

Úvod	13
Je tato kniha pro vás?.....	13
Jaká témata kniha pokrývá?	13
Proč je text vytištěný tolika různými druhy písma a k čemu jsou všechny ty podivné značky?	15
Zpětná vazba od čtenářů.....	16
Dotazy.....	16
Zdrojové kódy ke knize	16
Errata	16

Část I

Začínáme s jazykem AppleScript

Kapitola 1

Základy jazyka AppleScript.....	19
Důležité vědomosti a koncepce.....	20
Co to je AppleScript a k čemu jej můžete použít	20
K čemu skripty jsou.....	20
Proč se můžete AppleScript snadno naučit.....	20
Koncepce skriptů	21
Co to je skript.....	21
Kam se skripty ukládají.....	21
Jak se skripty vytváří.....	21
Jak se skripty spouští.....	22
Koncepce objektů, klíčových slov, příkazů a atributů	22
Co jsou objekty.....	22
Co jsou klíčová slova	23
Co jsou příkazy	24
Co jsou atributy a hodnoty	24

Kapitola 2

Seznámení s aplikací AppleScript Editor 25

Důležité vědomosti a koncepce.....	26
Spuštění aplikace AppleScript Editor.....	26
Seznámení s oknem aplikace AppleScript Editor.....	27
Nastavení předvoleb aplikace AppleScript Editor pro pohodlnou práci.....	29
Obecné předvolby.....	29
Předvolby úprav.....	31
Předvolby formátování.....	33
Předvolby historie.....	34
Předvolby zásuvných modulů.....	36
Vložení nabídky Script na lištu nabídek systému Leopard.....	36
Spuštění skriptu z nabídky Script.....	37

Kapitola 3

Vytvoření vašeho prvního skriptu 39

Důležité vědomosti a koncepce.....	40
Otevření aplikace AppleScript Editor.....	40
Příkazy tell.....	40
Uložení skriptu.....	42
Bloky příkazu tell.....	43
Manuální vytvoření bloku příkazu tell.....	43
Používání rozbalovací nabídky Tell Application.....	44
Přidávání komentářů.....	45
Komentáře na konci řádku.....	46
Blokové komentáře.....	47
Záznam prováděných akcí do skriptu.....	48
Kontrola zaznamenaného zdrojového kódu.....	49
Aktivace aplikace.....	49
Výběr okna aplikace.....	49
Nastavení polohy okna.....	50
Změna rozměrů okna.....	51
Změna režimu zobrazení.....	51
Ošetření chyb.....	53
Zalomení řádku zdrojového kódu.....	54
Otevření souboru slovníku.....	55
Hledání potřebných výrazů.....	57
Vytvoření aplikace ze skriptu.....	63

Základní techniky programování v jazyce AppleScript

Kapitola 4

Proměnné, třídy, operátory a změna datového typu..... 69

Klíčové vědomosti a koncepce	70
Práce s proměnnými	70
Sedm datových typů	70
Vytvoření proměnné	71
Rozsahy platnosti a životnost proměnných.....	74
Trvalé ukládání dat v atributech skriptu	77
Provádění operací prostřednictvím operátorů	79
Třídy	83
Typová konverze	85

Kapitola 5

Práce s textem, čísla a kalendářními daty 89

Důležité vědomosti a koncepce	90
Práce s textem.....	90
Vložení běžného textu do objektu třídy text	90
Spojení dvou a více textových řetězců.....	90
Přidávání mezer, tabulátorů, znaků pro posun na další řádek a znaků pro posun na začátek řádku	91
Používání zpětných lomítek a dvojitých uvozovek.....	93
Návrat částí objektu třídy text	93
Oříznutí řetězce	96
Nalezení řetězce v jiném řetězci.....	96
Nalezení jednoho objektu třídy text v jiném objektu třídy text	97
Specifikace atributů, které se mají při vyhledávání ignorovat.....	97
Přenesení textu z jedné aplikace do druhé	98
Práce s čísly	100
Aritmetické operace s čísly	100
Přetypování čísla na jiný datový typ.....	100
Přetypování jiného datového typu na číslo.....	100
Práce s kalendářními daty	101
Způsob manipulace s kalendářními daty v jazyce AppleScript	101
Práce s atributem month	102
Práce s atributem weekday.....	103
Přetypování objektu třídy date na řetězec.....	103

