

# OBSAH

<b>1</b>	<b>O knize .....</b>	<b>7</b>
<b>2</b>	<b>Prostředí IDE .....</b>	<b>9</b>
<b>3</b>	<b>Základy jazyka Bascom, jeho příkazy .....</b>	<b>15</b>
<b>3.1</b>	<b>Základní prvky jazyka Bascom .....</b>	<b>15</b>
<b>3.2</b>	<b>Klíčová slova v jazyce Bascom .....</b>	<b>16</b>
<b>3.3</b>	<b>Elementární datové typy .....</b>	<b>18</b>
3.3.1	<i>Proměnné .....</i>	18
3.3.2	<i>Deklarace proměnných .....</i>	19
3.3.3	<i>Konstanty .....</i>	19
<b>3.4</b>	<b>Výrazy, operátory a operandy .....</b>	<b>20</b>
3.4.1	<i>Operátory .....</i>	20
3.4.1.1	<i>Aritmetické operátory .....</i>	20
3.4.4.2	<i>Logické (bitové) operátory .....</i>	21
3.4.4.3	<i>Relační operátory .....</i>	21
<b>3.5</b>	<b>Podprogramy .....</b>	<b>22</b>
3.5.1	<i>Procedury .....</i>	23
3.5.2	<i>Funkce .....</i>	24
3.5.3	<i>Parametry podprogramů, způsoby jejich volání .....</i>	25
<b>3.6</b>	<b>Příkazy .....</b>	<b>26</b>
3.6.1	<i>Deklarační příkazy .....</i>	26
3.6.2	<i>Přiřazovací příkazy .....</i>	26
3.6.3	<i>Příkazy cyklu .....</i>	26
3.6.4	<i>Příkazy pro řízení průběhu aplikace .....</i>	29
3.6.5	<i>Příkazy pro práci s RS-232 .....</i>	32

3.7	Přetypování .....	35
3.8	Pole a tabulky dat .....	36
<b>4</b>	<b>Standardní funkce, knihovní funkce .....</b>	<b>39</b>
4.1	Standardní funkce .....	39
4.1.1	Matematické funkce .....	39
4.1.2	Řetězcové funkce .....	48
4.1.3	Konverzní funkce .....	52
4.1.4	Zbývající funkce .....	55
4.2	Související procedury a funkce .....	61
<b>5</b>	<b>Další vlastnosti jazyka Bascom .....</b>	<b>65</b>
5.1	Funkce a procedury pro práci s LCD .....	65
5.2	Funkce a procedury pro práci s I2C .....	66
5.3	Použití assembleru a uživatelské knihovny .....	68
<b>6</b>	<b>Příklady programování v jazyce Bascom .....</b>	<b>71</b>
6.1	První příklad – blikáč .....	71
6.2	Druhý příklad – řetězce znaků .....	76
	na displej, knihovna lcd4 .....	76
6.3	Třetí příklad – vyslání řetězce znaků na LCD displej, lcd4busy .....	78
6.4	Čtvrtý příklad – vyslání řetězce po RS-232 .....	80
6.5	Pátý příklad – ovládání LED pomocí tlačítek .....	82
6.6	Šestý příklad – připojení maticové klávesnice 4 × 4 .....	84
6.7	Sedmý příklad – připojení klávesnice PC .....	86
6.8	Osmý příklad – ACD převodník, Voltmetr .....	90
6.9	Devátý příklad – ovládání LED pomocí časovače s přerušením .....	91
6.10	Desátý příklad – měřič kmitočtu .....	93

<b>6.11 Jedenáctý příklad – digitální hodiny .....</b>	<b>95</b>
<b>6.12 Dvanáctý příklad – připojení TL549 pomocí microWire .....</b>	<b>101</b>
<b>6.13 Třináctý příklad – sběrnice I<sup>2</sup>C .....</b>	<b>105</b>
6.13.1 <i>Zápis dat pomocí sběrnice I<sup>2</sup>C .....</i>	107
6.13.2 <i>Čtení dat ze sběrnice I<sup>2</sup>C .....</i>	109
6.13.1 <i>Ovládání obvodu PLL pomocí sběrnice I<sup>2</sup>C .....</i>	111
<b>6.14 Čtrnáctý příklad – SPI .....</b>	<b>114</b>
6.14.1 <i>SPI master .....</i>	115
6.14.2 <i>SPI slave .....</i>	117
<b>6.15 Patnáctý příklad – PWM .....</b>	<b>119</b>
<b>6.16 Šestnáctý příklad – generování zvuků .....</b>	<b>120</b>
6.16.1 <i>Vyslání znaků SMS v morseovce .....</i>	120
6.16.2 <i>DTMF .....</i>	121
<b>6.17 Sedmnáctý příklad – funkce GetRC, měřič kapacity .....</b>	<b>125</b>
<b>6.18 Osmnáctý příklad – servomotor .....</b>	<b>126</b>
<b>6.19 Devatenáctý příklad – RC5 IR .....</b>	<b>127</b>
<b>6.20 Dvacátý příklad – pokusy s DCF77 .....</b>	<b>129</b>
<b>Závěr .....</b>	<b>136</b>

<b>Literatura a odkazy na Internetu .....</b>	<b>137</b>
---	------------

<b>Knihy BEN TECHNICKÁ LITERATURA .....</b>	<b>139</b>
---	------------