Předmluva ..... 1
Úvod ..... 3
Grafická úprava publikace: ..... 6
**K a p i t o l a 1 .**
Základy práce s IDE ..... 7
Organizace disku ..... 8
Systém ovládání - nabídky a horké klávesy ..... 10
Otevření souboru - dialogové okno ..... 12
Uložení a přejmenování souboru ..... 14
Práce s okny - ikony ..... 15
Základní editační příkazy - clipboard ..... 19
Editační příkazy ..... 20
Označování bloků ..... 26
Přesun a kopírování textu mezi soubory ..... 26
Nalezení odpovídajících druhých závorek ..... 26
Specifika prostředí C++ ..... 27
Konfigurační soubory ..... 27
Transfery ..... 29
Příprava překladače ..... 31
Specifika Pascalu ..... 31
Specifika C++ ..... 33
**K a p i t o l a 2**
Pravidla zápisu syntaxe jazyka ..... 35
**K a p i t o l a 3**
Vyučovací pomůcka Karel ..... 39
Zápis pozice ..... 41

Základní příkazy ..... 41
Dvorek ..... 42

**K a p i t o l a 4**
První kroky ..... 43
Prázdný program - překlad a sestavení ..... 43
Hlavní program ..... 45
Ladění ..... 46
Variace dvorku ..... 51

**K a p i t o l a 5**
Základní prvky jazyka ..... 53
Identifikátory ..... 53
Klíčová slova a ostatní předdefinované symboly ..... 54
Oddělovače - bílé znaky ..... 55
Komentáře ..... 56

**K a p i t o l a 6**
Procedury ..... 59
Definice procedury ..... 59
Krokování ..... 64
Zarážky a posloupnost volání ..... 66

**K a p i t o l a 7**
Zásady řešení složitých úloh ..... 69
Životní cyklus programu ..... 70
Základní pravidla návrhu programu ..... 72
Návrh základní koncepce ..... 72
Analýza ..... 74

**K a p i t o l a 8**
Návrh metodou shora dolů a zdola nahoru ..... 77
Návrh metodou shora dolů - dekompozice ..... 78
Návrh metodou zdola nahoru ..... 88
Porovnání obou postupů ..... 94

**K a p i t o l a 9**
Základy modulární výstavby programu ..... 97
Prototypy podprogramů ..... 97
Modul a jeho části ..... 99
Prázdný modul ..... 102
Řadový modul SPOLECNE ..... 108
Jednoduchý dvoumodulový program ..... 110
Procedura lokální v proceduře ..... 110
Překlad více modulů ..... 113
**K a p i t o l a 10**
Cykly ..... 115
Složený příkaz ..... 116
Funkce ..... 120
Podmínky ..... 121
Cyklus se vstupní podmínkou ..... 122
Cyklus s výstupní podmínkou ..... 126
Cyklus s oběma podmínkami ..... 127
Nekonečný cyklus ..... 128
**K a p i t o l a 11**
Selekce ..... 129
Jednoduchý podmíněný příkaz ..... 130
Jednoduchá alternativa ..... 132
Násobná alternativa ..... 135
Složené podmínky ..... 137
**K a p i t o l a 12**
Funkce ..... 139
Čisté funkce ..... 139
Funkce s vedlejším efektem ..... 144
Funkce používané jako procedury ..... 150
Zpřehlednění akcí ..... 151

**K a p i t o l a 13**
Nestandardní pokračování ..... 153

Zásady strukturovaného programování ..... 154

Předčasné opuštění podprogramu ..... 157

Příkaz skoku goto ..... 159

Cyklus s podmínkou uprostřed: break ..... 162

Příkaz continue ..... 164

**K a p i t o l a 14**
Rekurze ..... 167

**K a p i t o l a 15**
Metoda pokusů a oprav - backtracking ..... 175

**K a p i t o l a 16**
Závěr ..... 185

**P ř í l o h a A**
KAREL ..... 189

Zápis pozice ..... 189

Základní příkazy ..... 189

Základní podmínky ..... 190

Příkazy pro definice funkcí v C++ ..... 190

Pomocné příkazy ..... 191

Dvorek ..... 193

Pomocné příkazy pro ladění ..... 196