

Obsah

| | |
|--|------------|
| Úvod | v |
| 1: Přehled jazyka Perl | 1 |
| Začínáme | 1 |
| Přirozené a umělé jazyky | 2 |
| Příklad se školním hodnocením | 10 |
| Ovladače souborů | 13 |
| Operátory | 15 |
| Řídící struktury | 21 |
| Regulární výrazy | 28 |
| Zpracování seznamů | 34 |
| To co nebudete znát, vám (příliš) neublíží | 35 |
| 2: Základní části programu | 37 |
| Lexikální struktura | 37 |
| Vestavěné datové typy | 38 |
| Termy | 38 |
| Porovnávání podle vzorů | 61 |
| Operátory | 81 |
| Příkazy a deklarace | 101 |
| Podprogramy | 118 |
| Formáty | 130 |
| Speciální proměnné | 136 |
| 3: Funkce | 151 |
| Funkce Perlu podle činnosti | 153 |
| Funkce Perlu v abecedním pořadí | 155 |

| | |
|---|-----|
| 4: <i>Odkazy a vnořené datové struktury</i> | 261 |
| Co je to odkaz? | 262 |
| Vytváření pevných odkazů | 263 |
| Použití pevných odkazů | 267 |
| Symbolické odkazy | 273 |
| Složené závorky, hranaté závorky a uvozování | 274 |
| Stručný průvodce: Manipulace se seznamy seznamů | 276 |
| Příklady programů s datovými strukturami | 284 |
| 5: <i>Balíky, moduly a třídy objektů</i> | 297 |
| Balíky | 299 |
| Moduly | 305 |
| Objekty | 309 |
| Používání vázaných proměnných | 323 |
| Některé rady k objektovému návrhu | 338 |
| 6: <i>Spolupráce s okolím</i> | 351 |
| Spolupráce s příkazovými interprety | 351 |
| Spolupráce s ostatními procesy | 362 |
| Spolupráce s neznámým okolím | 382 |
| Spolupráce s jinými jazyky | 391 |
| 7: <i>Standardní knihovna Perlu</i> | 401 |
| Nad rámec standardní knihovny | 406 |
| Knihovní moduly | 407 |
| 8: <i>Poznámky na závěr</i> | 553 |
| Debugger Perlu | 553 |
| Běžné chyby začátečnicků | 564 |
| Efektivita | 575 |
| Programování se stylem | 585 |
| Distribuce a instalace | 589 |
| Poezie v Perlu | 591 |
| Historie jazyka Perl | 593 |
| 9: <i>Diagnostická hlášení</i> | 595 |
| <i>Slovník pojmů</i> | 637 |
| <i>Rejstřík</i> | 661 |