

# Obsah

OBSAH .....	3
PŘEDMLUVA .....	6
1 ÚVOD DO PROBLEMATIKY UMĚLÉ INTELIGENCE .....	7
1.1 Struktura inteligentního systému .....	7
1.2 Znalostní inženýrství .....	9
1.3 Logický a neuronový přístup k umělé inteligenci .....	11
1.4 Historie umělé inteligence .....	15
2 ŘEŠENÍ ÚLOH .....	20
2.1 Heuristické prohledávání stavového prostoru .....	27
2.2 Hraní her .....	34
2.3 Produkční systémy .....	40
2.4 Cvičení .....	45
3 NEURON A JEHO MATEMATICKÝ MODEL .....	48
3.1 Vedení nervového signálu uvnitř neuronu .....	48
3.2 Vedení nervového signálu přes synapsi .....	54
3.3 Aktivace neuronu .....	56
3.4 Matematický model neuronu .....	58
3.5 Cvičení .....	64
4 ADAPTACE LINEÁRNÍHO NEURONU .....	65
4.1 Deterministický model klasifikace .....	66
4.1.1 Perceptronový algoritmus adaptace vah .....	67
4.1.2 Widrow-Hoffův algoritmus adaptace vah .....	73

4.1.3 Rozlišování booleovských funkcí lineárním neuronem .....	75
4.2 Pravděpodobnostní model klasifikace.....	78
4.3 Cvičení.....	81
<b>5 NEURONOVÉ SÍTĚ .....</b>	<b>84</b>
5.1 Vícevrstvé neuronové sítě .....	88
5.2 Lineární asociativní neuronová síť' .....	97
5.3 Hopfieldova síť .....	101
5.4 Kompetiční síť .....	106
5.4.1 Vektorová kvantizace .....	111
5.5 Kohonenovy samoorganizační mapy .....	114
5.5.1 Kohonenovy samoorganizační mapy a učení s učitelem .....	116
5.6 Cvičení.....	118
<b>6 POUŽITÍ NEURONOVÝCH SÍTÍ.....</b>	<b>121</b>
6.1 Syntéza řeči .....	121
6.2 Rozpoznávání řeči .....	122
6.3 Rozpoznávání obrazců .....	123
6.4 Řízení složitých zařízení.....	125
6.5 Predikce časových řad.....	127
6.6 Kompresce dat.....	128
6.7 Expertní systémy.....	130
<b>7 AUTOMATICKÉ DOKAZOVÁNÍ VĚT.....</b>	<b>132</b>
7.1 Formální logika.....	132
7.2 Dokazování vět ve výrokovém počtu.....	134
7.2.1 Formalizace výrokového počtu.....	134
7.2.2 Resoluční odvozovací pravidlo.....	137
7.2.3 Resoluční metoda ve výrokovém počtu .....	138
7.3 Dokazování vět v predikátovém počtu.....	139
7.3.1 Skolemovy varianty .....	140
7.3.2 Převedení Skolemových variantů na klauzule .....	142
7.3.3 Obecné resoluční pravidlo .....	143
7.4 Resoluční strategie.....	146
7.5 Logické programování .....	150

---

7.6 Cvičení.....	155
<b>8 FUZZY SYSTÉMY .....</b>	<b>157</b>
8.1 Fuzzy množiny .....	157
8.2 Fuzzy relace .....	165
8.3 Fuzzy uvažování .....	169
8.4 Fuzzy inferenční systémy (FIS) .....	178
8.4.1 Fuzzy systémy s reálným vstupem a výstupem .....	181
8.4.2 FIS s jednoduchým výpočtem .....	182
8.4.3 Sugenoův fuzzy inferenční systém .....	185
8.4.4 Fuzzy modelování .....	186
8.5 Cvičení.....	192
<b>PŘÍLOHA A LINEÁRNÍ ALGEBRA .....</b>	<b>194</b>
A.1 Eukleidovské prostory $E^2$ a $E^3$ .....	202
A.2 Lineární transformace .....	203
A.3 Vektorová analýza.....	206
A.4 Cvičení.....	210
<b>PŘÍLOHA B PREDIKÁTOVÁ LOGIKA .....</b>	<b>212</b>
B.1 Jazyk predikátové logiky .....	212
B.2 Sémantika predikátové logiky .....	215
B.3 Výrokový počet .....	218
<b>LITERATURA .....</b>	<b>220</b>

Umělý inteligentní systém využívající popsané struktury se také někdy nazývá *Intelligent Agent*. V rámci umělé inteligence lze zadávat nejrůznější úkoly. Jejich správnost je ověřována pomocí testů.