

## OBSAH:

1	Snímání obrazu skenerem .....	6
1.1	Čím je dána kvalita obrázku? .....	6
1.2	Nastavení rozlišení pro skenování .....	7
1.3	Typy snímaných předloh .....	8
1.4	Ovládání stolního skeneru .....	8
1.5	Převod obrázků z digitálního fotoaparátu .....	12
2	Navigace, menu a nástroje používané ve Photoshopu 6.0 .....	15
3	Úpravy naskenovaného obrázku .....	16
3.1	Natočení obrazu .....	16
3.2	Oříznutí obrázku .....	17
3.3	Úprava jasu a kontrastu .....	18
3.4	Zaostření .....	19
3.5	Úrovnění a Histogram .....	20
3.6	Křivky .....	21
3.7	Barevný tón a sytost barvy .....	21
3.8	Vyváženost barev .....	22
3.9	Odstrannění moiré vzorku .....	23
3.10	Velikost obrazu a plátna .....	23
4	Lokální úpravy obrázku .....	26
4.1	Výběry (selekce) .....	26
4.2	Rychlá maska .....	26
4.3	Malovací nástroje, barva, parametry .....	27
4.4	Výběr barev .....	27
4.5	Klonování .....	27
4.6	Transformace objektu .....	28
5	Vrstvy .....	31
5.1	Maska vrstvy .....	32
5.2	Filtry .....	32
6	Montáže – interakce vrstev, výběry, práce s textem .....	35
6.1	Výběr určený rozsahem barev .....	35
6.2	Maska výběru .....	35
6.3	Ořezové skupiny .....	36
6.4	Text .....	36
6.5	Interakce vrstev .....	37

<b>7</b>	<b>Kolorování fotografií .....</b>	<b>42</b>
<b>8</b>	<b>Kontrolní náhled CMYK, Akce, Průhledné obrázky.....</b>	<b>47</b>
8.1	Náhled tisku v barvách CMYK.....	47
8.2	Jednotná úprava více obrázků najednou – vytvoření akce.....	48
8.3	Transparentní (průhledné) obrázky .....	48
<b>9</b>	<b>Příprava obrázků pro web , galerie obrázků a ilustrací na webu.....</b>	<b>55</b>
9.1	Galerie fotografií, klipartů a ilustrací na webu .....	55
9.2	Optimalizace obrazu pro web aplikace.....	55
<b>10</b>	<b>Modelování v rovině .....</b>	<b>61</b>
10.1	Kreslicí nástroje, objekty, cesty, úpravy objektů .....	61
10.2	Objekty a jejich tvarování .....	61
10.3	Barva – štětce, výplně, vzorky, textury .....	62
10.4	Práce s textem .....	63
10.5	Modelování trojrozměrných modelů - vysunutí, deformace, obálka a jiné transformace .....	64
<b>11</b>	<b>Modelování trojrozměrných objektů .....</b>	<b>67</b>
<b>12</b>	<b>Kreslení trojrozměrných objektů ve Photoshopu .....</b>	<b>75</b>
<b>13</b>	<b>Modelování objektů v Corel Dream 3D .....</b>	<b>79</b>
13.1	Průvodce pro vytvoření scény .....	80
13.2	Scéna, vytvoření a úpravy objektů .....	81
<b>Seznam literatury.....</b>	<b>96</b>	
<b>Seznam použitých termínů.....</b>	<b>97</b>	
<b>Často používané kombinace kláves - ADOBE Photoshop 6.0.....</b>	<b>99</b>	
<b>Často používané kombinace kláves – COREL Draw 8.0: .....</b>	<b>100</b>	