

ÚVOD	5
1. MODELY ROZHODOVACÍCH SITUÁCIÍ	7
1.1 Charakteristika nekonfliktných a konfliktných rozhodovacích situácií	7
1.2 Konfliktné rozhodovacie situácie - hry a ich klasifikácia	12
Literatúra	16
2. KONEČNÉ HRY DVOCH HRÁČOV	18
2.1 Maticové hry	18
2.1.1 Základné pojmy a definície	18
2.1.2 Optimálne stratégie	22
2.1.3 Základná veta teórie maticových hier	30
2.1.4 Vlastnosti optimálnych stratégií	33
2.1.5 Riešenie maticovej hry ako úlohy lineárneho programovania	39
2.1.6 Úloha lineárneho programovania ako maticová hra .	44
2.1.7 Množiny optimálnych stratégií	49
2.1.8 Grafická metóda riešenia maticových hier	53
2.1.9 Shapleyho a Snowova metóda	60
2.1.10 Približná metóda riešenia maticovej hry	64
2.2 Bimaticové hry	72
2.2.1 Základné pojmy o bimaticových hrách	72
2.2.2 Nekooperatívny prístup - rovnovážne body	75
2.2.3 Kooperatívny prístup - jadro hry	81
2.3 Ekonomické aplikácie konečných hier dvoch hráčov	84
2.4 Cvičenia	88
Literatúra	91
3. NEKONEČNÉ HRY DVOCH HRÁČOV	93
3.1 Základné pojmy a definície	93
3.2 Metódy riešenia nekonečných hier	105
3.3 Aplikácie nekonečných hier dvoch hráčov	112
Literatúra	114
4. HRY N HRÁČOV	116
4.1 Konečná hra n hráčov v normálnom tvare	116
4.2 Nekooperatívne hry n hráčov	122
4.2.1 Základné pojmy o nekooperatívnych hrách	122
4.2.2 Garančné platby a stratégie	124
4.2.3 Rovnovážne body a rovnovážne stratégie	127
4.2.4 Optimálne stratégie	129
4.2.5 Existencia rovnovážnych bodov	137

4.3	Kooperatívne hry n hráčov	138
4.3.1	Základné pojmy o kooperatívnych hrách	138
4.3.2	Charakteristická funkcia	141
4.3.3	Axiómy racionality	146
4.3.4	Riešenie Neumanna-Morgensterna	148
4.3.5	C-jadro hry	152
4.3.6	Vyjednávacia množina	153
4.3.7	N-jadro hry	157
4.3.8	Shapleyho hodnota hry	159
4.4	Aplikácie hier n hráčov	162
4.5	Cvičenia	165
	Literatúra	167
5.	MODELÝ ROZHODOVANIA ZA RIZIKA A NEURČITOSTI	169
5.1	Rozhodovanie za rizika a neurčitosti	169
5.2	Hry proti prírode a princípy ich riešenia	172
5.3	Hry s ohraničeniami	183
5.4	Hry s p-rationálnymi hráčmi	191
5.5	Aplikácie modelov rozhodovania za rizika a neurčitosti ..	193
5.6	Cvičenia	194
	Literatúra	197
6.	NIEKTORÉ INÉ TYPY HIER A ĎALŠÍ ROZVOJ TEÓRIE HIER	198
6.1	Diferenciálne hry	198
6.2	Hry s kontínuom hráčov	201
6.3	Hry v tvare funkcie rozdelenia	204
6.4	Hry s vektorovými funkciami platieb	206
6.5	Ďalšie smery rozvoja teórie hier	214
	Literatúra	217