

Obsah

Předmluva.....	8
1 Úvod do znalostních technologií.....	10
1.1 Data, informace a znalosti	10
1.2 Zdroje znalostí	12
1.2.1 Experti a jejich expertíza	12
1.2.2 Znalostní inženýrství a získávání znalostí	18
1.3 Znalostní modelování.....	28
1.3.1 Reprezentace znalostí	29
1.3.2 Uvažování	35
1.3.3 Znalosti z běžného uvažování	36
1.3.4 Metodiky modelování znalostí	38
1.4 Znalostní a expertní systémy	45
1.4.1 Základní principy	45
1.4.2 Vývojová prostředí a nástroje	50
1.4.3 Tvorba znalostních projektů	62
1.5 Rozhodování a jeho podpora	73
1.6 Management znalostí.....	82
2 Znalostní systémy pro vodní hospodářství.....	90
2.1 Možnosti znalostních technologií ve vodním hospodářství	96
2.2 Znalostní projekty ve vodním hospodářství v ČR.....	99
2.3 Zahraniční projekty	101
2.3.1 Nástroje AI v oblasti životního prostředí	102
2.3.2 Expertní systém předpovědní a předepisovací	104
2.3.3 Expertní systémy diagnostické	105
2.3.4 Expertní systémy plánovací a optimalizační	107
2.3.5 Expertní systémy pro řízení.....	111
2.3.6 Inteligentní monitorovací systém	112

2.3.7	Simulace	114
2.3.8	Přehled vybraných prací s aplikacemi metod umělé inteligence	116
3	Projekt AQUIN.....	120
3.1	Pilotní znalostní projekt.....	125
3.2	Charakteristika povodí Úhlavy.....	125
3.3	Vodní dílo Nýrsko	129
3.3.1	Účel vodního díla.....	129
3.3.2	Hydrologické údaje.....	132
3.3.3	Charakteristika povodí nádrže	133
3.3.4	Vodohospodářská charakteristika nádrže	134
3.3.5	Technický popis vodního díla	134
3.3.6	Zařízení pro řízení manipulací a hospodaření s vodou	138
3.4	Řízení provozu vodního díla	139
3.4.1	Manipulační řád vodního díla.....	139
3.4.2	Manipulace s vodou a hlavní zásady hospodaření	139
3.4.3	Bezpečnostní opatření a manipulace za mimořádných okolností	142
3.4.4	Měření a pozorování	144
3.4.5	Provozní řád vodního díla	145
3.4.6	Vodohospodářské řešení dle manipulačního řádu.....	145
3.5	Rozhodování a podklady	146
3.6	Východiska projektu AQUIN.....	148
3.7	Požadavky kladené na znalostní aplikaci	149
3.8	Demonstrátor znalostní aplikace	150
3.8.1	Monitorovací modul demonstrátoru	151
3.8.2	Prediktivní modul demonstrátoru	152
3.8.3	Uživatelské rozhraní demonstrátoru.....	153
3.9	Návrh aplikace podle CommonKADS	159
3.9.1	Problémy a příležitosti.....	159
3.9.2	Organizační model.....	161

3.9.3	Úlohouvý model	163
3.9.4	Informační objekty	167
3.9.5	Znalosti	170
3.9.6	Pojmové modelování	171
3.10	Doporučení vyplývající z modelování	178
3.11	Podpůrné simulační modely znalostního systému	179
3.12	Zhodnocení výsledků výzkumu a jeho další směry	181
Literatura	183	
Seznam použitých zkratek a symbolů	193	
Slovník anglických odborných termínů	200	
Rejstřík	202	