

OBSAH

	strana
ÚVOD - J. Weinberger	
1. OBJEKTIVĚ ORIENTOVANÉ PROGRAMOVÁNÍ - E. Kindler	7
2. LOGOS - JAZYK PRO VÝUKU OBJEKTIVĚ ORIENTOVÉ SIMULACE - J. Weinberger	15
2.1 Kalendář událostí	18
2.2 Poznámky k objektově orientovanosti	21
2.3 Datové struktury a objektově orientované datové struktury	22
2.4 Datové struktury v pohybu - diskrétní simulace	24
2.5 Třídy jazyka Logos	24
2.6 Generování objektů tříd	26
2.7 Podtřídy jazyka Logos	29
2.8 Diskrétní simulace v jazyce Logos	30
2.9 Regenerace simulačních výpočtů	31
2.10 Komentovaný přehled většiny procedur jazyka Logos	40
2.11 Námět na hierarchický grafický 2D systém pro Logos	52
3. SIMULA - E. Kindler	64
3.1 Syntaktické vlastnosti	64
3.2 Význačné specifické vlastnosti	70
3.3 Prostředky pro číslicovou simulaci	74
3.4 Jazyk Simula v současné společnosti	79
3.5 Příklad	81
4. SMALLTALK - L. Šesták, M. Vojtko	102
4.1 Základné pojmy jazyka Smalltalk	103
4.1.1 Objekty a posielanie správ	103
4.1.2 Triedy a inštancie	104

4.1.3 Špeciálizácia, zovšeobecnenie a dedenie	106
4.2 Systémy Smalltalk	107
4.3 Smalltalk/V	109
4.3.1 Popis niektorých základných tried Smalltalku/V	110
4.3.2 Programovacie prostredie Smalltalku/V	112
4.3.3 Implementačný pohľad	122
4.4 Záver	123
5. SPACETALK - A. Mrázik, J. Kleinertová	125
5.1 P-objekty - základné prvky reprezentácie	126
5.2 Atribúty - kvalitatívna stránka objektov	127
5.3 Priestorová stránka	128
5.4 Činnosť a akčná stránka	129
5.5 Integrita a konzistentnosť - podmienky akcií	130
5.6 Udalosti a plány udalostí	131
5.7 P-objekty ako kompozícia jednotlivých stránok	132
5.8 Práca so systémom Spacetalk	133
5.9 Pohľad užívateľa na jednu implementáciu systému Spacetalk	134
5.10 Možnosti aplikácií systému Spacetalk	167
6. DODATEK 1 - J. Sklenář	171
6.1 Fuzzy čísla	171
6.2 Aritmetika fuzzy čísel a princípy OPP	176
6.3 Znalosť o fuzzy číslach v jazyce Simula	177
6.4 Znalosť o fuzzy číslach v jazyce Logos	184
TERMINOLÓGIA OBJEKTOVO ORENTOVANÉHO PROGRAMOVANIA V JAZYKOCH SIMULA A SMALLTALK	196