Změna data.....	103
Výpočet hodin, minut, dnů a týdnů	104
Zjištění časového pásma, ve kterém se váš Mac nachází.....	104
Porovnávání časových údajů a kalendářních dat.....	104

Kapitola 6

Práce s aplikací Finder, soubory a složkami..... 107

Důležité vědomosti a koncepce.....	108
Práce s okny aplikace Finder	108
Odkazování se na objekty	108
Otevření okna aplikace Finder.....	115
Změna režimu zobrazení v okně aplikace Finder.....	116
Změna polohy okna aplikace Finder	117
Změna rozměrů okna aplikace Finder	117
Minimalizace a obnova okna aplikace Finder.....	117
Změna šířky postranní lišty okna aplikace Finder	118
Zobrazení a skrytí lišty nástrojů	118
Skrytí všech oken aplikace Finder	119
Zavření okna aplikace Finder	119
Práce se složkami.....	121
Vytvoření složky	121
Zkopírování složky	122
Duplikace složky	122
Přejmenování složky.....	122
Přesunutí složky	122
Smazání složky.....	123
Práce se soubory	124
Vytváření souborů v aplikaci Finder	124
Zkopírování souboru	125
Duplikace souboru.....	126
Smazání souboru	126
Přejmenování souboru.....	126
Přesunutí souboru.....	126
Připojování a odebírání logických oddílů (disků)	127
Připojení síťového logického oddílu	127
Odebrání síťového logického oddílu ze systému souborů	129

Kapitola 7

Rozhodnutí o dalším postupu ve skriptu 131

Důležité vědomosti a koncepce.....	132
Prověření platnosti jediné podmínky prostřednictvím příkazu if... then ...	132

Výběr ze dvou větví zdrojového kódu prostřednictvím příkazu if... then... else.....	133
Výběr z několika různých větví zdrojového kódu prostřednictvím příkazu if... then... else if... else	135

Kapitola 8

Získávání vstupu od uživatele prostřednictvím dialogů .. 137

Důležité vědomosti a koncepce.....	138
Používání dialogů	138
Zobrazení více odstavců textu dialogu	139
Přidání popisku dialogového okna.....	140
Výběr tlačítek dialogu	141
Nastavení výchozího tlačítka dialogu	142
Vytvoření tlačítka pro zrušení akce s jiným popiskem.....	143
Identifikace stisknutého tlačítka	143
Přidání ikony.....	144
Vytvoření dialogu, který se sám zavře	147
Textový vstup.....	148
Varovné panely.....	149
Čím se liší varovný panel od dialogu.....	149
Výběr ikony varování.....	150
Výběr názvu ukládaného souboru	152
Přidání vlastního textu dialogu pro výběr souboru.....	152
Nastavení výchozího umístění a názvu souboru	153
Výběr ze seznamu položek.....	153
Vytvoření seznamu položek	153
Identifikace vybrané položky	154
Přidání popisku a vlastního textu dialogu pro výběr ze seznamu položek.....	155
Změna tlačítek dialogu pro výběr ze seznamu položek.....	155
Výběr jedné nebo více výchozích položek.....	156
Výběr více různých položek a nebo žádné položky.....	156
Výběr souborů, složek, aplikací a URL.....	158
Výběr souboru	158
Výběr složky.....	167
Výběr aplikace.....	168
Výběr URL.....	171

