

1. Úvod	3
1.1 Typy úloh	3
1.2 Zdroje metody	5
1.3 Úvodní příklad	7
1.4 Základní struktury a jejich zápis	11
1.5 Struktura dat	14
2. Postup návrhu dobře strukturovaného programu (ilustrativní příklad)	17
2.1 - 1. krok - návrh datových struktur	19
2.2 - 2. krok - odvození programové struktury z datových struktur	22
2.3 - 3. krok - vytvoření seznamu podmínek a operací	22
2.4 - 4. krok - přiřazení operací do struktury	25
2.5 - 5. krok - přepis do pseudokódu	27
2.6 - 6. krok - kódování	28
3. Návrh datových struktur a odvození programové struktury	31
3.1 Datová struktura jako prostředek styku programu s okolím	31
3.2 Pravidla pro odvození programové struktury z datových struktur	32
3.3 Příklad s adekvátními datovými strukturami (klíčovaný překlad)	42
3.4 Rozpory datových struktur a jejich řešení	46
3.5 Pomocná data a jejich vliv na datové struktury	49
3.6 Příklad odvozených struktur	49
4. Programová struktura a operace	57
4.1 Organizační operace	58
Příklad SESTAVA	59
4.2 Podmínky	63

4.3	Výkonné operace	65
4.4	Zařazení operací do struktury	71
	Příklad SESTAVA (pokračování 1)	72
4.5	Čtení s předstihem	74
	Příklad SESTAVA (pokračování 2)	77
	Řešení vykonstruovaného příkladu	78
5.	Převod programu do zápisu v programovacím jazyce	80
5.1	Pseudokód	80
	Příklad SESTAVA (pokračování 3)	83
5.2	Kódování	85
	Příklad SESTAVA (pokračování 4 - dokončení)	86
6.	DOGA - dokumentační a generační prostředek pro podporu strukturovaného programování	91
7.	Ošetření chybných dat	97
7.1	Úvodní příklad	97
7.2	Typy dat	99
7.3	Příklad ošetření chybových dat	102
7.4	Hlášení chyb	109
7.5	Shrnutí	110
8.	Složitější datové struktury	111
8.1	Slévání souborů	111
8.2	Příklad FAKTURACE	113
8.3	Realizace příkladu FAKTURACE	119
8.4	Příklad MAINT	132
8.5	Realizace příkladu MAINT	140
9.	Srovnání programu s intuitivní strukturalizací s programy vzniklými uvedeným postupem	167
9.1	Příklad "aktualizace podle číselníku"	167
9.2	Diskuse příkladu "aktualizace podle číselníku"	173
9.3	Příklad "skupinové součty"	174
9.4	Diskuse příkladu "skupinové součty"	181

10. Zpětné sledování	183
10.1 Ilustrativní příklad	183
10.2 Bajka s poučením	184
10.3 Zpět k programování.	186
10.4 Příklad "byt"	195
10.5 Zpětné sledování a iterace	205
11. Řešení rozporu mezi a technika inverze	208
11.1 Technika vloženého souboru	208
11.2 Záměna vloženého souboru podprogramem	209
11.3 Technika inverze.	210
11.4 Příklad inverze programu (zpracování slov)	214
11.5 Komplexní inverze	221
12. Rozpor prokládání a technika multilinearity	223
12.1 Řešení rozporu prokládání	223
12.2 Příklad řešení rozporu prokládání	225
13. Ukázka příkladů z praxe	228
13.1 Příklad TERMINÁLY - reálný příklad násobné inverze (multilinearity)	228
13.1.1 Zpracování seance	229
13.1.2 Inverze programu pro seanci	246
13.1.3 Dispečer seancí	256
13.2 Příklad PŘEDKOMPILÁTOR	264
14. Závěr	291

Příloha A: Neřešené příklady pro technologii

programování v malém	294
1. Návrh datových struktur	294
2. Odvezení programové struktury z datových struktur - jednoduché příklady	295
3. Programy s jedním vstupním datovým souborem	297
4. Programy s jedním vstupním datovým souborem - ošetření chybných dat	303
5. Programy s více vstupními soubory	306
6. Zpětné sledování	309

7. Inverze programu	314
8. Komplexní inverze	315