
OBSAH

I. ÚPRAVA RYSU. KÓTOVÁNÍ	7
1. Pomůcky pro rýsování a jejich používání	7
2. Úprava rysu, měřítko	17
3. Druhy čar a příklady jejich užití	19
4. Základní pravidla kótování	27
5. Zobrazování plochých součástí	32
II. SDRUŽENÉ PRŮMĚTY HRANOLU A VÁLCE	41
1. Opakování o prostorových útvarech	41
2. Volné rovnoběžné promítání	45
3. Pravoúhlé promítání	54
4. Sdružené průměty a sítě hranolu a válce	62
III. SDRUŽENÉ PRŮMĚTY KUŽELE, JEHLANU A KOULE	69
1. Sdružené průměty a síť rotačního kužele	69
2. Sdružené průměty pravidelného jehlanu	76
3. Sdružené průměty koule	83
Z DĚJIN RÝSOVÁNÍ	91