Kapitola 9

Opakování akcí ve skriptech 173

Důležité vědomosti a koncepce.....	174
Přehled cyklů jazyka AppleScript	174

Koncepce a vhodná aplikace přímého zápisu	174
Opakování akcí do splnění ukončující podmínky	175
Určitý počet opakování akcí	177
Opakování akcí v cyklu s řídicí proměnnou.....	179
Opakování akcí pro každou položku na seznamu.....	181
Opakování akcí po dobu platnosti nějaké podmínky.....	182
Opakování akcí po dobu neplatnosti nějaké podmínky.....	184

Kapitola 10

Hledání a ošetřování chyb 187

Důležité vědomosti a koncepce.....	188
Co se stane, když dojde k nějaké chybě.....	188
Potlačení chyby prostřednictvím bloku příkazu try.....	190
Naprogramování obslužné rutiny.....	192
Základy koncepce obslužných rutin.....	192
Návrat čísla a textu chyby.....	192
Ošetření chyby.....	192
Identifikace důležitých chyb.....	195
Obsluha tlačítka Cancel v dialogu.....	195
Identifikace chyb spuštěním skriptu	195
Vyhledávání chyb v dokumentaci aplikace	196
Definování vašich vlastních chyb	196
Psaní skriptů odolných vůči chybám.....	198
Ověření existence objektu před jeho použitím.....	199
Odkazování se na aplikaci prostřednictvím jejího formálního názvu.....	199
Rozložení zdrojového kódu skriptu do podprogramů	201

Kapitola 11

Automatické spuštění skriptů 207

Důležité vědomosti a koncepce.....	208
Automatické spuštění skriptu jako droplet aplikace.....	208
Konverze skriptu na droplet aplikaci.....	208
Uložení droplet skriptu jako aplikace	210
Automatické spuštění skriptu při provedení nějaké akce složky.....	212
Zapnutí akcí složek.....	213
Naprogramování skriptu akce složky.....	214
Přiřazení skriptu akce složky nějaké složce.....	218
Automatické spuštění skriptu při přihlášení do systému	226
Spuštění skriptu v pravidelných časových intervalech.....	226
Automatické spuštění skriptu v určitém čase.....	228

Skriptování nejpoužívanějších aplikací

Kapitola 12

Skriptování aplikací iTunes a iPhoto 233

Důležité vědomosti a koncepce	234
Práce s aplikací iTunes.....	234
Práce s nahrávkami	234
Práce se seznamy nahrávek	239
Práce s aplikací iPhoto	245
Práce s alby a fotografiemi.....	245
Práce s fotografiemi.....	247
Práce s klíčovými slovy	249

Kapitola 13

Skriptování aplikace Apple Mail 253

Důležité vědomosti a koncepce	254
Práce s účty elektronické pošty	254
Čtyři typy účtů	254
Zjištění a změna nastavení účtu elektronické pošty	258
Práce s poštovními schránkami	259
Vytvoření nové schránky	259
Přejmenování schránky	260
Smazání schránky	260
Vytváření a odesílání zpráv	262
Vytvoření odchozí zprávy	262
Přiložení souboru k odchozí zprávě.....	264
Odeslání zprávy	264
Obsluha příchozích zpráv	264
Otevření zprávy v odděleném okně.....	265
Smazání zprávy.....	266
Přesunutí zprávy do jiné složky	266
Obsluha příchozích příloh	266
Práce s úkoly	268

