

OBSAH

1. ÚVOD	1
2. ROZBOR PROBLEMATIKY	1
2.1. Databáze - jejich definice, principy a fungování	1
2.1.1. Struktura databáze a její tvorba obecně	1
2.2. Růstový simulátor SILVA, jako prostředek k tvorbě informativních animací predikce stavu a vývoje porostů zahrnutých do databáze	2
3. METODIKA	2
3.1. Metodika získávání primárních dat	2
3.2. Metodické postupy při tvorbě komponentů obsažených v databázi	3
3.2.1. Metodika tvorby informativních, ilustračních a doplňujících objektů	4
3.3. Metodický postup tvorby databáze	4
3.3.1. Koncepce a vlastní struktura databáze	4
3.3.2. Struktura databáze	5
3.3.3. Systematika vkládání dat do databáze	6
3.3.4. Systematika získávání dat a výsledků z databáze	9
4. VÝSLEDKY a ZÁVĚR	10
5. LITERATURA	13