

# Obsah

Úvod.....	9
Co vlastně potřebujete.....	10
Přechod z Visual Basicu 6.0 na .NET.....	10
Co je nového v programovacím jazyku.....	12
1. Vývojové prostředí.....	17
1.1. Okna aplikace Visual Basic.NET.....	19
1.2. Souprava nástrojů.....	23
1.3. Editor kódu a jeho přidružená okna.....	26
1.4. Práce s projektem.....	29
1.4.1. Pojmenované prostory.....	31
1.5. Automatické pomůcky při psaní kódu.....	32
2. Přehled programovacích prvků.....	36
2.1. Datové typy.....	40
2.1.1. Sufixy datových typů.....	40
2.1.2. Číselné datové typy.....	40
2.1.3. Další přirozené datové typy.....	41
2.1.4. Obecný datový typ Object.....	43
2.1.5. Struktury.....	44
2.2. Deklarační příkazy.....	46
2.3. Konverze.....	48
2.3.1. Explicitní deklarace a implicitní konverze.....	49
2.3.2. Funkce pro explicitní převody typů.....	51
2.3.3. Formátovací funkce.....	53
2.3.4. Struktury datových typů.....	61
2.4. Proměnné, konstanty a pole.....	64
2.4.1. Základní charakteristiky proměnných.....	64
2.4.2. Konstanty.....	66
2.4.3. Výčtové typy.....	67
2.4.4. Pole (arrays).....	68
2.5. Přehled operátorů, výrazy.....	76
2.5.1. Priorita operátorů.....	77
2.5.2. Aritmetické operátory.....	77
2.5.3. Přiřazovací operátory.....	79
2.5.4. Logické operátory.....	79
2.5.5. Bitové operátory.....	80
2.5.6. Řetězcové operátory.....	81
2.5.7. Speciální operátory.....	81
2.5.8. Porovnávací operátory.....	82
2.5.9. Regulární výrazy.....	83
2.6. Procedury.....	85
2.6.1. Subrutiny.....	86
2.6.2. Funkce.....	87

---

2.6.3. Událostní procedury .....	88
2.6.4. Procedury vlastností .....	89
2.6.5. Parametry procedur a volání procedur .....	89
2.6.6. Rekurzivní procedury .....	91
2.6.7. Přetěžování procedur .....	93
2.6.8. Funkce API.....	95
2.7. Konstrukce pro řízení toku .....	98
2.7.1. Rozhodovací konstrukce .....	99
2.7.2. Rozhodovací funkce .....	103
2.7.3. Cykly .....	105
2.7.4. Zkracování syntaxe při práci s objekty .....	112
2.7.5. Ukončení konstrukce či běhu .....	112
2.8. Prvky OOP ve VB.NET .....	113
2.8.1. Objekty a objektové proměnné.....	113
2.8.2. Kolekce.....	115
2.8.3. Vytváření vlastních tříd .....	117
2.8.4. Ukázka vlastní třídy a jejího využití.....	120
2.8.5. Deklarace a generování vlastních událostí .....	132
2.8.6. Ukázka vlastní události a jejího využití .....	133
2.8.7. Alternativní způsob zpracování událostí .....	136
2.8.8. Delegáti .....	138
2.8.9. Rozhraní a implementace .....	139
2.8.10. Dědění .....	140
2.9. Zpracování výjimek.....	141
2.9.1. Klasické, nestrukturované zpracování chyb .....	142
2.9.2. Moderní, strukturované zpracování chyb .....	145
2.10. Vstup a výstup .....	148
2.10.1. Pomocné výpisy .....	148
2.10.2. Jednotky, složky a soubory .....	154
2.10.3. Vstup a výstup tradičními prvky VB.....	160
2.10.4. Využití objektové hierarchie FSO .....	170
2.10.5. Pojmenovaný prostor System.IO.....	174
2.11. Matematické výpočty .....	175
2.11.1. Běžné matematické funkce.....	175
2.11.2. Zaokrouhlování a uřezávání .....	177
2.11.3. Náhodná čísla .....	178
2.11.4. Alternativy k operátorům .....	180
2.11.5. Goniometrické funkce .....	181
2.11.6. Finanční funkce .....	184
2.12. Datum a čas .....	194
2.12.1. Struktura System.DateTime .....	199
2.13. Manipulace s řetězci.....	201
2.14. Získávání informací.....	212
2.15. Práce s registrem .....	217