Kapitola 14

Skriptování aplikace Microsoft Word 271

Důležité vědomosti a koncepce	272
Spuštění a ukončení aplikace Word.....	272

Klíčové objekty aplikace Word.....	273
Práce s dokumenty.....	273
Vytvoření nového dokumentu	273
Práce se šablonou dokumentu.....	274
Otevření existujícího dokumentu.....	277
Uložení dokumentu	277
Aktivace dokumentu.....	279
Zavření dokumentu.....	279
Identifikace dokumentu, se kterým chcete pracovat.....	281
Tisk dokumentu	281
Práce s okny a režimy zobrazení	283
Práce s okny.....	284
Práce s režimy zobrazení.....	285
Práce s textem.....	287
Vrácení textového objektu a přístup k jeho obsahu	287
Práce s objektem třídy selection.....	288
Vytvoření textového úseku	294
Rozšíření, zkrácení a přesunutí úseku	295
Vložení textu do dokumentu	295
Formátování textu.....	295
Sekce, nastavení stránky, hlavičky a patičky	300
Rozdělení dokumentu do sekcí.....	300
Nastavení stránky	300
Přidávání hlaviček, patiček a číslování stránek.....	301
Zobrazování zabudovaných dialogů aplikace Word.....	303
Spouštění skriptů z aplikace Word	307
Přidání skriptu do nabídky Script aplikace Word.....	307
Spouštění skriptů prostřednictvím klávesových zratek	308

Kapitola 15

Skriptování aplikace Microsoft Excel..... 309

Důležité vědomosti a koncepce	310
Základní objekty aplikace Excel	310
Spouštění a ukončování aplikace	310
Práce se sešity	311
Vytvoření prázdného sešitu.....	311
Vytvoření sešitu založeného na nějaké šabloně	312
Uložení sešitu	312
Otevření existujícího sešitu.....	315
Zavření sešitu	315
Sdílení sešitu.....	316

Zabezpečení sešitu proti úpravám.....	316
Používání třídy active workbook	317
Práce s pracovními a dalšími listy	319
Vložení pracovního listu do sešitu	319
Přejmenování pracovního listu.....	320
Smazání pracovního listu	321
Přesunutí nebo zkopírování pracovního listu	321
Identifikace typu listu	322
Zabezpečení pracovního listu.....	323
Používání třídy active worksheet.....	323
Tisk pracovního listu.....	324
Vytváření a používání rozsahů buněk.....	326
Práce s aktivní buňkou nebo výběrem	326
Rozsah buněk.....	327
Pojmenovaný rozsah buněk	327
Rozsah použitých buněk.....	327
Specifické buňky.....	327
Vložení vzorce do buňky.....	328
Grafy	330
Jak vytvořit graf prostřednictvím jazyka AppleScript.....	330
Přidání listu grafu do sešitu	330
Přidání objektu grafu do pracovního listu	331
Specifikace typu grafu	332
Přidávání datových řad.....	332
Přidání popisku osy grafu.....	333
Přidání popisku grafu.....	333
Přidání legendy grafu.....	334
Práce s okny a režimy zobrazení	337
Otevření nového okna.....	337
Aktivace okna.....	337
Zavření okna.....	338
Změna polohy a rozměrů okna.....	338
Reorganizace oken.....	338
Změna režimu zobrazení	339
Zvětšení obsahu okna.....	339
Používání příkazů find a replace	340
Hledání dat prostřednictvím příkazu find	340
Pokračování ve vyhledávání	341
Nahrazování dat prostřednictvím příkazu replace.....	341

Kapitola 16

Skriptování aplikace Microsoft Entourage 343

Důležité vědomosti a koncepce	344
Vytváření uživatelských účtů	344
Založení Exchange účtu	346
Založení IMAP účtu	348
Založení POP účtu	350
Založení Hotmail účtu	350
Vytváření a odesílání zpráv elektronické pošty	351
Koncepce objektů třídy message	352
Vytvoření a odeslání zprávy elektronické pošty	353
Vytvoření zprávy, se kterou může uživatel dále pracovat	355
Podpisy	358
Příložení souboru ke zprávě	359
Obsluha příchozích zpráv elektronické pošty	359
Přeposlání zprávy	359
Přesunutí zprávy do nějaké složky	360
Smazání zprávy	360
Přijmutí přílohy	360
Práce s kontakty	361
Vytvoření nového kontaktu	364
Virtuální vizitka kontaktu	367
Smazání kontaktu	367
Práce s událostmi	368
Práce s úkoly	369
Práce s poznámkami	370

Rejstřík 373