

Obsah:

ÚVODEM	3
1. ÚVOD DO AUTODESK MAP 3D	6
1.1. Základní koncept Autodesk Map	6
1.1.1. Úvod do GIS.....	6
1.1.2. Možnosti Autodesk Map 3D 2005 pro práci s prostorovými daty	7
1.2. Uživatelské rozhraní	11
1.3. Další produkty společnosti Autodesk	14
2. TVORBA A AKTUALIZACE DAT	15
2.1. Výkresová sada a definice projektu	15
2.1.1. Definice výkresové sady a připojení výkresu.....	15
2.1.2. Tvorba dotazů a dotazování entit	18
2.2. Digitalizace dat	25
2.3. Import a export jiných datových formátů	27
2.3.1. Import ArcView ShapeFile.....	27
2.3.2. Import s objektovými daty.....	29
2.3.3. Export do ArcView ShapeFile.....	30
2.3.4. Import / Export v Autodesk Map 2006	32
2.4. Funkce čištění	34
2.4.1. Základní postup při čištění	35
2.4.2. Zjednodušení objektů	40
3. POPISNÁ ATRIBUTOVÁ ČÁST	43
3.1. Bloky	43
3.1.1. Definice bloku.....	43
3.1.2. Vkládání bloku	46
3.2. Objektová data	49
3.2.1. Definice tabulky objektových dat	49
3.2.2. Připojení objektových dat k objektům	50
3.2.3. Editace objektových dat	52
3.2.4. Dotazy podle objektových dat	53
3.3. Data v externích databázích	55
3.3.1. Připojení dat k projektu.....	55
3.3.2. Manuální připojení objektů k záznamům	55
3.3.3. Konverze objektových dat do externí databáze	57
3.3.4. Zobrazení tabulek databáze a vyhledávání	60
3.3.5. Spouštění dotazů z externí databáze	62
3.3.6. Propojení na Oracle Spatial	64
4. TOPOLOGIE A ANALÝZY	65
4.1. Tvorba, správa a editace topologií	65
4.1.1. Polygonová topologie	65
4.1.2. Síťová topologie	69
4.1.3. Bodová topologie	71
4.2. Analýzy a topologické dotazy	73
4.2.1. Analýza okolí	73
4.2.2. Překryvná analýza.....	75
4.3. Síťové analýzy.....	78
4.3.1. Hledání nejlepší cesty	78
4.3.2. Analýza dosahu.....	82

5. VIZUALIZACE A SPRÁVA DAT	84
5.1. Tematické mapy	84
5.1.1. Filozofie práce	84
5.1.2. Zobrazení linií v tematické mapě	87
5.1.3. Zobrazení plochy v tematické mapě	92
5.1.4. Zobrazení textu v tematické mapě	93
5.1.5. Zobrazení rastrové entity v tematické mapě	94
5.1.6. Změna ikon legendy	96
5.1.7. Vložení legendy do tematické mapy	96
5.2. Anotace	98
5.2.1. Definice šablony anotace	98
5.2.2. Vložení anotace	101
5.3. Třídy rysů	102
5.3.1. Použití klasifikací při vytváření nových objektů	102
5.3.2. Výběr objektů s použitím tříd prvků	104
5.3.3. Klasifikace objektů	105
5.3.4. Odebrání klasifikace	106
5.3.5. Vytváření definičního souboru klasifikace	106
5.3.6. Definování tříd prvků	107
6. CIVIL OBJEKTY	110
6.1. Okno Pracovní prostor	110
6.1.1. Záložka Prospektor	110
6.1.2. Záložka Nastavení	111
6.2. Načítání bodů a definice povrchů	112
6.2.1. Načtení bodů z externího souboru	112
6.2.2. Vytvoření TIN plochy	114
6.2.3. Přidání bodů do plochy	115
6.2.4. Vytvoření TIN povrchu s hranicí a lomovými čarami	116
6.3. Změny stylu zobrazení povrchu	122
6.3.1. Editace stylu povrchu	122
6.3.2. Přiřazení jiného stylu plochy	124
6.3.3. Export bodů, vrstevnic do AutoCAD objektů	126
6.3.4. Konfigurace a zobrazení analýzy povodí	127
6.3.5. Změna analýzy povodí	129
6.3.6. Konfigurace a zobrazení analýzy hypsometrie	131
6.4. Počítání objemových informací	133
7. TVORBA TISKOVÝCH VÝSTUPŮ	138
7.1. Tisk z rozvržení	138
7.2. Mapová kniha	141
7.2.1. Definice šablony mapové knihy	141
7.2.2. Tvorba mapové knihy	144
7.3. Publikování dat ve formátu DWF	152
LITERATURA	153