

Obsah

Úvodem	7
Merlin a úkoly pro Artuše	9
<i>Logika disjunkce a konjunkce</i>	18
Úkoly pro kouzelníky	19
Rytíři, poddaní a špehové	20
Lháři a dny v týdnu	23
Země zelených skřítků a kradeného pečiva	25
Další úkoly pro mladého Artuše	29
Země růžových a zelených víl	33
<i>Logika výroků typu „jestliže–pak“</i>	34
Země žlutých a modrých víl	35
Úkoly pro kouzelnického učně	38
Tajemství záhad	43
Magické síly	47
Země Pymm	54
Čarodějové, draci a jiné příšery	59
Každodenní starosti v zemi Pymm	66
Nápovědy	75
Odpovědi	85
Rejstřík hlavolamů	117

