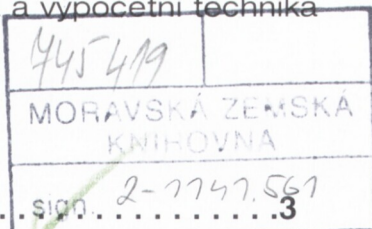




2610230905



# Obsah

<b>1. Úvod</b>	<b>3</b>
1.1 Informatika včera, dnes – a zítra?	3
<b>2. Hardware</b>	<b>7</b>
2.1 Počítač	7
Skříň počítače	8
Paměť	10
Sběrnice	13
Vnější (permanentní) paměti, záznamová média	14
2.2 Vstupní zařízení	21
2.3 Výstupní zařízení	27
2.4 Zařízení pro komunikaci	33
2.5 Propojení komponent počítače	35
2.6 Pohled do budoucnosti	37
<b>3. Programy – software</b>	<b>43</b>
3.1 Operační systémy a jejich nadstavby	43
Ovladače periferních zařízení	44
MS-DOS – veterán mezi operačními systémy	44
Nové generace operačních systémů	45
3.2 Organizace dat v počítači	45
3.3 Práce v grafickém uživatelském rozhraní	51
<b>4. Windows znamená okna</b>	<b>55</b>
4.1 Historie Windows	55
4.2 Rozdíly mezi systémem MS-DOS a MS Windows	55
4.3 Požadavky na hardware	57
4.4 Bez myši se neobejdete	58
4.5 Ikony	58
4.6 Okno	59
4.7 Hlavní panel	62
<b>5. Windows 2000 – základy používání</b>	<b>65</b>
5.1 Úvod	65
5.2 Spuštění Windows 2000	65
5.3 Pracovní plocha – váš pracovní stůl	66



5.4	Spouštění programů	67
5.5	Přepínání mezi programy	68
5.6	Práce se složkami a soubory	68
5.7	Ukončení Windows 2000	74
<b>6.</b>	<b>Textové procesory</b>	<b>79</b>
6.1	Co všechno textové procesory nabízejí	80
6.2	Svět textových procesorů – který vybrat?	82
6.3	Popis obrazovky textového procesoru	84
6.4	Začínáme psát	86
6.5	Členění textu	86
6.6	Jak vytvořit dokument	88
6.7	Dodržování zásad při psaní v textovém procesoru	89
<b>7.</b>	<b>Tabulkové procesory</b>	<b>93</b>
7.1	Princip tabulkového procesoru	93
7.2	Pracovní prostředí	94
7.3	Tvorba tabulky	95
7.4	Úprava vzhledu tabulky	98
7.5	Tvorba grafu	99
7.6	Použití tabulkových procesorů	101
<b>8.</b>	<b>Databáze</b>	<b>105</b>
8.1	Systémy pro řízení báze dat	105
8.2	Struktura databáze	106
8.3	Struktura dat	106
8.4	Tabulky	107
8.5	Relace	110
8.6	Dotazy	111
8.7	Výstupy dat – formuláře a sestavy	113
<b>9.</b>	<b>Kancelářské balíky</b>	<b>121</b>
9.1	Co najdete v kancelářském balíku	121
9.2	Jaké jsou výhody	121
<b>10.</b>	<b>Grafické editory a DTP</b>	<b>125</b>
10.1	Nástup grafiky	125
10.2	Základní formáty počítačové grafiky	125
10.3	Rastrové editory	127
10.4	Vektorové editory	132



10.5 Grafické procesory	134
10.6 DTP – Desktop Publishing aneb „vydavatelství na stole“	135
10.7 Udělejte si svůj časopis!	137
<b>11. Multimédia</b>	<b>141</b>
11.1 Co jsou multimédia	141
11.2 Kde se s nimi setkáte	142
11.3 Multimédia a Internet	144
11.4 Co nejsou multimédia	145
11.5 Jaký počítač je multimediální	145
11.6 Použití a ovládání multimediálních programů	146
11.7 Budoucnost multimédií	146
<b>12. Instalace programu</b>	<b>151</b>
<b>13. Programování</b>	<b>155</b>
13.1 Programovací jazyky	155
13.2 Programování	156
13.3 Záznam makra v programu Excel	157
<b>14. Lokální počítačové sítě</b>	<b>165</b>
14.1 Model sítě LAN	165
14.2 Model sítě typu klient–server	166
14.3 Model sítě typu peer-to-peer	167
14.4 Využití počítačové sítě	167
14.5 Fyzická topologie sítě	168
14.6 Správce sítě (Network administrator)	168
<b>15. Internet – informace z celého světa</b>	<b>173</b>
15.1 Historie a vývoj Internetu	173
15.2 Co je to vlastně Internet	173
15.3 Jak získat přístup do Internetu	174
15.4 Využití Internetu	175
15.5 World Wide Web – nejzajímavější služba Internetu	178
15.6 Jak na Internetu nabídnout své informace	183
15.7 Vytvořte si svoje prezentační stránky pro Internet	183



<b>16. Ochrana dat</b>	<b>187</b>
16.1 Pořádek především	187
16.2 Zálohovat, zálohovat, zálohovat...	190
16.3 Zálohovat nebo archivovat?	192
16.4 Komprimace	192
<b>17. Počítačové viry</b>	<b>197</b>
17.1 Některé charakteristiky viru	197
17.2 Jak poznáme, že je počítač „infikovaný“	197
17.3 Jaké škody může virus způsobit	198
17.4 Jak se virus dostane do počítače	199
17.5 Ochrana před napadením viry	199
17.6 Jak zamezit přístupu počítačových virů na disk aneb prevence především	200
<b>18. Software a zákony</b>	<b>203</b>
18.1 Počítačové pirátství	203
18.2 Jiné způsoby šíření programů	204
18.3 Ochrana před počítačovým pirátstvím	205
18.4 Etické požadavky při práci s počítači	206
<b>19. Hygienické aspekty práce s počítači</b>	<b>209</b>
19.1 Obrazovka monitoru a oko	209
19.2 Statická zátěž	210
19.3 Pracovní stůl a počítač	210
19.4 Záření	211
<b>Rejstřík</b>	<b>213</b>

