

O B S A H

I. Teorie pravděpodobnosti	
§1. Úvod	3
§2. Náhodný jev	4
§3. Pravděpodobnost náhodného jevu	8
§4. Klasická pravděpodobnost	14
§5. Podmíněná pravděpodobnost	19
§6. Nezávislost náhodných jevů	24
§7. Náhodné veličiny	28
§8. Diskrétní náhodné veličiny	35
§9. Spojité náhodné veličiny	40
§10. Číselné charakteristiky náhodných veličin	44
II. Kvadratické formy a jejich geometrické aplikace	
§1. Transformace souřadnic vektoru při změně báze	50
§2. Kvadratické formy. Lineární transformace kvadratických forem	53
§3. Ortogonální matice a transformace	59
§4. Ortogonální transformace a shodnosti	63
§5. Projektivní rozšíření a homogenní souřadnice	65
§6. Kuželosečky	68
§7. Metrická klasifikace kuželoseček	70
III. Lineární programování	
§1. Úvod	79
§2. Konvexní polyedrické množiny	83
§3. Simplexová metoda	87
§4. Transportní problém	95
§5. Dualita	102
IV. Počítače a programování	
§1. Počítač	106
§2. Kódování čísel	110
§3. Algoritmizace úlohy	113
§4. Strukturované programování	117
§5. Programovací jazyky	127
§6. Programové vybavení počítačů	140