



Obsah

1.	Azimut 270°	3
1.1	Orientační body	3
1.2	Značkový klíč	4
2.	Inspiromat	7
2.1	Jednotlivé aktivity	7
2.2	Legendy	17
2.3	Kompletně zpracované programy	18
2.4	Tak trochu netradiční akce pro veřejnost	26
3.	Organizace a technické zabezpečení akce	29
4.	Propagace akce	31
5.	Jak přitáhnout a zabavit rodiče	35
6.	Propagace Junáka, vašich středisek a oddílů na akci	36
7.	Tipy, triky, pověry pro organizátory	41
8.	Zaměřeno na nábor	45
9.	Celostátní projekty Junáka pro veřejnost	50
10.	Skautská nadace Jaroslava Foglara aneb jak lze získat finance	53
	Závěrem	57
	Příloha 1 - Tisková zpráva	58
	Příloha 2 - Ukázka projektu podpořeného nadací	60
	Příloha 3 - Ukázka projektu podpořeného nadací	64

