

Obsah

Předmluva

1 Úvod		3
1.1 Podstata operačního výzkumu, klasifikace jednotlivých součástí a jejich stručná charakteristika		5
1.2 Základní pojmy systémových věd		7
2 Lineární programování		11
2.1 Obecný tvar úlohy lineárního programování		11
2.2 Typické úlohy lineárního programování		13
2.3 Standardní tvar úlohy lineárního programování		16
2.4 Geometrická interpretace a grafické řešení úlohy		19
2.5 Dualita v lineárním programování		27
2.5.1 Souměrně sdružené úlohy		27
2.5.2 Nesouměrně sdružené úlohy		28
2.5.3 Vlastnosti duálně sdružených úloh		30
3 Simplexová metoda		33
3.1 Kanonický tvar a výchozí bázické řešení úlohy		34
3.2 Testování bázického řešení		37
3.3 Přechod k novému bázickému řešení úlohy		39
3.4 Simplexová tabulka		40
3.5 Simplexová metoda		42
3.6 Vztahy uvnitř simplexové tabulky		46
3.7 Postoptimální úvahy		50
3.7.1 Změny koeficientů účelové funkce		51
3.7.2 Změny pravých stran vlastních omezujejících podmínek		53
3.8 Degenerované řešení úlohy		54
3.9 Duální simplexová metoda		56
4 Speciální úlohy lineárního programování		61
4.1 Vícekriteriální lineární optimalizace		61
4.1.1 Metoda agregace dílčích účelových funkcí		62
4.1.2 Metoda změny dílčí účelové funkce na vlastní omezujející podmínu		64
4.1.3 Metoda minimalizace „odchylikové funkce“		64
4.2 Cílové programování		66
4.2.1 Grafické řešení		68
4.2.2 Výpočetní řešení		70
4.3 Celočíselné programování		72
4.3.1 Kombinatorické metody		74
4.3.2 Metody řezných (sečných) nadrovin		77
4.4 Distribuční úlohy lineárního programování		80
4.4.1 Dopravní problém		80
4.4.2 Přirazovací problém		100
4.4.3 Okružní problém		106
4.4.4 Dvoustupňový dopravní problém		110
4.4.5 Zobecněný distribuční problém		113
4.4.6 Problém pokrytí území		115

4.4.7 Tříindexní dopravní problém	116
5 Optimalizace v grafech	119
5.1 Základní pojmy teorie grafů a sítí	119
5.2 Základní typy úloh	130
5.2.1 Nejkratší cesta v grafu	130
5.2.2 Minimální kostra grafu	132
5.2.3 Maximální tok v síti	133
5.2.4 Řízení projektů	136
5.2.5 Metoda CPM	140
6 Počítačové řešení úloh	145
6.1 STORM	145
6.1.1 Editace datového souboru	147
6.1.2 Zpracování úlohy a zobrazení výsledku řešení	150
7 Literatura	153