

Obsah

1. Úvod.....	1
1.1 Spuštění AutoCADu	1
1.2 Popis okna AutoCADu	2
1.3 Význam tlačítek na myši.....	3
1.4 Zadávání příkazů.....	3
1.5 Ovládání nástrojových panelů	4
1.6 Zadávání souřadnic	6
2. Práce se soubory	7
2.1 Zahájení editace nového výkresu.....	7
2.2 Ukončení práce s AutoCADem	7
2.3 Otevření existujícího výkresu	7
2.4 Uložení výkresu na pevný disk.....	8
2.5 Uzavření okna s výkresem.....	9
3. Kreslení základních objektů.....	10
3.1 Kreslení úsečky.....	10
3.2 Kreslení konstrukčních čar	11
3.3 Kreslení kružnice	12
4. Práce s obrazovkou	15
4.1 Interaktivní změna zobrazení.....	16
4.2 Přednastavená kreslicí plocha.....	17
5. Kreslicí nástroje a pomůcky.....	18
5.1 Pomocný režim KROK.....	18
5.2 Pomocná mřížka RASTR.....	18
5.3 Nastavení hustoty mřížky RASTR a mřížky pro režim KROK	19
5.4 Pomocný režim ORTO	19
5.5 Pomocný režim POLÁR	19
5.6 Zjednodušené zadávání vzdálenosti	20
5.7 Zachycení na významné geometrické pozice	21
5.8 Režim automatického uchopení objektu UCHOP	23
5.9 Zachycení v dané vzdálenosti od bodu.....	25
5.10 Trasování	25
5.11 Měření souřadnic, vzdáleností a ploch, zjištění vlastností objektů	28
6. Základní editační funkce.....	31
6.1 Vymazání objektů.....	32
6.2 Posunutí objektů na výkrese	32
6.3 Otočení objektů.....	32

6.4 Změna velikosti objektů.....	33
6.5 Kopírování objektů	33
6.6 Mnohonásobné kopírování objektů	34
6.7 Zrcadlení objektů	34
6.8 Vytváření obdélníkového pole objektů.....	35
6.9 Vytváření kruhového pole objektů	35
6.10 Ořezávání objektů.....	37
6.11 Přerušení objektů	37
6.12 Prodloužení objektů	38
6.13 Protažení objektů	38
6.14 Změna délky objektu	39
6.15 Rovnoběžka s objektem v dané vzdálenosti	40
6.16 Srážení hran	40
6.17 Zaoblení hran	41
7. Bezpříkazová editace - uzly	42
7.1 Výběr objektů do uzlů.....	42
7.2 Editace pomocí uzlů.....	43
8. Hladiny, barvy a typy čar.....	44
8.1 Základní operace s hladinami	46
8.2 Změna měřítka všech přerušovaných čar na výkrese	48
8.3 Změna vlastností u již existujícího objektu	49
8.4 Kopírování vlastností objektů.....	50
9. Šrafování	51
9.1 Technologie šrafování.....	53
9.2 Šrafování pomocí Palety nástrojů.....	53
9.3 Editace šrafování.....	55
10. Psaní textů	56
10.1 Textový styl (písmo).....	56
10.2 Psaní řádkového textu	57
10.3 Psaní odstavcového textu.....	59
10.4 Editace textu	62
11. Kótování.....	65
11.1 Kótovací styl	65
11.2 Nastavení kótovacích čar a šípek.....	68
11.3 Nastavení kótovacího textu.....	70
11.4 Automatické umístění kótovacího textu a šípek	72
11.5 Nastavení jednotek kót.....	74
11.6 Nastavení tolerancí	75
11.7 Vytváření kót (kótovací příkazy).....	76
11.8 Editace kót	81

12. Bloky, vytváření, editace	85
12.1 Vytvoření bloku	85
12.2 Vložení bloku (nebo souboru z disku) do výkresu	87
12.3 Technologie práce s bloky	88
12.4 Vložení bloku pomocí Palety nástrojů.....	89
13. Atributy	90
13.1 Technologie použití atributů	91
14. Kreslení některých dalších objektů	93
14.1 Kreslení mnohoúhelníka	93
14.2 Kreslení obdélníka	94
14.3 Kreslení vyplněného mezikruží	95
14.4 Kreslení vyplněných desek	95
14.5 Kreslení elipsy	95
14.6 Kreslení revizního obláčku	96
14.7 Kreslení hladké křivky - spline	97
14.8 Kreslení bodu	98
15. Křivky, vytváření, editace	99
15.1 Vytváření křivek příkazem Křivka	99
15.2 Editace křivek	101
16. Práce s více výkresy, DesignCenter.....	105
16.1 Práce s více výkresy	105
16.2 AutoCAD DesignCenter	106
17. Tisk výkresu na výstupním zařízení	111
17.1 Styl vykreslování	111
17.1.1 Barevně závislý styl vykreslování	112
17.1.2 Pojmenovaný styl vykreslování.....	115
17.2 Nastavení vzhledu stránky	115
17.3 Vlastní tisk	117
18. Modifikace pracovního prostředí - úvod	119
18.1 Nastavení tlačítek na myši	119
18.2 Nastavení automatického uchopení	120
18.3 Nastavení způsobu vybírání objektů.....	121
18.4 Nastavení chování uzlů.....	121
18.5 Nastavení pracovních jednotek a přesnosti.....	122
18.6 Prototypové výkresy - šablony	122
Rejstřík funkcí podle významu	125
Rejstřík funkcí podle abecedy.....	131