu testování výkonnosti	35
2.7	Závěr	35
3.	Zátěžové testování pomocí aplikace Microsoft Application Center Test (ACT)	36
3.1	Začínáme	36
	Co je to ACT?	37
	Instalování nástroje Microsoft ACT	37
3.2	Základní koncepce ACT	39
	Dynamické testy	39
	Souběžní uživatelé a simultánní připojení prohlížečů ACT	39
	Uživatelé a skupiny	40
	Prvky cookie	41
	Hlavičky	41
	Ověřování a šifrování	41
	Secure Sockets Layer (SSL)	43
	Použití SOAP ve spojení s ACT	44
	Analýza Viewstate v ACT	45
	Ochrana webového sídla před nezamýšleným zátěžovým testováním	45
3.3	Spuštění ACT	46
	Přehled uživatelského rozhraní ACT	46
	Vytvoření testovacího skriptu	49
	Vykonání zatěžovacího/výkonnostního testu	62
3.4	Závěr	64
4.	Monitorování výkonnosti aplikace pomocí Sledování systému	65
4.1	Použití Sledování systému	65
	Zobrazení výkonnostních dat v reálném čase	66
	Jak často je zapotřebí sbírat data?	70
	Protokolování a zobrazení protokolovaných dat	71
	Sledování vzdálených počítačů	76
4.2	Sledování objektů, čítačů a instancí při odhalování výkonnostně úzkých míst	76
	Slabá místa procesoru	77
4.3	Obvyklé problémy související s procesory a jejich řešení	79
	Objekt <i>Systém</i>	79
	Slabá místa disku	81
	Jak tým ACE odhalil jedno úzké místo disku	82
	Architektura disků je důležitá pro výkonnost	84
	Paměť	84
	Jak tým ACE odhalil paměťový únik	85
	Vytváření a konfigurace výstrahy	87
4.4	Závěr	92

5. Síťová analýza aplikace	93
5.1 Provedení síťové analýzy aplikace	93
Zpoždění sítě	94
Síťové okružní cesty	95
Omezení síťových okružních cest	95
Přenesená data	96
Omezení množství přenesených dat	96
Zpoždění při zpracování	98
Omezení zpoždění při zpracování	98
Reakční časy	100
Uživatelské scénáře	101
5.2 Použití nástroje Sledování sítě	101
Zachytávání síťového provozu	106
Použití nástroje Application Expert společnosti Compuware	108
Interpretování síťových zachycení nástrojem Application Expert	113
5.3 Závěr	118
6. Analyzování a výkonnostní ladění webové vrstvy	119
6.1 Začínáme	119
6.2 Porozumění konfiguraci a výkonnosti	120
Přípony souborů ASP.NET	120
Ověřování v ASP.NET	121
Konfigurační soubory	122
Porozumění webové aplikaci	123
6.3 Profilování webové aplikace .NET	124
Protokolové soubory IIS	124
Sledování potíží na úrovni kódu	130
Čítače nástroje Sledování systému	134
6.4 Tipy pro výkonnostní ladění	136
Stav aplikace a relace	137
Používání mezipaměti v ASP.NET	137
Zákaz stavového zobrazení	140
Tipy pro ADO.NET	140
6.5 Obvyklá úzká místa webové vrstvy	145
6.6 Škálování webové vrstvy	148
Doškálovat, přeškálovat nebo ladit výkon?	148
Kdy škálovat webovou vrstvou?	149
Jak doškálovat webovou vrstvou?	149
6.7 Závěr	150

7. Výkonnostní analýza řízeného kódu	151
7.1 CLR a výkonnost	151
Zprostředkovací jazyk	151
Kompilátor Just-in-Time	152
Alternativa předběžného JIT	152
7.2 Život webové aplikace .NET	153
Nahrávání – domény aplikací	153
Běh – spolupráce	153
Běh – uvolňování paměti	154
Běh – výjimky	157
Výkonnostní čítače .NET	158
Objekt <i>Paměť</i> .NET CLR	159
Objekt <i>Zavádění</i> .NET CLR	161
Objekt <i>Uzamčení a podprocesy</i> .NET CLR	162
Objekt <i>Výjimky</i> .NET CLR	163
Objekt <i>Zabezpečení</i> .NET CLR	163
7.3 Profilování řízeného kódu	165
Práce s nástrojem Compuware DevPartner Studio	165
Efektivní výkonnostní analýza platformy .NET	168
Použití nástroje AppMetrics k monitorování komponent .NET Enterprise Services	169
Předprodukční monitorování nástrojem AppMetrics	171
Produkční monitorování	173
7.4 Závěr	174
8. Analyzování vrstvy SQL	176
8.1 Začínáme	176
8.2 Stanovení úzkých míst	177
Nástroje, které používáme	177
Potíže s blokováním	183
8.3 Ladění indexů	189
Analýza plánu vykonávání	189
Porozumění indexům	195
Volba správných indexů	196
8.4 Závěr	208
9. Odhadování kapacity vrstvy IIS analýzou transakčních nákladů	209
9.1 Souběžní uživatelé: Nejasně definovaný termín	210
Zpracování souběžných požadavků na server	210
Souběžní uživatelé TCA	211
9.2 Výhody dokončení TCA	211

9.3	TCA v pěti krocích	212
	Krok první – vytvoření profilu uživatelů	213
	Krok druhý – zátěžové testování zjišťující náklady na operace	215
	Třetí krok – výpočet nákladů na uživatelskou operaci	217
	Čtvrtý krok – odhad kapacity sídla	221
	Pátý krok – ověření kapacity sídla	222
9.4	Závěr	224
10.	Modelování výkonnosti: Nástroje předvídání výkonnosti	225
10.1	Předvídání a vyhodnocování výkonnosti pomocí TCA	225
10.2	Pokročilé modelování výkonnosti	226
10.3	Technologie výkonnostního modelování	226
	Modelovací scénáře	227
	Metody modelování výkonnosti	228
	Nástroje modelování výkonnosti	230
10.4	Indy: Infrastruktura technologické výkonnosti	231
	Koncepce Indy.....	231
	Architektura Indy	232
	IndyView	233
	Závěry porovnání TCA s modelováním výkonnosti	242
	Vytváření alternativních scénářů pomocí Indy	243
10.5	Závěr	244
Rejstřík		245