

Obsah:

1	Úvod.....	6
2	Terénní modelování.....	7
2.1	Charakteristiky terénních ploch	8
3	Zdrojová data pro DMT	9
3.1	Zdroje dat.....	9
3.1.1	Pozemní měření.....	9
3.1.2	Dálkový průzkum Země.....	13
3.1.3	Digitální a analogová geoprostorová data.....	15
3.2	Formát a rozmístění dat	17
3.3	Přesnost účelových map velkých měřítek.....	18
4	Tvorba DMT.....	21
4.1	Datové reprezentace	21
4.1.1	Rastrový model.....	21
4.1.2	Polyedrický model	23
4.1.3	Plátový model.....	25
4.2	Interpolace	26
4.2.1	Vážený průměr.....	27
4.2.2	Metoda inverzních vzdáleností (Shepardova metoda)	27
4.2.3	Triangulace (s lineární interpolací)	27
4.2.4	Thiessenovy (Dirichlet, Voronoi) polygony	28
4.2.5	Metoda minimální křivosti	29
4.2.6	Metoda radiálních funkcí.....	29
4.2.7	Fourierova analýza.....	30
4.2.8	Krigování	30
4.2.9	Podmíněná stochastická simulace	33
5	Manipulace s DMT	35
5.1	Editace	35
5.2	Filtrování	35
5.3	Spojování.....	35
5.4	Konverze	36
6	Analýzy DMT	37
6.1	Obecné geomorfometrické analýzy.....	37
6.1.1	Sklonitost	39

6.1.2	Expozice.....	39
6.1.3	Reflektance.....	40
6.1.4	Zakřivení	40
6.2	Specifické geomorfometrické analýzy	41
6.2.1	Tvary terénu.....	41
6.2.2	Odtok.....	42
6.2.3	Povodí	43
6.2.4	Viditelnost.....	44
6.3	Hodnocení kvality a přesnosti DMT	45
6.3.1	Kontrola vstupních dat	45
6.3.2	Kontrola interpolace.....	46
7	Vizualizace DMT	47
7.1	Zobrazení prostoru do roviny.....	47
7.1.1	Axonometrie.....	47
7.1.2	Lineární perspektiva	48
7.2	Metody vizualizace	49
7.2.1	Vrstevnice	49
7.2.2	Stínování.....	49
7.2.3	3D vizualizace	51
8	Využití a aplikace DMT	53
8.1	Lesnictví.....	53
8.2	Digitální modelování krajiny.....	54
8.3	Hydrologické analýzy.....	55
8.4	Terénní klasifikace a optimalizace LDS	55
8.5	Klimatologické analýzy.....	56
8.6	Erozní analýzy.....	57
8.7	Vizualizace.....	58
9	Softwarové zpracování DMT	60
9.1	TopoL	60
9.2	Idrisi.....	62
9.3	ArcGIS.....	66
9.4	Surfer.....	70
9.5	Atlas.....	72
9.6	GRASS.....	74
10	Slovniček zkratek a pojmu	77
11	Literatura	80