

Úvod	5
Úvodné poznámky	7
Príklad 1. Určenie polohy zadaného znaku v poli. Prenos parametrov. Index vo fortrane a relatívna adresa v assembleri. Cyklus pomocou BCT. Čítanie preloženého programu	14
Príklad 2. Určenie polohy zadaného podreťazca v poli. Inštrukcia EX. Pseudoinštrukcia EQU	20
Príklad 3. Porovnávanie reťazcov znakov. Podprogram typu LOGICAL FUNCTION. Vloženie dĺžky do inštrukcie CLC pred vykonaním	25
Príklad 4. Vloženie reťazca do poľa s posunutím pôvodného obsahu o vkladajú dĺžku doprava. Použitie indexregistra a registra bázy súčasne. Použitie doplnku pri adresovaní. Použitie XC pomocou EX. Riešenie úlohy tromi spôsobmi	30
Príklad 5. Vytiahnutie časti reťazca a jeho uloženie na danú adresu.....	48
Príklad 6. Podprogram na súčin matice a vektora. Programovanie cyklov pomocou BXLE. Fiktívna sekcia DSECT	53
Príklad 7. Podprogram na prevod binárnych čísel v pevnej rôdovej čiarky na znakové a naopak. Vykonávanie inštrukcií s dvoma dĺžkami /PACK a UNPK/ pomocou EX. Bézovanie sekcie s dvoma nezávislými vstupmi	63
Príklad 8. Podprogram na hľadanie neprípustných znakov podľa tabuľky. Inštrukcie TRT. Súčasné používanie registra bázy a indexregistra. Bézovanie sekcie pri navzájom závislých vstupných bodoch	72
Príklad 9. Blokované číslice. Samostatný program. Inštrukcie GET a PUT. Inštrukcie TR, MVO, MVN, BAL	81

Príklad 10. Jazyk pre maticové operácie.	
Využitie makrojazyka. Doplnenie poznatkov.	
Priame konštanty. Adresy typu V.....	93
Príklad 11. Program na opravy súboru údajov.	
Samostatný program. Inštrukcie PUTX, práca s vetou v režime "locate". Použitie operátora dĺžky L.	118
Ďalšie námety	134