

OBSAH

I. část : KREATIVNÍ MYŠLENÍ	
Úvod	5
1.1 Podstata kreativního myšlení	7
1.1.1 Pojetí kreativity	8
1.1.2 Základní princip kreativity	9
1.1.3 Vědomé intelektuální operace	11
1.2 Cvičení kreativního myšlení	16
1.2.1 Základní schopnosti spojené s tvorivostí	16
1.2.2 Průžnost tvorby myšlenkových obsahů	24
1.2.3 Originalita	25
1.2.4 Tvorivost a jiné elementární schopnosti	28
1.3 Rozvíjení kreativity	30
1.4 Zábrany v tvorivosti	32
1.5 Překonávání překážek	34
1.5.1 Podívejte se na věc obráceně	34
1.5.2 Zpochybněte zavedené předpoklady	34
1.5.3 Rozglédete celek na části	35
1.5.4 Změňte pořadí	35
1.5.5 Hledejte analogii	36
1.5.6 Spouťte své rozptýlené myšlenky	37
1.5.7 Jednejte blázničně	37
1.6 Tvořiví pracovníci	39
1.7 Stimulování tvorivosti	41
1.8 Vedení tvůrčích pracovníků	43
1.8.1 Nátlak přizpůsobit cílům	43
1.8.2 Udržovat kontakt	43
1.8.3 Dát pracovníkovi najevo, jaké je jeho postavení	43
1.8.4 Bránit tvůrčího pracovníka proti útokům ostatních	44
1.8.5 Nechat tvořivého pracovníka občas v klidu	45
1.8.6 Poskytnout pracovníkovi jistotu	45
1.8.7 Tolerovat neúspěchy	45
1.8.8 Respektovat zdroje stimulace pracovníka	46
1.8.9 Vytvářet tvůrčí ovzduší	46
1.8.10 Tvořící myšlenky a návrhy hodnotit rychle	47

II. část : SYSTÉMOVÉ MYŠLENÍ

2.1 Podstata systémového myšlení	49
2.1.1 Systémový přístup a systémová věda	49
2.1.2 Hierarchizace systémů	50
2.2 Vznik teorie informace a kybernetiky	53
2.2.1 Jazyk a informace	53
2.2.2 Uchovávání a šíření poznatků	57
2.2.3 Přenos informací	60
2.2.4 Měření informace	64
2.2.5 Zpráva a informace	67
2.2.6 Cena informace	69
2.3 Systémové aplikace	72
2.3.1 Zákonitosti v informačních systémech	73
2.3.2 Prognozování informačních systémů	90
2.4 Metody týmové práce	110
2.4.1 Týmová práce	110
2.4.2 Identifikace daného stavu	112
Shrnutí	114
Literatura	115
Přílohy	117
Rejstřík	125