

Obsah

Úvodem	5
1 Makra – tvorba, úpravy, spouštění (úvodní shrnutí)	7
1.1 Kdy má smysl v Excelu použít automatizaci?	7
1.2 Záznam makra	8
1.3 Prohlížení a úpravy maker	11
1.4 Spouštění maker v aplikaci Microsoft Excel	12
1.5 Přiřazení makra různým grafickým objektům	13
1.5.1 Přiřazení makra grafickému objektu	13
1.5.2 Přiřazení makra prvku z panelu nástrojů Formuláře	13
1.5.3 Přiřazení makra ovládacímu prvku ActiveX	13
1.6 Přerušování běhu makra, ladění	14
2 Příklady jednoduchých procedur	15
2.1 Několik poznámek k psaní kódu	15
2.2 Pohyb po datech, označování dat	18
2.2.1 Výběr listu (pohyb mezi listy)	18
2.2.2 Výběr buňky (oblasti buněk) v listu	18
2.2.3 Výběr (označení) celého řádku či sloupce	20
2.2.4 Výmaz dat	20
2.2.5 Zjištění pozice kurzoru	20
2.2.6 Zjištění počtu řádků či sloupců v zadané oblasti	20
2.2.7 Pohyb uvnitř listu	21
2.2.8 Přejít na jiný list se zachováním pozice kurzoru v dané buňce	21
2.3 Kopírování, přesuny dat, automatické vyplňování	23
2.3.1 Kopírování a přesuny dat	23
2.3.2 Automatické vyplňování oblastí	23
2.4 Čtení a zápis z/do buňky v listu	24
2.5 Vložení, odstranění listu, skrytí listu	25
2.5.1 Vložení listu	25
2.5.2 Odstranění listu	25
2.5.3 Skrytí listu	26
2.6 Formátování dat	27
2.7 Nastavení vzhledu okna aplikace	28
2.8 Spouštění hotových procedur v rámci jiné procedury	30
2.9 Hypertextové odkazy	30
2.10 Otevření, zavření sešitu, uložení souboru, ukončení Excelu	31
2.11 Akce prováděné automaticky při spuštění nebo ukončení aplikace	31
3 Tvorba uživatelských aplikací	34
3.1 Jak postupovat při návrhu aplikace	34
3.2 Různé způsoby řešení uživatelského rozhraní	35
3.2.1 Ovládací prvky formulářové	35
3.2.2 Ovládací prvky ActiveX	39
3.3 Řešení dialogu s uživatelem	45
3.3.1 MsgBox a InputBox	45
3.3.2 Dialogová okna verze 5.0	50
3.3.3 Dialogová okna – uživatelské formuláře (Userformy)	51
3.4 Tvorba vlastních ikon na panelu nástrojů pro spuštění procedur	51
3.5 Tvorba vlastní uživatelské nabídky v menu EXCELu	53
4 Příklady dílčích procedur využitelných při tvorbě aplikací	58
4.1 Komentář k použitému datovému souboru	58

4.2	Řazení dat	60
4.3	Filtrování dat – varianty	71
4.4	Tvorba a úpravy grafu	85
4.5	Tvorba a úpravy kontingenčních tabulek	89
4.6	Editace dat v databázi vč. přidávání nových záznamů	91
4.6.1	Přidávání záznamů do databáze	92
4.6.2	Opravy, příp. výmaz dat z databáze	94
5	Souvislý příklad	98
5.1	Varianta s využitím dialogů 5.0 a formulářových prvků	98
5.2	Varianta s využitím userformů a prvků ActiveX	103
	Seznam použité literatury	109
	Příloha 1 Výpis použitých souborů	110
	Příloha 2 Syntaxe příkazů použitých v příkladech	113