

# Obsah

<b>Na úvod</b> .....	<b>11</b>
Adobe Illustrator – oficiální výukový kurz .....	11
Dříve než začnete .....	11
Instalace programu Adobe Illustrator .....	12
Instalace písem pro použití této knihy .....	12
Kopírování souborů výukového kurzu .....	12
Obnova výchozích nastavení .....	13
Zdroje informací .....	14
Osvědčení Adobe .....	15

## **Rychlé seznámení s Adobe Illustrator** .....

**17**

Na úvod .....	18
Vytváření základních proužků .....	20
Nastavení výchozích barev .....	20
Vytvoření symbolu .....	21
Vytvoření ořezové masky .....	24
Použití funkce zarovnání .....	26
Použití funkce Cestáře .....	26
Vytvoření ořezové masky .....	27
Použití nových 3D efektů .....	28
Kopírování voskovky .....	30
Změna barvy pastelky .....	31
Použití průhlednosti .....	32
Vytvoření obrazce měsíčního srpku .....	33
Přidání efektů .....	35

## **Lekce 1 Seznámení s pracovní plochou** .....

**39**

Na úvod .....	40
Zobrazení kresby .....	42
Používání nástrojů Illustratoru .....	44
Změna zobrazení kresby .....	45
Používání online služeb Adobe .....	55
Kontrolní otázky .....	56
Odpovědi .....	56

<b>Lekce 2</b>	<b>Základy vybírání objektů .....</b>	<b>57</b>
	Na úvod .....	58
	Nástroj Přímý výběr .....	60
	Prozkoumejte si sami .....	68
	Kontrolní otázky .....	68
	Odpovědi .....	68
<b>Lekce 3</b>	<b>Vytváření základních tvarů .....</b>	<b>69</b>
	Na úvod .....	70
	Nastavení dokumentu .....	71
	Používání nástrojů pro základní tvary .....	72
	Nakreslení tužky .....	73
	Nakreslení listu dopisního papíru .....	78
	Kreslení nástrojem Obdélníková mřížka .....	80
	Ozdobení okraje dopisního papíru .....	83
	Typy pro kreslení mnohoúhelníků, spirál a hvězd .....	85
	Vybarvení loga .....	86
	Kopírování a změna rozměrů objektů .....	89
	Kontrolní otázky .....	91
	Odpovědi .....	91
<b>Lekce 4</b>	<b>Kreslení nástrojem Pero .....</b>	<b>93</b>
	Vytváření přímých čar .....	97
	Vytváření zakřivených cest .....	98
	Vytváření křivky .....	99
	Křivky a rohové kotevní body .....	103
	Vytvoření obrázku hrušky .....	105
	Vytvoření šípu .....	106
	Kreslení křivek .....	110
	Úpravy křivek .....	116
	Dokončení ilustrace hrušky .....	117
	Prozkoumejte si sami .....	120
	Kontrolní otázky .....	123
	Odpovědi .....	123
<b>Lekce 5</b>	<b>Vybarvování .....</b>	<b>125</b>
	Na úvod .....	126
	Vyplňování barvami .....	127
	Přiřazení barvy tahu .....	130
	Budování vlastních políček barev .....	133
	Kopírování atributů vybarvení .....	138
	Kopírování atributů vzhledu .....	138
	Změna sytosti barev .....	140
	Vybarvování vzorky a přechody .....	141
	Vybarvování stopami štetce se vzorkem .....	143

---

	Kontrolní otázky .....	145
	Odpovědi .....	145
<b>Lekce 6</b>	<b>Používání průhlednosti a režimů prolnutí .....</b>	<b>147</b>
	Na úvod .....	148
	Změna krytí objektu .....	148
	Změna režimů prolnutí .....	150
	Izolace prolínání .....	151
	Použití masky krytí .....	153
	Úpravy masky krytí .....	156
	Prozkoumejte si sami .....	158
	Kontrolní otázky .....	159
	Odpovědi .....	159
<b>Lekce 7</b>	<b>Práce s vrstvami .....</b>	<b>161</b>
	Na úvod .....	162
	Vytváření vrstev .....	165
	Zamykání vrstev .....	168
	Zobrazování vrstev .....	170
	Vkládání vrstev .....	172
	Vytváření ořezových masek .....	175
	Sloučení vrstev .....	176
	Aplikace atributů vzhledu na vrstvu .....	177
	Prozkoumejte si sami .....	181
	Kontrolní otázky .....	182
	Odpovědi .....	183
<b>Lekce 8</b>	<b>Transformování objektů .....</b>	<b>185</b>
	Na úvod .....	186
	Změna velikosti objektů .....	187
	Otáčení objektů .....	191
	Deformování objektů .....	192
	Zkosení objektů .....	195
	Přesné umístování objektů .....	198
	Zrcadlení objektů .....	199
	Změna perspektivy .....	200
	Použití nástroje Libovolná transformace .....	201
	Provádění vícenásobných transformací .....	204
	Prozkoumejte si sami .....	206
	Kontrolní otázky .....	213
	Odpovědi .....	213
<b>Lekce 9</b>	<b>Práce s polohou a pořadím překrývání objektů .....</b>	<b>217</b>
	Na úvod .....	218
	Vytvoření vodicích objektů .....	221

	Vytvoření vektorového loga .....	226
	Použití pokřivení a funkcí cestáře .....	227
	Uspořádání objektů a pořadí jejich překrývání .....	230
	Složení loga .....	234
	Prozkoumejte si sami .....	235
	Kontrolní otázky .....	235
	Odpovědi .....	236
<b>Lekce 10</b>	<b>Používání atributů vzhledu, stylů a efektů .....</b>	<b>237</b>
	Na úvod .....	238
	Použití atributů vzhledu .....	239
	Kopírování, aplikování a odstraňování stylů a vzhledů .....	252
	Ukládání a tisk souborů s efekty průhlednosti .....	254
	Exportování a importování nastavení sloučení průhlednosti .....	265
	Prozkoumejte si sami .....	265
	Kontrolní otázky .....	267
	Odpovědi .....	267
<b>Lekce 11</b>	<b>Práce s textem .....</b>	<b>269</b>
	Na úvod .....	270
	Přidání textu do dokumentu .....	272
	Vzorkování textu .....	273
	Změna velikosti písma .....	274
	Vytvarování textu obálkou .....	275
	Vytvoření sloupců textu .....	278
	Změna atributů písma umístěného textu .....	281
	Změna odstavcových atributů .....	283
	Ukládání a používání stylů .....	284
	Obtékání textu kolem obrázku .....	286
	Vytvoření textu podél cesty .....	287
	Vytvoření obrysů písma .....	289
	Vytváření textových masek .....	291
	Uložení souboru pro elektronickou distribuci .....	293
	Kontrolní otázky .....	295
	Odpovědi .....	295
<b>Lekce 12</b>	<b>Prolínání tvarů a barev .....</b>	<b>299</b>
	Na úvod .....	300
	Vytvoření přechodové výplně .....	301
	Nastavení směru prolínání přechodu .....	305
	Doplnění barev do přechodu .....	306
	Vytvoření prolnutí s plynulým odstupňováním barev .....	309
	Prolnutí s mezilehlými kroky .....	311
	Úprava prolnutí .....	312
	Kombinace prolnutí s přechodu .....	313

Prozkoumejte si sami .....	316
Kontrolní otázky .....	316
Odpovědi .....	317

### **Lekce 13 Práce se symboly ..... 319**

Na úvod .....	320
Vytvoření symbolu .....	321
Použití symbolových nástrojů .....	324
Úpravy symbolů .....	325
Aktualizace symbolu .....	327
Používání palety symbolů jako databáze .....	328
Mapování symbolu na 3D kresbu .....	329
Prozkoumejte si sami .....	334
Kontrolní otázky .....	335
Odpovědi .....	335

### **Lekce 14 Práce se stopami štětce a efektem Klikyháky ..... 337**

Aplikování stop štětce na cesty .....	338
Na úvod .....	338
Použití objektových stop štětce .....	339
Používání rozsévacích stop štětce .....	345
Změna barevných atributů stop štětce .....	348
Použití výplně u stop štětců .....	353
Používání kaligrafických stop štětce .....	355
Používání stop se vzorkem .....	357
Vytváření stop štětce .....	360
Použití efektu Klikyháky .....	366
Prozkoumejte si sami .....	370
Kontrolní otázky .....	371
Odpovědi .....	372

### **Lekce 15 Vytvoření efektů rozprašovače (airbrushe) ..... 375**

Na úvod .....	376
Nastavení předvoleb automatických vodítek .....	377
Vybarvování nástrojem Mřížka .....	378
Určení počtu mřížkových čar .....	379
Aplikace barev na mřížku .....	380
Zesvětlení mřížkového objektu .....	382
Úpravy mřížkových bodů .....	384
Zrcadlení mřížkových objektů .....	387
Úpravy mřížkových čar .....	388
Zborcení mřížky .....	391
Aplikace průhlednosti na mřížku .....	393
Kontrolní otázky .....	397
Odpovědi .....	398

<b>Lekce 16</b>	<b>Používání 3D efektů .....</b>	<b>399</b>
	Na úvod .....	400
	Vytvoření pruhu loga s efektem pokřivení .....	401
	Použití stop štětce pro dekoraci .....	404
	Přeměna kresby na symboly .....	406
	Vytvoření prostorového válce .....	408
	Použití 3D efektu vytlačení .....	409
	Použití efektu 3D Natočení .....	421
	Prozkoumejte si sami .....	423
	Kontrolní otázky .....	423
	Odpovědi .....	424
<b>Lekce 17</b>	<b>Tisk kresby a vytváření barevných výtažků.....</b>	<b>425</b>
	Tisk: Přehled.....	426
	O tiskových zařízeních .....	427
	O barvách .....	429
	Na úvod .....	431
	Správa barev .....	431
	Tisk černobílých kontrolních nátisků.....	433
	Kontrolní náhled barev na obrazovce.....	433
	Použití příkazu Informace o dokumentu .....	435
	Vytváření barevných výtažků.....	436
	Práce s dvoubarevnými ilustracemi.....	445
	Vytvoření přesahů .....	450
	Přetisk objektů .....	451
	Kontrolní otázky .....	455
	Odpovědi .....	455
<b>Lekce 18</b>	<b>Kombinace grafiky Illustratoru a obrazů Photoshopu.....</b>	<b>457</b>
	Kombinace kresby .....	458
	Srovnání vektorových a bitmapových obrázků .....	458
	Na úvod .....	460
	Umístění souboru Adobe Photoshopu.....	461
	Zduplikování umístěného obrázku.....	463
	Úprava barvy umístěného obrázku.....	464
	Maskování obrázku .....	466
	Vzorkování barev v umístěných obrázcích.....	471
	Nahrazení umístěného obrázku .....	472
	Export souboru s vrstvami do Photoshopu.....	473
	Prozkoumejte si sami .....	475
	Kontrolní otázky .....	476
	Odpovědi .....	476

---

<b>Lekce 19</b>	<b>Tvorba internetové publikace .....</b>	<b>477</b>
	O formátech pro internet a možnostech komprese .....	478
	Na úvod .....	481
	Rozřezání kresby pro internetové stránky .....	483
	Export kreseb s plnými barvami .....	489
	Export kreseb se spojitými tóny a přechody .....	496
	Vytvoření odkazů na adresy URL u řezů .....	500
	Uložení internetové stránky jako HTML souboru s obrázky .....	506
	Vytvoření Flashové animace ze symbolů .....	508
	Prozkoumejte si sami s Adobe Photoshopem .....	512
	Kontrolní otázky .....	518
	Odpovědi .....	519
	<b>Práce s Version Cue .....</b>	<b>521</b>
	<b>Rejstřík .....</b>	<b>527</b>